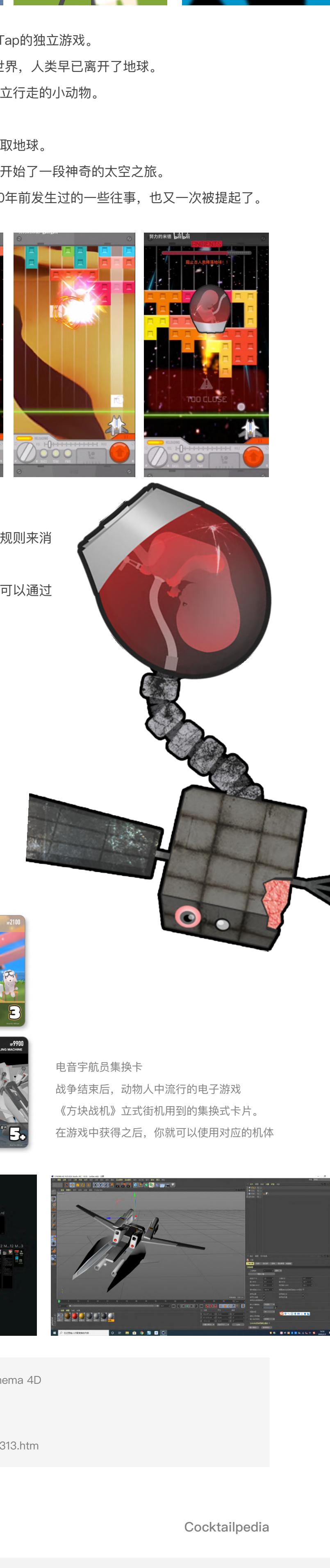
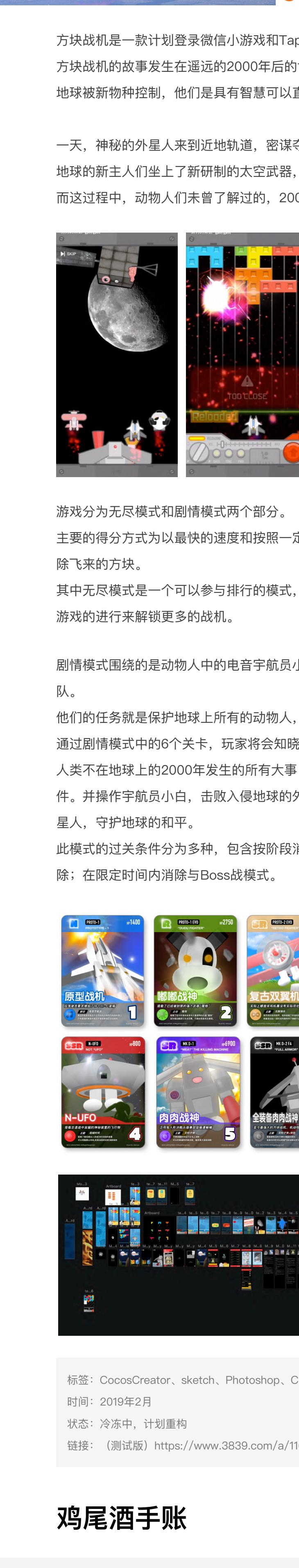




17-19作品集

WIP:方块战机

Outterspace small animals



方块战机是一款计划登录微信小游戏和TapTap的独立游戏。

方块战机的故事发生在遥远的2000年后的世界，人类早已离开了地球。

地球被新物种控制，他们是具有智慧可以直立行走的小动物。

一天，神秘的外星人来到近地轨道，密谋夺取地球。

地球的新生人们坐上了新研制的太空武器，开始了一段神奇的太空之旅。

而在这过程中，动物人们未曾了解过的，2000年前发生过的一些往事，又一次被提起了。



游戏分为无尽模式和剧情模式两个部分。

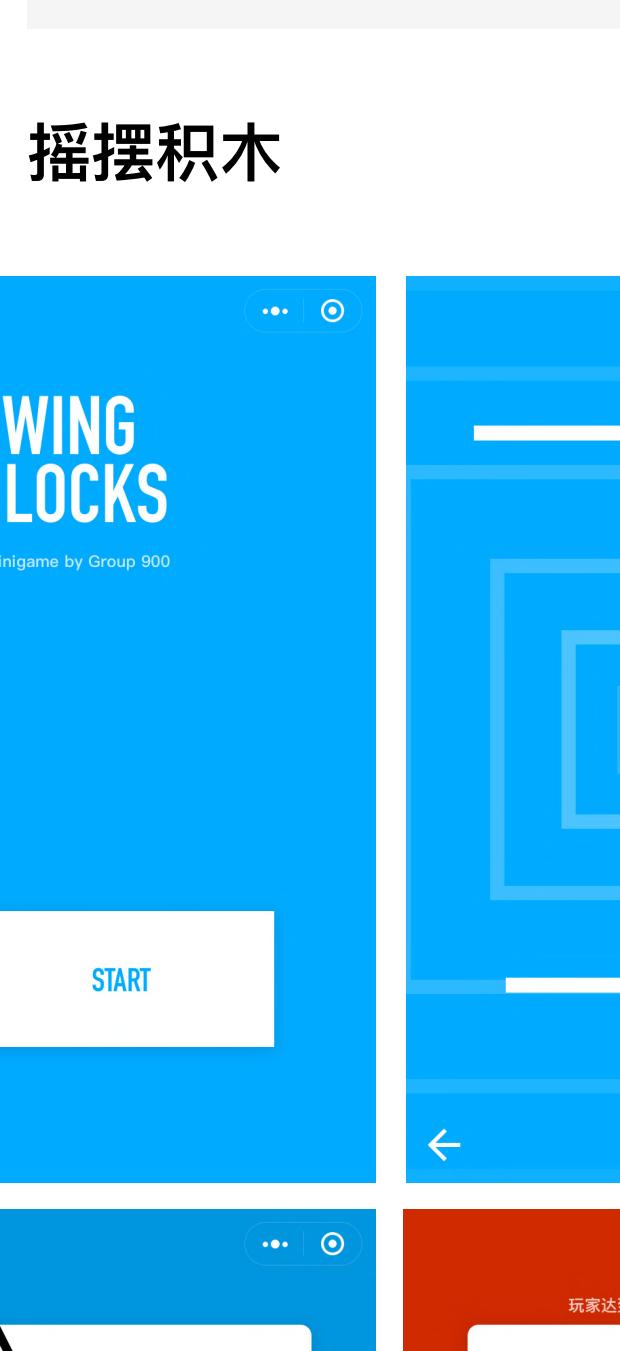
主要的得分方式为以最快的速度和按照一定规则来消除飞来的方块。

其中无尽模式是一个可以参与排行的模式，可以通过游戏的进行来解锁更多的战机。

剧情模式围绕的是动物人中的电音宇航员小队。

他们的任务就是保护地球上所有的动物人，通过剧情模式中的6个关卡，玩家将会知晓人类不在地球上的2000年发生的所有大事件。并操作宇航员小白，击败入侵地球的外星人，守护地球的和平。

此模式的过关条件分为多种，包含按阶段消除；在限定时间内消除与Boss战模式。



标签: CocosCreator、sketch、Photoshop、Cinema 4D

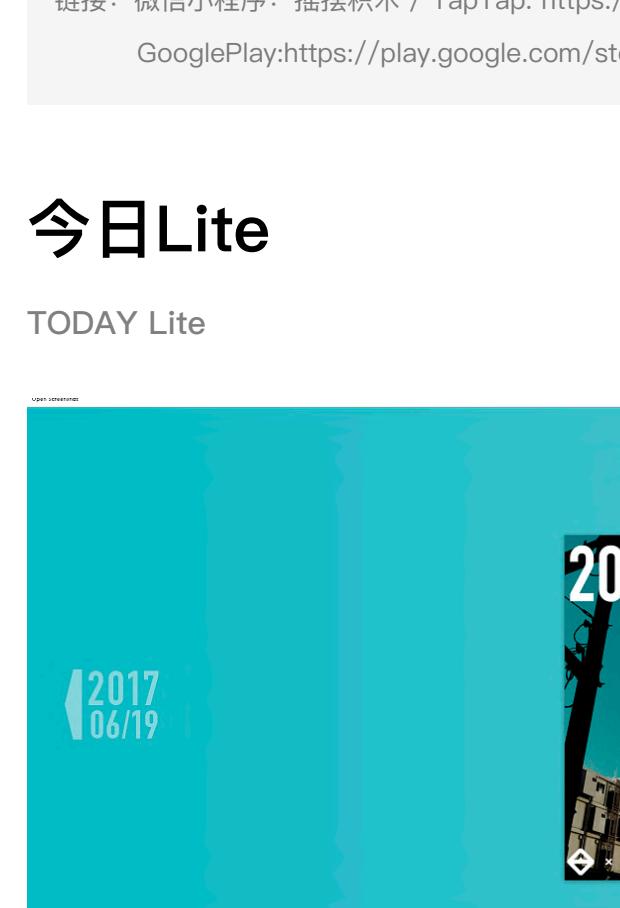
时间: 2019年2月

状态: 冷冻中，计划重构

链接: ([测试版](https://www.3839.com/a/116313.htm))

鸡尾酒手账

Cocktailpedia



鸡尾酒手账是一款经过仔细思考后设计的鸡尾酒全书。

设计的主要宗旨就是让所有人都可以跟着酒谱制作出一杯非常棒的鸡尾酒，在酒谱中，所有需要了解的信息都触手可得。

我们将信息分为酒谱、合集、原料、关键词这四个简单的类型，通过他们的互相依赖、组合，形成关于鸡尾酒，你需要知道的一切信息。

在酒谱中，鸡尾酒手账会在一杯鸡尾酒的故事和历史上使用更多的篇幅，这使得鸡尾酒手账可以作为菜谱，也可以是一本趣味的鸡尾酒杂志。

标签: sketch、React Native、微信小程序、Node.js+Koa2(AP)与模板渲染、Electron+Vue(管理面板)

时间: 2019年1月

状态: 进行中

链接: ([测试版](https://ct.nine00.com/)) / 微信小程序: 鸡尾酒手账 / iOS: 设计中

魔能弹球

Reflec & Blast

魔能弹球是一款微信小游戏独占作品。

游戏发生在某个未知的时空，有一群被称为电音宇航员的人们，他们的工作很孤独，大多数时候是在独立工作。

他们的工作内容，主要是清理过去太空战争后留下的太空垃圾，这个工作枯燥又乏味。而且有时高速飞行的太空垃圾具有相当强的破坏力。这份工作不仅无聊而且危险。

为了维持精神状态，促进多巴胺的分泌，宇航员们在工作时会循环播放劲爆的电子音乐。

宇航员们就这样在虚无的外太空中，跟着音乐的节奏，分解着一批又一批即将撞向地球的垃圾。

制作这款游戏很大程度上是为了表达《最强弹一弹》这款游戏在当时爆红的不满。

《魔能弹球》基本上玩法与《最强弹一弹》相同，但增加了多种模式、排行榜系统、5种弹球、6个插件系统与16种增益道具。

很多地方《魔能弹球》都是在致敬2000年代的街机游戏，将“声光电”的意向移植到微信小游戏之中。

并且将电子音乐中的常用元素拆分到游戏中作为音效，同时借鉴了音乐游戏中常用的爆气系统。

让本来与BGM不相关的游戏场景产生关联。以此促进玩家大脑产生更多的多巴胺，不停地玩下去。

制作这款游戏很大程度上是为了表达《最强弹一弹》这款游戏在当时爆红的不满。

《魔能弹球》基本上玩法与《最强弹一弹》相同，但增加了多种模式、排行榜系统、5种弹球、6个插件系统与16种增益道具。

并且将电子音乐中的常用元素拆分到游戏中作为音效，同时借鉴了音乐游戏中常用的爆气系统。

让本来与BGM不相关的游戏场景产生关联。以此促进玩家大脑产生更多的多巴胺，