



- どんなゲーム？ ..... 2
- ゲームの流れ ..... 3
- 勝利条件 ..... 5
- その他のルール ..... 6
- 東急線リアル桃鉄アプリ ..... 7

## ○どんなゲーム？

各チームがサイコロを振りながら、出た目のマスずつ進み、目的地を目指します。  
いずれかのチームが目的地に着いたらまた次の目的地を決め、次のラウンドを始めます。  
このとき、目的地から一番遠かったチームには貧乏神（ボンビー）がつきます。

各チームは、**駅に止まるたびにサイコロを使ってカードを決め、その指示に従わなければなりません**。カードの中には、移動のために振るサイコロの数を増やすもの（「急行カード」など）もあれば、一駅分歩かなければならないカード（「一駅歩きカード」）などさまざまな種類があります。  
ボンビーがついたチームは、このときに出るカードが弱くなってしまうので注意しましょう。

また駅によっては、**挑戦することで強力なアイテムやポイントが手に入るミッション**が用意されています（ミッション駅）。  
挑戦するかは自由ですが、ゲームを楽しみ有利に進めるためにも、ぜひ挑戦してみてください！

他のチームよりも早く目的地に到着すると賞金が手に入りますが、そのほかにも、駅の移動や駅ミッションへの挑戦をするとポイントが手に入ります。  
このポイントは、目的地に最初に到着するか、換金駅（中央林間、元町・中華街、大井町）に到着すると、1ポイント=10万円で換金され「総資産」に加算されます。  
**最終的にこの「総資産」が一番多かったチームの勝利です！**

ゲーム終了後にも、例えば一番たくさんの駅で降りたチームなどに賞金が贈られるので、最後まで諦めずゲームを楽しみましょう！

**勝利チームは打ち上げの参加費が少し安くなります！**

## ○ゲームの流れ

スタート地点は「自由が丘駅」です。

★ を実行すると、自動で Discord から全員に通知されます。

### 1. 第1ラウンドの目的地を決める。

ここでやること

- ☐ 【GM】「横浜」または「たまプラーザ」から次の目的地を決める。
- ☐ ★ 【GM】 アプリから目的地を登録する。

### 2. サイコロを振り、出た目のマス分移動する。

ここでやること

- ☐ サイコロを振って出た目のマス分移動する。
- ☐ ★ 次の駅に到着したら、アプリから現在地を登録する。

### 3. 移動後、サイコロを2回振ってカードを決め、その指示に従う。

ここでやること

- ☐ サイコロを2回振ってカードを決める。
- ☐ カードの指示に従う。
- ☐ Discord から状況報告。

### 4. 【移動先がミッション駅の場合】 ミッションに挑戦できる。

ここでやること

- ☐ 【GM】 ミッションの内容を発表する。
- ☐ ミッションに挑戦するかを選択し、実行する。
- ☐ Discord から状況報告。

### 5. 再度サイコロを振り、出た目のマス分移動する。

以降、いずれかのチームが目的地に到着するまで2～5を繰り返す。

## 6. 目的地に到着。

### ○到着後の流れ

#### ① 状況報告

##### ここでやること

- ☐ ★ アプリから現在地を登録する。
- ☐ Discord から状況報告。

#### ② 得点計算

最初に目的地に到着したチームには、前のラウンドの目的地からこのラウンドの目的地までの運賃の分だけ、ポイントが追加されます。

##### ここでやること

- ☐ ★【電車に乗っているチーム】次の駅で降りて、アプリから現在地を登録する。
- ☐ 【イベント中のチーム】中断して Discord から状況報告。
- ☐ 【GM】目的地に到着したチームに賞金を追加し、貯まったポイントを換金する。

#### ③ 次のラウンドの開始

##### ここでやること

- ☐ ★【GM】ボンビーがつくチームを決定し、アプリから登録する。
- ☐ 【目的地に到着したチーム】アプリのルーレットを使い、次の目的地を決める。
- ☐ ★【GM】アプリから次の目的地を登録する。

※一度目的地になったことのある駅が出た場合、再抽選をします（同じ駅が目的地になることはない）。

**2. ～ 6. を繰り返し、総資産が一番多かったチームの勝利です！**

## ○勝利条件

最終的に総資産が一番多かったチームの勝利です。

### ・総資産の獲得方法

手段	獲得できる賞金
最初に目的地に到着する。	前のラウンドの目的地から、そのラウンドの目的地までの運賃 × 10万円
最初に目的地に到着し、ポイントを換金する。	それまでに貯めたポイント数 × 10万円
換金駅に到着し、ポイントを換金する。	それまでに貯めたポイント数 × 10万円
ゲーム終了時に特定のチームに贈られる賞。	???

※換金駅は、中央林間駅、元町・中華街駅、大井町駅の3箇所です。

※総資産はマイナスになることもあります。

### ・ポイントの獲得方法

手段	獲得できるポイント
駅を移動する。	移動距離にかかわらず、1回の移動につき5ポイント
駅ミッションをクリアする。	駅によって異なる
「僕が銀次カード」	※別紙「カード一覧」参照

※「チンチロカード」など、ポイントは失うこともあります。

※ポイントはマイナスになることもあります。

## ○その他のルール

### ・ボンビー

いずれかのチームが目的地に着いたとき、目的地から一番遠いチームには貧乏神（ボンビー）がつきます。

ボンビーがつくと、出現するカードが弱くなります（※別紙「カード一覧（ボンビー）」参照）。

なお、他のチームとすれ違ってもボンビーは移動しません。

### ・駅ミッション

※別紙「駅ミッション一覧」参照

特定の駅には、挑戦することで強力なアイテムやポイントが手に入るミッションが用意されています。

どの駅にミッションが用意されていて、どんなアイテムやポイントが手に入るかは事前に公開されていますが、どんなミッションかはその駅に到着するまでわかりません。

また、一度挑戦したミッションは、再度同じ駅に到着したとしても、2回目のチャレンジはできません。

### ・アイテム

※別紙「駅ミッション一覧」参照

駅ミッションをクリアすることで手に入ります。

使うタイミングは任意ですが、一度しか使えません。

### ・賞

ゲーム終了後に、特定の条件で賞金を授与します。

賞には、例えば以下がありますが、ここからランダムに3つ選びます。

- ・乗り鉄賞：最も移動回数が多かったチーム
- ・貧乏賞：ボンビーがついた回数が一番多かったチーム
- ・瞬間最高風速賞：1回で移動したマス数が一番多かったチーム
- ・・・など

全部で10個程度用意していますが、ゲーム中はあまり気にせず、最後の逆転チャンスくらいに考えておいて大丈夫です。



# ○東急線リアル桃鉄アプリ

本ゲームでは専用のアプリを使用し、各チームの現在地がわかるようにしています。

また、目的地を決定するルーレットなどもあるので、簡単に画面の概要だけ紹介します。



## ホーム画面

### ① 路線図

：路線図上には各チームの現在地やボンビーが表示されます。

### ② 次の目的地

### ③ ボンビー

現在ボンビーがついているチームがわかります。

### ④ 総資産

### ⑤ ポイント

### ⑥ 現在地

### ⑦ 目的地までの残りマス数

また、各チームの色の部分をタップすることで、これまでの移動履歴が確認できます。



## 駅ルーレット画面

- ・ 次の目的地を決定するとき
- ・ ぶっとびカード または ぶっとび系アイテムを使うとき

以上の際に使用します。

今いる駅を設定し、モード（「目的地」または「ぶっとび」）を選んで使用します。

※位置情報の使用を許可すると、「現在の駅」の欄は最寄りの駅になります。

ホーム 駅 フォーム リンク

### 今いる駅は?

【いつ送る?】

1. サイコロを2回振ってカードを決定
2. カードの効果进行处理する
3. もう一度サイコロを振って行き先を決定
4. 移動したら移動先の駅（今いる駅）をこのフォームから送信
5. 1~4を繰り返す

チーム名  
--

今いる駅  
横浜

送信

2025 東急線リアル桃鉄

## 現在地送信フォーム

駅で降りるたびに、現在地を送信します。

チーム名と今いる駅を選んで送信してください。

※位置情報の使用を許可すると、「今いる駅」の欄は最寄りの駅になります。

## リンク一覧

配布資料を PDF でも確認できます。

※スマホで表示した際に位置情報の許可を求められることがあります。

最寄りの駅が自動で選択されるようになるなど便利ですが、特に許可をしなくても大丈夫です。

位置情報も、アプリを開いているときのみ、個人が特定できない状態で取得しています。