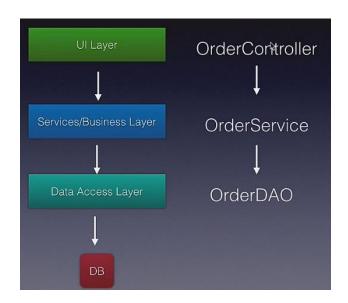
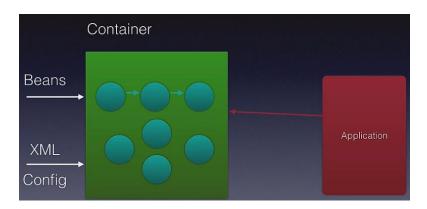
1. 의존성 주입(Dependency Injection Framework)

class B의 객체를 생성하는 책임을 위임: 실행시점에 동적으로 객체를 생성해서 주입 오브젝트 생성의 제어: 어플리케이션 코드 -> 외부 프레임워크(**제어 역전**)



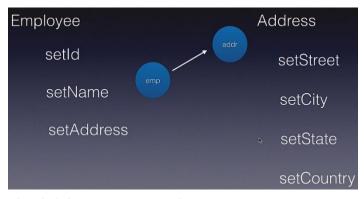
2. 스프링 컨테이너

- 가. 스프링 프레임워크와 함께 제공되는 미리 정의된 프로그램 또는 컴포넌트
- 나. 오브젝트를 생성해서 메모리에 저장
- 다. 필요할 때 다른 오브젝트에 주입
- 라. 생성부터 소멸까지 오브젝트 라이프 사이클 유지
- 마. 주요 요소
- 생성되어야 할 빈 또는 자바클래스
- 컨테이너에게 생성관련 내용을 알려주기 위한 XML 설정자

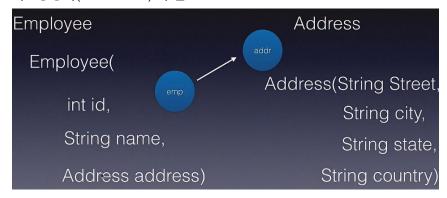


3. 의존성 주입의 두 가지 타입

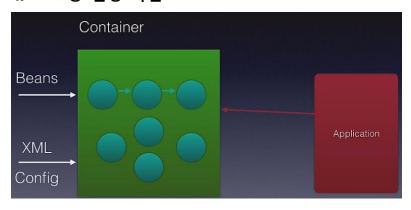
가. 세터 주입



나. 생성자(constructor) 주입



4. 스프링 설정 파일



가. 생성자 주입

나. 세터 주입