GitHub

GitHub는 소프트웨어 개발 프로젝트를 위한 소스코드 관리 서비스입니다. 소스코드를 열람하고 간단한 버그 관리, SNS 기능까지 갖추고 있어 개발자에게 없어서는 안될 서비스입니다.

- 1. 코드 저장소
- 2. 소스코드 공유
- 3 협엽하는 공간

깃(Git)은 프로그램 등의 소스 코드 관리를 위한 분산 버전 관리 시스템입니다.(여러 명의 개발자가 버전 관리를 하며 쉽게 협업할 수 있는 툴!)

분산 : 여러 개발 환경(즉 여러 명의 개발자)에서 한 프로젝트를 협업하며 개발할 수 있음

버전 : 개발 단계에 따라 한 프로젝트의 여러 버전을 나누고 관리할 수 있음

Repository: 코드나 문서를 비롯한 리소스를 저장하는 곳을 말하며, 프로젝트 단위로 만듭니다. 그냥 리포(repo)라고 줄여쓰기도 합니다.

원격 저장소(Remote repository) : 깃허브 같은 호스팅 서비스 서버에 올라가 있는 저장소 로컬 저장소(Local repository) : 개인 컴퓨터에 있는 저장소

Fork: 다른 사람의 원격 저장소를 그대로 복사해 내 계정의 원격 저장소로 만드는 것

Pull Request: 내 저장소의 변경 내용을 다른 사람의 저장소에 반영하도록 요청하는 것. 풀리퀘스트를 보내면 해당 저장소의 메인테이너(프로젝트를 관리하는 사람)가 내 작업을 반영할지 말지 결정합니다. 풀 리퀘, PR이라고 줄여 말합니다.

Issue: 프로젝트의 버그 리포트, 기능 제안, 질문 등을 말하며, 깃허브 저장소에서 Issues 탭에 들어가면 다양한 토론을 볼 수 있습니다.

github.com Sign Up

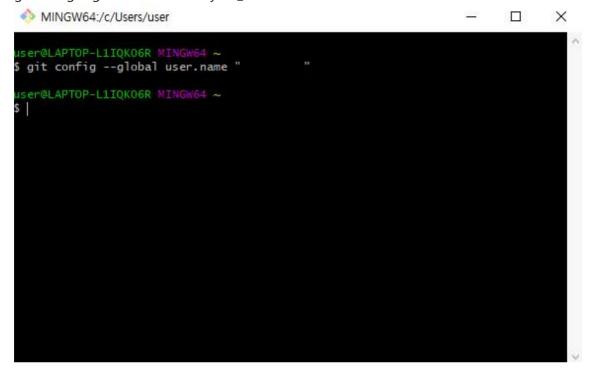
로그인후 Repository -- > New Repository name-->프로젝트 이름 create repository

git 소스코드를 내 컴퓨터에서 인터넷으로 올려주는 역할 git다운로드

git-scm.com download-->운영체제에 맞게 다운로드 윈도 메뉴 클릭후 git 설치 완료후 Git bash 열기

git bash에서 환경설정하기

Step 1 : 유저이름 설정 git config --global user.name "your_name"



Step 2 : 유저 이메일 설정하기 git config --global user.email "your_email"

Github가입시 사용한 이메일을 써주세요!



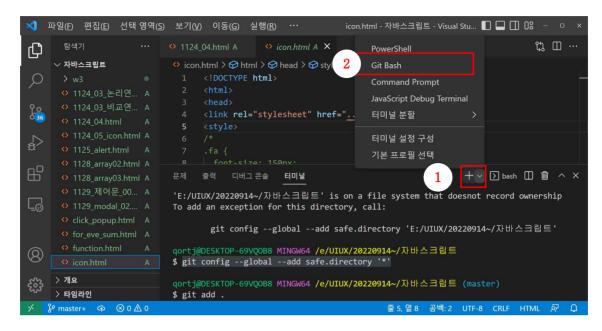
Step 3 : 정보 확인하기 git config --list

```
MINGW64:/c/Users/user
                                                                                              X
ser@LAPTOP-L1IQKO6R
 git config --global user.name "
user@LAPTOP-L1IQKO6R MINGW64 ~
5 git config --global user.email "
user@LAPTOP-L1IQKO6R MINGW64 ~
git config --list
diff.astextplain.textconv=astextplain
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs filter-process
filter.lfs.required=true
nttp.sslbackend=openssl
nttp.sslcainfo=C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt
ore.autocrlf=true
core.fscache=true
core.symlinks=false
credential.helper=manager
user.email=tallshe108@hanmail.net
user.name=Bitna Kim
```

name과 email 확인

Github에 처음 코드 업로드하기

visual studio code-->Terminal(터미널) 메뉴-->새터미널



1. 초기화

git init-->맨처음에 프로젝트를 올릴때는 git init을 해줘야 합니다.

- 2. 추가할 파일 더하기
- git add .-->.(점)은 모든 파일이라는 뜻, 선택적으로 올리고 싶으면 add 뒤에 파일 이름 붙여주면 됩니다.
- 3. 상태확인(선택사항) git status-->상태를 알려주는 명령어
- 4. 히스토리 만들기
- git commit -m "first commit"-->히스토리 -m은 메시지의 준말로 뒤에 ""안에 주고싶은 히스토리 이름을 주면 됩니다.
- 5. Github repository랑 내 로컬 프로젝트랑 연결하기 git remote add origin https://github.com/****** 이 명령어는 github에서 복사해서 붙여와도됩니다. Repository로 내 소스코드를 보낸다 라는 뜻 연결고리
- 6. 잘 연결됬는지 확인(선택사항) git remote -v 내가 연결한 주소값이 잘 뜨면 성공
- 7. Github로 올리기 git push origin master

Github에 계속 업데이트 하는법

1. 추가할 파일 더하기 git add .

git status

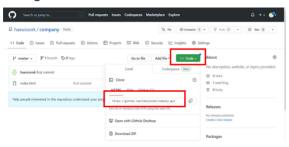
2. 히스토리 만들기 git commit -m "second commit"

3. Github로 올리기 git push origin master 내 컴퓨터에 소스코드를 업데이트를 하고 싶으면 이 세개의 스텝만 계속 반복하면 됩니다.

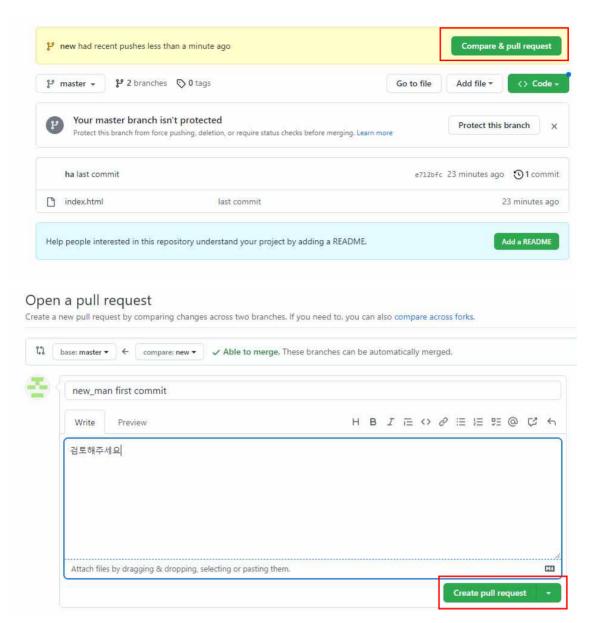
Github로 팀프로젝트 하는법

Github에서 소스코드 다운로드

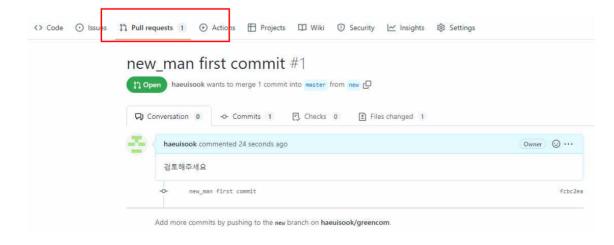
- 1. 명령프롬프트 실행
- 2. git clone 주소 폴더이름



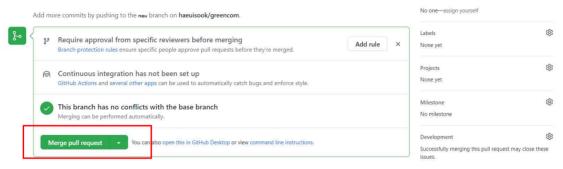
- 주소는 깃허브에서 들고와야합니다
- 폴더이름은 선택사항입니다. 폴더이름을 지정하면 폴더가 새로 생성이 되면서 그 안에 코드들이 다운로드가 되고, 폴더이름을 생략하면 깃허브 프로젝트 이름으로 폴더가 자동으로 생기고 그안에 코드들이 다운로드 됩니다.
- 3. copy가 완료되면
- 4. cd 폴더이름입력
- 5. code . -->입력하면 visual studio code 실행됩니다.
- 6. qit add .(qit clone할때 이미 세팅 정보도 같이 와서 init, remote하지 않아도 됨)
- 7. git commit -m "new_man first commit"
- 8. Github에서 내 브렌치(branch)만들기 git checkout -b 브렌치이름
- 9. git push origin 브렌치이름



Pull request 메뉴에 1 --> 마스터에 갈수 있게 승인해 주세요



10. 개발리더가 Merge Pull requests클릭 confirm Merge



11. 개발리더 동기화 작업

git add .

git commit -m "second commit"

qit pull origin master(마스터 브렌치로부터 새로운 코드를 받아온다)

git push origin master(작업 후 다시 업로드)