

Web 前端高级开发工程师 013 期奖学金周学习计划 (2020.10.27-2020.10.31)

同学你好:

一、以下是本周 (2020.10.27-2020.10.31) 的课程学习计划表及学习打卡安排, 请查收~

周数	打卡总次数 (50)	章节名称	知识点 (任务相关)	上课时间	任务说明	任务提交时间	任务提交地点
第一周	1	ES6基础	1、ES6中的基础语法	2020/10/27 20:30	任务1: 参加直播课, 学习时长需>=90分钟 任务2: 必须在老师代码基础上实现, 完成《百度音乐全选》添加音乐功能, 能够实现在input框中输入音乐名称点击确定按钮在视图上添加输入的音乐列表。 要求: 1. 上交添加音乐功能的代码及截图。 2. 代码能够实现输入音乐标题点击添加“添加”按钮添加一条音乐标题在视图列表上。 通过标准: 完成以上所有任务及要求, 方可通过。备注: 允许有逻辑错误, 不允许有语法错误。	2020/10/29 12:30前	学习中心提交代码
	2	面向对象01	1、ES6中的类 2、ES6中的模块化	2020/10/29 20:30	任务1: 参加直播课, 学习时长需>=90分钟 任务2: 在老师代码基础上, 完成《王者荣耀》鲁班类的扩展。 要求: 1. “鲁班”必须抽象成类, 鲁班各技能 (1. 河豚手雷S11210 2. 无敌鲨嘴炮S11220 3. 空中支援S11230) 抽象成类。 2. 每个类必须划分出独立模块, 通过ESM引入及导出。 3. 上交扩展功能的代码及截图。 通过标准: 完成以上所有任务及要求, 方可通过。备注: 允许有逻辑错误, 不允许有语法错误。	2020/10/31 12:30前	学习中心提交代码
	3	面向对象02	观察者模式 (自定义事件)	2020/10/31 20:30	任务1: 参加直播课, 学习时长需>=90分钟 任务2: 在MyEvent类上扩展removeEvent方法。 要求: 1. MyEvent类里必须有removeEvent方法 2. 实例化MyEvent后得到对象, 对象通过addEvent("myevent", fn)后, 可以通过removeEvent("myevent", fn)移除fn方法, 注意不是移除所有的“fn”方法。 3. 上交removeEvent具体实现的代码及截图。 通过标准: 完成以上所有任务及要求, 方可通过。备注: 允许有逻辑错误, 不允许有语法错误。	2020/11/3 12:30前	学习中心提交代码

二、为了您能更高效的学习, 获得每节课的奖学金, 另附奖学金领取须知, 很重要, 请仔细阅读:

1、按时通过每次课程要求“打卡点”的各项任务，方可获得当次打卡点的奖学金

2、打卡点完成时间：以学习计划表上所标时间为准

3、打卡点形式：

(1) 完成直播或回放（以表中要求为准）

(2) 完成作业

(3) 完成代码提交

(4) 完成某些学习笔记分享

(5) 完成朋友圈发帖

(6) 完成考试

注意：

①一个打卡点可能同时包含以上多种形式；

②请仔细阅读每周的学习计划表，并根据学习计划表通过“打卡点”的每一项任务，如发现涉嫌抄袭、作弊的作业、代码、笔记、考试等视为无效，请认真完成；

③请假延期私聊班班