<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB IF2212 2 2324</u> / <u>Praktikum 5: Generic</u> / <u>Praktikum 5 - Latihan</u>

Started onWednesday, 5 June 2024, 4:47 AMStateFinishedCompleted onWednesday, 5 June 2024, 4:58 AM

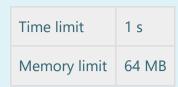
Time taken 11 mins 4 secs

Grade 300.00 out of 300.00 (**100**%)

Question 1

Correct

Mark 100.00 out of 100.00



Anda merupakan mahasiswa kos yang sedang dilanda permasalahan keuangan. Tetapi permasalahan terbesarnya adalah anda sekarang berlokasi pada kos-kosan dengan harga Rp 3.000.000 per bulan yang merupakan harga yang sangat mahal untuk kondisi anda sekarang. Anda ingin pindah ke kosan baru yang lebih murah. Tetapi anda harus melakukan packing pakaian anda ke dalam box sesuai dengan jenis pakaiannya.

Anda memiliki 3 jenis pakaian, yaitu `Shirt`, `Pants`, dan `Jacket`. Anda harus membangun kelas `Box` untuk menyimpan pakaian-pakaian tersebut.

Bangun kelas `Box` sesuai dengan atribut dan method berikut. Kelas `Box` masih belum dapat menerima seluruh jenis pakaian yang anda miliki. Ubah kelas `Box` agar dapat menerima seluruh jenis pakaian yang anda miliki.

Seluruh file yang dibutuhkan berada pada <u>zip</u> ini Kumpulkan file dengan nama `Box.java`

Note: penyimpanan pakaian seperti stack karena pakaian yang terakhir dimasukkan akan dikeluarkan terlebih dahulu.

Hint

- `.push` dan `.pop` merupakan method yang digunakan pada stack





Score: 100

Blackbox

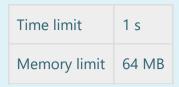
Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.06 sec, 28.89 MB
2	25	Accepted	0.07 sec, 28.73 MB
3	25	Accepted	0.06 sec, 28.38 MB
4	25	Accepted	0.06 sec, 27.80 MB

Question **2**Correct

Mark 100.00 out of 100.00



Anda diberikan kumpulan kelas-kelas Animal, Elang, Gajah, dan ElangJawa, dengan Elang dan Gajah, serta ElangJawa sebagai subclass dari Elang. Selanjutnya, anda diminta membuat kelas ZooPrinter yang berfungsi sebagai printer Generic untuk kelas-kelas di atas.

Lengkapilah file ZooPrinter.java yang telah memiliki kelas-kelas tersebut dengan 4 method ini:

- 1. Method bernama printListOfAnimal yang menerima list berisi animal sebagai parameter lalu mencetak ke layar atribut name dari setiap elemen list tersebut.
- 2. Method bernama printListOfElang yang menerima list berisi elang sebagai parameter lalu mencetak ke layar atribut telur dari setiap elemen list tersebut.
- 3. Method bernama printClassNameOfList yang menerima list berisi objek sebagai parameter lalu mencetak ke layar nama kelas dari setiap elemen list tersebut.
- 4. Generic method bernama printObjectClassName yang menerima objek generic sebagai parameter lalu mencetak ke layar nama kelas dari objek tersebut.

Kumpulkan ZooPrinter.java yang telah dilengkapi tersebut.



ZooPrinter.java

Score: 100

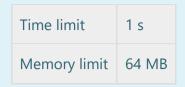
Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12.5	Accepted	0.07 sec, 30.83 MB
2	12.5	Accepted	0.07 sec, 26.28 MB
3	12.5	Accepted	0.06 sec, 26.22 MB
4	12.5	Accepted	0.06 sec, 28.49 MB
5	12.5	Accepted	0.06 sec, 30.48 MB
6	12.5	Accepted	0.06 sec, 31.03 MB
7	12.5	Accepted	0.06 sec, 28.30 MB
8	12.5	Accepted	0.06 sec, 28.75 MB

Question **3**Correct

Mark 100.00 out of 100.00



Implementasikan kelas CheckType, sebuah kelas yang menyimpan tipe data generic T

Kelas tersebut memiliki variabel private berupa

- 1. t yang bertipe T yang akan menampung nilai konstruktor yang diberikan
- 2. type yang bertipe String yang akan menampung tipe data dari t

Lengkapi metode dan kelas yang ada pada <u>CheckType.java</u> Hint: gunakan metode getClass().getSimpleName() untuk mencari tipe data dari T

Java 8 💠

CheckType.java

<u>Checktype.java</u>

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.06 sec, 28.92 MB
2	25	Accepted	0.06 sec, 28.35 MB
3	25	Accepted	0.07 sec, 30.40 MB
4	25	Accepted	0.06 sec, 26.43 MB

→ Praktikum 5

Jump to...

Praktikum 6 ►