## HTML Image Tags

Tag	Description
<img/>	이미지를 정의
<map></map>	이미지 맵을 정의
<area/>	이미지 맵 내에서 클릭 가능한 영역을 정의
<picture></picture>	여러 이미지 리소스에 대한 컨테이너를 정의

HTML <picture> Tag

HTML <picture>요소를 사용하면 다양한 장치 또는 화면 크기에 대해 다른 그림을 표시할 수 있다.



<picture>태그를 사용하면 웹 개발자가 이미지 리소스를 보다 유연하게 지정할 수 있다.
<picture> 요소에는 하나 이상의 <source> 요소가 포함되고 각각은 srcset 속성을 통해 다른 이미지를 참조한다. 이런 식으로 브라우저는 현재 보기 및/또는 장치에 가장 잘 맞는 이미지를 선택할 수 있다.

각 <source> 요소에는 이미지가 가장 적합한 시기를 정의하는 미디어 속성이 있다.

요소의 가장 일반적인 용도는 <picture>반응형 디자인의 아트 디렉션이다.

부포트 너비에 따라 확대 또는 축소되는 하나의 이미지를 갖는 대신 브라우저 뷰포트를 더 멋지게 채우도록 여러 이미지를 디자인할 수 있다.

<picture>요소에는 하나 이상의 <source> 태그와 하나의 <img> 태그라는 두 개의 태그가 있다. 브라우저는 미디어 쿼리가 현재 뷰포트 너비와 일치하는 첫 번째 <source> 요소를 찾은 다음 적절한 이미지(srcset 속성에 지정됨)를 표시한다. 항상 <img> 요소를 <picture> 요소의 마지막 자식 요소로 지정한다. <img> 요소는 <picture> 요소를 지원하지 않거나 일 치하는 <source> 태그가 없는 브라우저에서 사용한다.

### When to use the Picture Element

#### 1. Bandwidth

화면이 작거나 기기가 작은 경우 큰 이미지 파일을 로드할 필요가 없다. 브라우저는 속성 값이 일치하는 첫 번째 <source> 요소를 사용하고 다음 요소를 무시한다.

### 2. Format Support

일부 브라우저 또는 장치는 모든 이미지 형식을 지원하지 않을 수 있습니다. <picture> 요소를 사용하여 모든 형식의 이미지를 추가할 수 있으며 브라우저는 인식하는 첫 번째 형식을 사용하고 다음 요소를 무시한다.

표의 숫자는 요소를 완전히 지원하는 첫 번째 브라우저 버전을 지정합니다.

Element	0	0	6		0
<picture></picture>	38.0	13.0	38.0	9.1	25.0

### <picture>

# CSS object-fit속성

컨테이너에 맞게 <img> 또는 <video> 크기를 조정하는 방법을 지정하는 데 사용한다.

이 속성은 콘텐츠에 다양한 방법으로 컨테이너를 채우도록 지시한다

fill - 기본값. 이미지는 주어진 치수를 채우도록 크기가 조정됩니다. 필요한 경우 이미지에 맞게 늘어나거나 찌그러집니다.

contain- 이미지는 종횡비를 유지하지만 주어진 크기에 맞게 크기가 조정됩니다.

cover- 이미지는 종횡비를 유지하고 주어진 크기를 채웁니다. 이미지에 맞게 잘립니다.

none- 이미지의 크기가 조정되지 않습니다.

scale-down- 이미지가 가장 작은 버전 none또는 contain

CSS object-position속성은 컨테이너 내에서 <img> 또는 <video>를 배치하는 방법을 지정하는 데 사용한다.

```
img {
  width: 200px;
  height: 300px;
  object-fit: cover;
  object-position: 80% 100%;
}
```