

TẬP LỆNH X86

- **ADD,**
- **SUB, CMP, AND, TEST, OR, XOR**

REG, memory

memory, REG

REG, REG

memory, immediate

REG, immediate

REG: AX, BX, CX, DX, AH, AL, BL, BH, CH, CL, DH, DL,
DI, SI, BP, SP.

memory: [BX], [BX+SI+7], variable, ...

immediate: 5, -24, 3Fh, 10001101b, ..

- **CF, ZF, SF, OF, PF, AF.**



TẬP LỆNH X86

- **ADD**
- **ADC dst, src**
dst = dst + src + CF

adc reg, reg
adc reg, mem
adc reg, imm
adc mem, reg
adc mem, imm



HỢP NGỮ

- **SUB dst, src**
dst = dst – src
- **CMP dst, src (compare)**
so sánh dst và src
dst – src, không thay đổi dst, src



HỢP NGỮ

- **SBB dst, src**

$\text{dst} = \text{dst} - \text{src} - \text{CF}$



HỢP NGŨ

- **CMP dst, src (compare)**

so sánh dst và src

dst – src, không thay đổi dst, src

cmp reg, reg

cmp reg, mem

cmp reg, imm

cmp mem, reg

cmp mem, imm

HỢP NGỮ

■ OR dst, src

dst = dst | src

phép OR bit hệ nhị phân

or reg, reg

or reg, mem

or reg, imm

or mem, reg

or mem, imm

OR bit : kiểm tra số khác không hay bằng 0.

Nếu bằng 0, OR lại chính nó, kết quả =0 =>ZF =1

- Set bit,

HỢP NGỮ

- **XOR dst, src**

dst = dst ^ src

phép XOR bit hệ nhị phân

xor reg, reg

xor reg, mem

xor reg, imm

xor mem, reg

xor mem, imm

XOR bit : xóa về 0.

XOR bit: toggle bit

HỢP NGỮ

AND dst, src

dst = dst & src

phép AND bit hệ nhị phân

and reg, reg

and reg, mem

and reg, imm

and mem, reg

and mem, imm

⇒ **AND bit : kiểm tra số chẵn hay số lẻ, số âm , số ko âm.**

⇒ **Xóa bit về 0.**



HỢP NGỮ

TEST dst, src

dst & src

**thực hiện phép AND bit hệ nhị phân, không
thay đổi dst, src**

test reg, reg

test reg, mem

test reg, imm

test mem, reg

test mem, imm



HỢP NGỮ

- **INC dst**
tăng 1
 $\text{dst} = \text{dst} + 1$
- **DEC dst**
 $\text{dst} = \text{dst} - 1$



HỢP NGỮ

- **NEG dst**

Bù 2 của dst, đảo dấu

dst = -dst



HỢP NGỮ

- **NOT dst**

Bù 1 của dst, đảo bit của dst

$$\text{dst} = \text{đảo bit} = 2^n - 1 - \text{dst}$$



HỢP NGŨ

- **SHL dst, 1**
- **SHL dst, CL**

dịch trái CL bit, ($a \ll k = a * 2^k$)

SHL reg, CL

SHL mem, CL

SHL reg, 1

SHL mem, 1



HỢP NGỮ

- **SHR dst, 1**
- **SHR dst, CL**

dịch phải CL bit, ($a \gg k = a / 2^k$)

SHR reg, CL

SHR mem, CL

SHR reg, 1

SHR mem, 1



HỢP NGỮ

- **MUL**
- **DIV**
- **IMUL** : tương tự MUL , nhân có dấu
- **IDIV**: tương tự DIV, chia có dấu.

HỢP NGỮ

- **ADD, SUB, CMP, AND, TEST, OR, XOR**

REG, memory

memory, REG

REG, REG

memory, immediate

REG, immediate

REG: AX, BX, CX, DX, AH, AL, BL, BH, CH, CL, DH, DL,
DI, SI, BP, SP.

memory: [BX], [BX+SI+7], variable, ...

immediate: 5, -24, 3Fh, 10001101b, ..

- **CF, ZF, SF, OF, PF, AF.**



HỢP NGŨ

- **MUL, IMUL, DIV, IDIV**

REG

memory

REG: AX, BX, CX, DX, AH, AL, BL, BH, CH, CL,
DH, DL, DI, SI, BP, SP.

memory: [BX], [BX+SI+7], etc...

- **CF, OF**



HỢP NGỮ

- **MUL - Unsigned multiply**
 - **when operand is a byte:**
 $AX = AL * \text{operand}$.
 - **when operand is a word:**
 $(DX\ AX) = AX * \text{operand}$.



HỢP NGỮ

- **IMUL - Signed multiply:**
 - **when operand is a byte:**
 $AX = AL * \text{operand}$
 - **when operand is a word:**
 $(DX\ AX) = AX * \text{operand}$



HỢP NGỮ

- **DIV - Unsigned divide:**
 - **when operand is a byte:**
 $AL = AX / \text{operand}$
 $AH = \text{remainder (modulus)}.$
 - **when operand is a word:**
 $AX = (DX\ AX) / \text{operand}$
 $DX = \text{remainder (modulus)}.$



HỢP NGỮ

- **IDIV - Signed divide:**
 - **when operand is a byte:**
 $AL = AX / \text{operand}$
 $AH = \text{remainder (modulus)}$
 - **when operand is a word:**
 $AX = (DX\ AX) / \text{operand}$
 $DX = \text{remainder (modulus)}$



HỢP NGỮ

- **INC, DEC, NOT, NEG**

REG

memory

REG: AX, BX, CX, DX, AH, AL, BL, BH, CH, CL, DH, DL, DI, SI, BP, SP.

memory: [BX], [BX+SI+7], variable, etc...

INC, DEC : ZF, SF, OF, PF, AF.

NEG : CF, ZF, SF, OF, PF, AF.

NOT instruction does not affect any flags!



HỢP NGỮ

- **INC, DEC, NOT, NEG**

REG

memory

REG: AX, BX, CX, DX, AH, AL, BL, BH, CH, CL, DH, DL, DI, SI, BP, SP.

memory: [BX], [BX+SI+7], variable, etc...

INC, DEC : ZF, SF, OF, PF, AF.

NEG : CF, ZF, SF, OF, PF, AF.

NOT instruction does not affect any flags!

HỢP NGỮ

- **unconditional jumps**

- **JMP label**

- `jmp calc ; go to 'calc'.`

- `back:`

- `jmp stop ; go to 'stop'.`

- `calc:`

- `add ax, bx ; add bx to ax.`

- `jmp back ; go 'back'.`

- `stop:`



HỢP NGỮ

- **Lệnh nhảy không điều kiện**
- **TÊNNHÃN:**
 - **JMP TÊNNHÃN**



HỢP NGỮ

- **Lệnh nhảy không dấu**

j : jmp

e: equal

n : not

a : above

b : below



HỢP NGỮ

Je/jz : nhảy nếu bằng

Jne/Jnz: nhảy nếu khác

Ja/jnbe: nhảy nếu lớn hơn

Jae/jnb: nhảy nếu lớn hơn hoặc bằng

Jb/jnae: nhảy nếu nhỏ hơn

Jbe/jna: nhảy nếu nhỏ hơn hoặc bằng



HỢP NGỮ

- **Lệnh nhảy có dấu**

j : jmp

e: equal

n : not

g : greater

l : less



HỢP NGỮ

Je/jz : nhảy nếu bằng

Jne/Jnz: nhảy nếu khác

Jg/jnle: nhảy nếu lớn hơn

Jge/jnl: nhảy nếu lớn hơn hoặc bằng

Jl/jnge: nhảy nếu nhỏ hơn

Jle/jng: nhảy nếu nhỏ hơn hoặc bằng

Biến đổi các phát biểu cấu trúc sang hợp ngữ

- If ; if else
- If and else
- If or else
- Switch ...case => if
- While
- For
- Do ... while