# 확장수업계획서

(2021년도 2학기)

과목명	기초인공지능	과목번호	CSE4185
구분(학점)	이론(3)	수강대상	3, 4학년
수업시간	화,목 12:00~13:15	강의실	(online)

남당교수<br/>(사진)성명: 양지훈홈페이지: //eclass.sogang.ac.krE-mail: yangih@sogang.ac.kr연락처: 02-705-8926장소: AS805<br/>면담시간: 월,수,금 10:00~12:00

#### I. 교과목 개요(Course Overview)

#### 1. 수업개요

인공지능에 대한 기본 원리, 기술, 그리고 응용들을 소개한다. 소개하는 개념들은 다양한 프로그래밍 예제들을 통해 이해를 도모하고, 단순히 어떤 software사용법을 익히는 것보다는 인공지능의 기본원리를 충분히 이해하여 지능형 에이전트를 개발할 수 있는 능력을 키우는데 중점을 둔다.

#### 2. 선수학습내용

컴퓨터프로그래밍(예: 파이썬), 자료구조. 또한, 수학, 통계적 개념을 사용하기 때문에 이에 대한 기본적인 이해가 도움이될 수 있음.

#### 3. 수업방법 (%)

강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀 별 발표	기타
90 %	%	%	%	10 %	%

# 4. 평가방법 (%)

중간고사	기말고사	퀴즈	발표	프로젝트	과제물	참여도	기타
20 %	30 %	5 %	%	25 %	20 %	%	%

## II. 교과목표(Course Objectives)

- 1. 탐색 방법에 대한 이해
- 2. 지식표현 방법에 대한 이해
- 3. 지능형 에이전트모델의 이해와 적용
- 4. 논리에 대한 이해와 응용
- 5. 학습모델들에 대한 이해
- 6. 다양한 분야에 적용



1

#### Ⅲ. 수업운영방식(Course Format)

(\* I -3의 수업방법의 구체적 설명)

교과내용은 강의를 통해 전달될 것이지만, 질문과 응답 방식으로 진행될 수 있도록 학생들의 참여를 권장하며 이러한 참여도를 평가에 반영할 수 있다. 단원이 끝날 때마다 배운 내용을 활용할 수 있는 과제 혹은 퀴즈가 있을 것이며 필요에따라 이에 대한 설명을 위한 조교의 보충 강의가 있을 예정이다.

## IV. 학습 및 평가활동(Course Requirements and Grading Criteria)

- 과제 및 프로젝트
- 반드시 지정된 날짜까지 제출하여야 하며 특별한 경우가 아니면 늦은 제출은 받지 않음
- 프로그램 숙제의 경우 지정된 날짜에 현재 버전을 제출하고, 원하는 경우 강사/조교에게 허락을 받은 후 수정 본을 추후 제출할 수 있음
- 모든 프로그램은 작성 원칙에 맞게 제작되어야 하며 documentation이 철저하게 된 상태에서 제출되어야 한다. 미비할 경우 최대 30%까지 감점을 받게 될 것임
- 프로젝트는 개별 혹은 팀별 프로젝트로서 기말고사 전까지 제출함 (자세한 일정은 추후 공지)
- 평가
- 대면시험 (중간, 기말) 및 상대평가 실시

#### V. 수업규정(Course Policies)

본 과목에서는 어떤 종류의 부정행위도 용납하지 않으며, 특히 남의 과제물을 부정한 방법으로 이용한 경우 보여준 사람과 도용한 사람 둘 다 0점 처리하며, 도용한 사람은 무조건 F학점을 부여할 것임. 따라서 어떤 형태의 부정행위에 대하여 생각지도 않는 습관을 갖는 것이 매우 중요함.

# VI. 교재 및 참고문헌(Materials and References)

- 주교재:
- 강의자료
- Russell, S. and Norvig, P. (2021). *Artificial Intelligence: A Modern Approach. (4th Ed.)* Pearson. (3판 사용도 가능)

#### Ⅶ. 주차별 강의계획(Course Schedule)

(\* 추후 변경될 수 있음)

	학습목표	Introduction
	주요학습내 <del>용</del>	인공지능 역사, 개념 소개
1 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료



	과제	없음
	학습목표	Intelligent Agents
	주요학습내용	지능형 에이전트 종류 및 구조
2 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	없음
	학습목표	Problem Solving by Searching
	주요학습내용	탐색 알고리즘
3 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	없음
	학습목표	Problem Solving by Searching
	주요학습내용	탐색 알고리즘
4 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	탐색 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Problem Solving by Searching
	주요학습내용	탐색 알고리즘, CSP
5 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	탐색 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Knowledge, Reasoning, and Planning
	주요학습내용	논리 표현 및 추론
6 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	논리 추론 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Knowledge, Reasoning, and Planning
7 주차	주요학습내 <del>용</del>	지식 표현 및 플래닝
	수업방법	강의



	수업자료	강의자료
	과제	논리 추론 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	
	주요학습내용	
8 주차	수업방법	중간 시험 (대면)
	수업자료	
	과제	
	학습목표	Uncertain Knowledge and Reasoning
	주요학습내용	불확실성 정의 및 표현
9 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	없음
	학습목표	Uncertain Knowledge and Reasoning
	주요학습내용	확률적 추론
10 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	베이지언 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Uncertain Knowledge and Reasoning
	주요학습내용	확률적 추론
11 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	베이지언 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Uncertain Knowledge and Reasoning
10 7 7	주요학습내용	단순/복합 의사결정
12 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료



	과제	없음
	학습목표	Machine Learning
	주요학습내용	지도, 비지도 학습
13 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	인공신경망 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Machine Learning
	주요학습내 <del>용</del>	딥러닝, 강화학습
14 주차	수업방법	강의
	수업자료	강의자료
	과제	딥러닝/강화학습 알고리즘 구현 및 실험
	학습목표	Practical Applications & 프로젝트 발표
	주요학습내 <del>용</del>	인공지능 응용
15 주차	수업방법	발표
	수업자료	발표자료
	과제	없음
	학습목표	
	주요학습내 <del>용</del>	
16 주차	수업방법	기말 시험 (대면)
	수업자료	
	과제	



## Ⅷ. 참고사항(Special Accommodations)

- 담당조교를 포함한 수업 진행에 대한 전반적인 사항은 수업 첫 시간에 전달할 예정임
- 위의 주차별 강의계획은 내용이나 일정이 강의가 진행되면서 수정될 수 있음
- \* 사이버캠퍼스(eclass.sogang.ac.kr)에서 강의자료 및 공지사항을 확인하기 바랍니다.
- \*\* 시험은 중간, 기말 모두 대면 시험으로 진행될 예정입니다.

IX.	장애학생	지원	사항(Aid	for	the	Challenged	Students)
-----	------	----	--------	-----	-----	------------	-----------

장애로 인해 수강 시 지원이	필요한 학생들은 개별적으로 상의하기 바랍니다.

