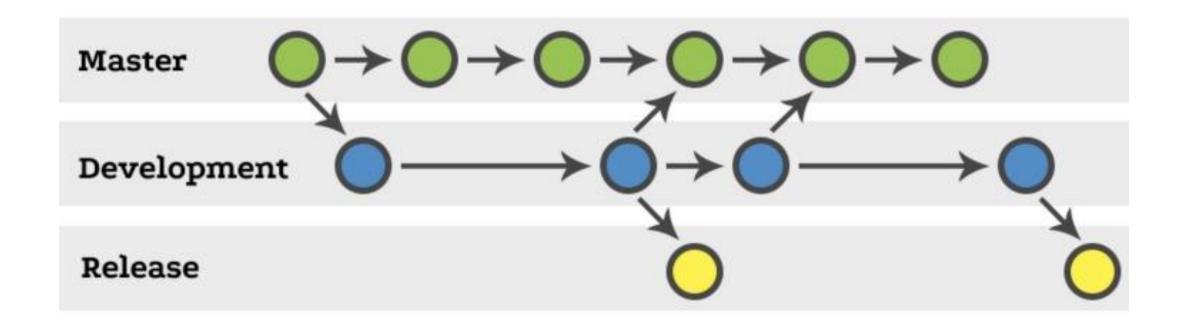
## 협업과 git

git branch와 git merge



## Git branch

#### Branch!



#### Branch!

- 기존 master의 내용을 유지하면서 새로운 작업 영역(차원)을 여는 방법 입니다!
- Branch 를 파서 작업을 하면 해당 작업 사항은 master 에 전혀 영향을 끼치지 않습니다!
- Branch에서 원하는 기능을 개발 하다가, 완성이 되면 추후에 Merge 기능을 통해 master 로 합치면 됩니다!

#### 확인 / 추가 / 이동 / 이름 변경 / 삭제

- 확인 : git branch
- 추가 : git branch 브랜치 이름
- 이동 : git switch 브랜치 이름 / git checkout 브랜치 이름
- 이름 변경 : git branch -m 기존브랜치이름 새로운브랜치이름
- 삭제 : git branch -d 브랜치 이름

# 새로운 git 생성

#### 새로운 깃 저장소 만들기!

- 원하는 폴더를 만들어 주세요!
- 해당 폴더를 Vscode 로 열어 주세요!
- 터미널을 켜고!
- Git init
- Index.html 파일 만들고 기초 코드 넣기!
- Git add . → git commit -m "fc"

#### 새로운 깃 브랜치 만들기!

- Git branch css
- Git branch
  - 만들어진 브랜치 확인
- Git switch css / git checkout css
- Git branch
  - 현재 브랜치 위치 확인

#### 새로운 깃 브랜치에 파일 추가하기!

- Style.css 파일 추가!
- Index.html 파일에 링크도 걸기!
- 해당 내용 커밋하기!
- Git switch master(main) / Git checkout master(main)
- Master 브랜치에는 아까 변경한 사항이 전혀 반영 되어 있지 않죠?
- 이런 식으로, 각자가 담당한 부분을 작업을 하고 작업이 완료 되면 그 때에 합치면 됩니다!

#### 이제 내용을 합쳐야 겠죠?

- Merge 는 마스터에서 작업을 합니다!
- git merge css
- Css 브랜치의 내용이 master 로 합쳐진 것을 볼 수 있습니다!
- Git branch

## Conflict

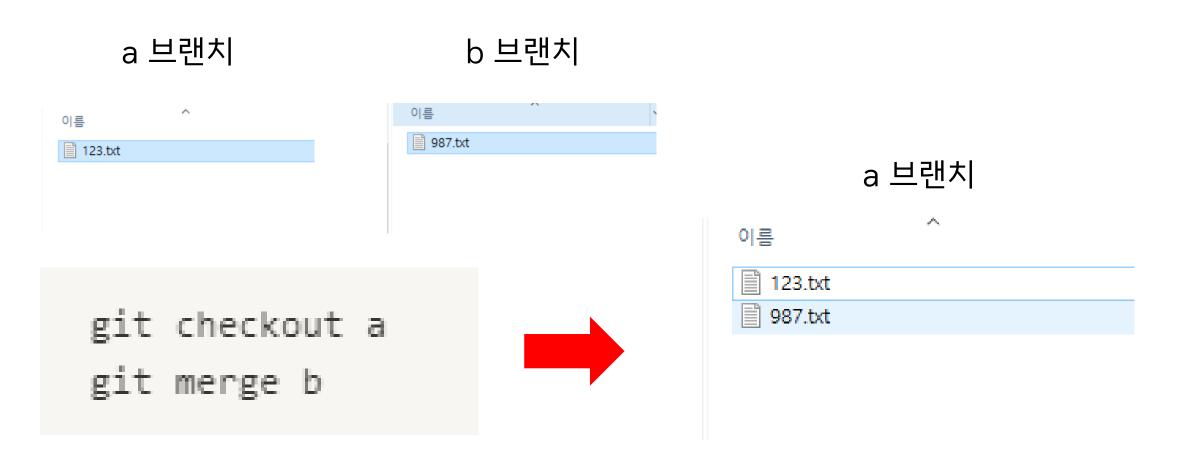
#### Conflict 란?

- Conflict는 merge를 하려고 할 때, master의 코드와 branch의 코드가 동일한 곳에서 다를 때 발생합니다!
- 다른 곳에서 다른 경우, 또는 삭제된 경우는 사용자가 Edit 한 것으로 판단하 여 Conflict가 발생하지 않습니다.
- 동일한 곳에서 코드가 다르면 컴퓨터 입장에서는 어떤 코드가 맞는지 모르므로 해당 부분은 사용자가 처리해 줘야 합니다!

#### Conflict 상황 만들기!

- 먼저 master의 index.html 페이지 제목을 Master로 변경해 봅시다.
- 깃 커밋하기!
- Git switch css / git checkout css
- Css 브랜치의 index.html 파일의 제목을 CSS로 변경해 봅시다
- 깃 커밋하기!
- Git switch master / git checkout master

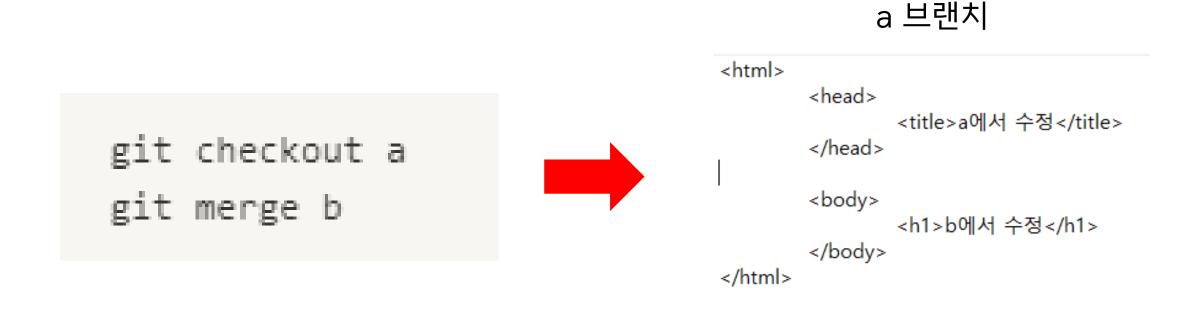
Case1. a 브랜치와 b 브랜치에서 서로 다른 파일을 수정했을 때



#### Case2. 서로 같은 파일에서 다른 부분을 수정했을 때



Case2. 서로 같은 파일이나 다른 부분을 수정했을 때



#### Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때



Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때

Conflict git checkout a (충돌) git merge b

#### Conflict 상황 만들기!

Git merge css

```
tetz@DESKTOP-P7Q4OLL MINGW64 ~/Desktop/git (master)
$ git merge css
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

```
Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Chan
```

- Current Change는 master 브랜치의 코드 상황을 보여 줍니다
- Incoming Change는 css 브랜치의 코드 상황을 보여 줍니다!
- 즉, 동일한 제목 부분에서 서로 코드가 달라서 conflict 가 발생!
- 이제 사용자는 어떤 코드를 사용할지 정해주면 됩니다!

- 여기서는 무조건 Vscode 를 사용하는 편이 정신 건강에 좋습니다
- Git 으로 해결하려 들면, vim으로 코드 수정 해야 하거든요 ㅎㅎㅎ

```
Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Chan
```

• Accept Current Change 를 누르면 master의 코드를 보존 합니다

```
<title>Master</title>
     k rel="stylesheet" href="./style.css">
```

• Accept Incoming Change 를 누르면 css 브랜치의 코드를 보존

```
<title>CSS</title>
  k rel="stylesheet" href="./style.css">
```

```
Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Chan
```

• Accept Both Change 를 누르면 master와 css의 코드를 전부 보존 합니다!

- Compare Changes를 누르면 코드 비교 에디터가 켜집니다!
- Conflict 된 코드 량이 많으면 해당 에디터가 도움이 됩니다!

```
    index.html: Current Changes → Incoming Changes X

                                                                                                        1 <!DOCTYPE html>
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
                                                                                                        2 <html lang="en">
4 <head>
                                                                                                        4 <head>
                                                                                                               <meta charset="UTF-8">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                                                                                                               <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                                                                                                               <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Master</title>
                                                                                                               <title>CSS</title>
      <link rel="stylesheet" href="./style.css">
                                                                                                               <link rel="stylesheet" href="./style.css">
                                                                                                       12 <body>
```

- 일단 원하는 방향으로 conflict를 해결해 줍니다!
- 우리는 제목을 Master CSS 로 변경해 봅시다!

```
<title>Master CSS</title>
    <link rel="stylesheet" href="./style.css">
/head>
```

```
tetz@DESKTOP-P7Q4OLL MINGW64 ~/Desktop/git (master|MERGING)
$ [
```

- 지금은 merge 중 이므로 커맨드 창에 MERGING 이라고 뜹니다!
- 코드 수정으로 끝이 아니라 수정 후, 커밋을 해야 머징이 완료 됩니다!
- Git add . -> git commit -m "충돌 해결"

```
tetz@DESKTOP-P7Q4OLL MINGW64 ~/Desktop/git (master)
$ [
```

• Merge 가 완료되고 MERGING 이라는 문구도 사라집니다!

- Git branch
- 남은 css 브랜치는 삭제를 해봅시다!
- Git branch -d css
- Git branch

#### 종합 실습

- JS 라는 브랜치를 만듭니다!
- JS 라는 브랜치로 이동 후, main.js 라는 파일을 만들고 alert 창으로 "!!" 라는 문구를 띄우는 코드를 삽입!
- Index.html 파일에 해당 js 파일을 연결해 줍니다!
- JS 브랜치에서 변경 사항 커밋!
- JS 브랜치의 내용을 Master 에 Merge!

#### 종합 실습

- Master의 main.js에 가서 alert 창의 문구를 "??"로 변경!
- 변경 내용 커밋
- JS 브랜치로 이동하여, alert 창의 문구를 "!?"로 변경!
- 변경 내용 커밋
- Master에서 JS 브랜치를 머지!
- Conflict 상황 해결하고 머지 완료 하기!

### 대형 프로젝트를 위해

알아 두면 좋은 지식!

### Branch의 종류

main(master)

develop

feature

release

hotfix

#### Branch - main(master)

- 제품으로 출시될 수 있는 브랜치
- 배포(Release) 이력을 관리하기 위해 사용
- 배포 가능한 상태만을 관리하는 브랜치

#### Branch - develop

- 다음 출시 버전을 개발하는 브랜치
- 기능 개발을 위한 브랜치들을 병합하기 위해 사용
- 평소 개발을 진행하는 브랜치

#### Branch - feature

- 기능 개발을 진행하는 브랜치
- 새로운 기능 개발 및 버그 수정을 할 때마다 'develop' 에서 분기
- 공유할 필요가 없어 로컬에서 진행 후 develop 에 merge 해 공유
- 이름 : feature/~~

```
git checkout -b feature/이름 develop

/* 개발~~ */
|
git checkout develop
git merge --no--ff feature/이름
git branch -d feature/이름
git push origin develop
```

#### Branch - release

- 출시 버전을 준비하는 브랜치
- 배포를 위한 전용 브랜치
- 이름 : release-0.0

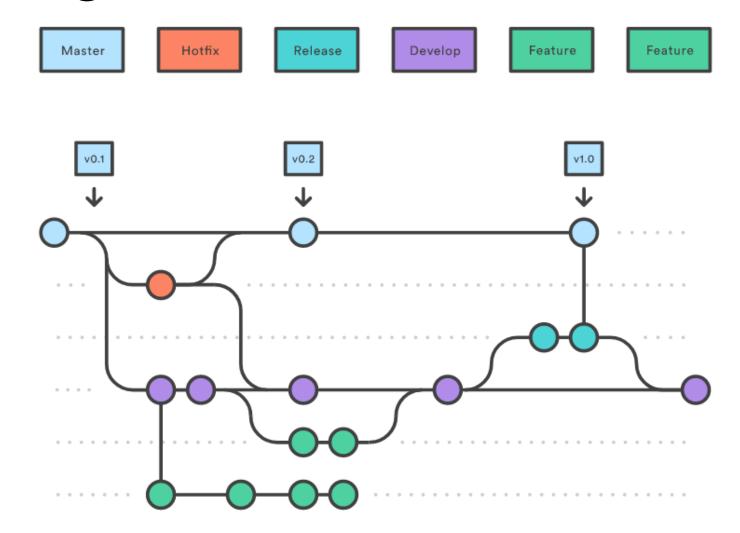
```
git checkout -b release-1.2 develop
/* 배포 사이클 */
git checkout master
git merge --no--ff release-1.2
git tag -1 1.2
git checkout develop
git merge --no--ff release-1.2
git branch -d release-1.2
```

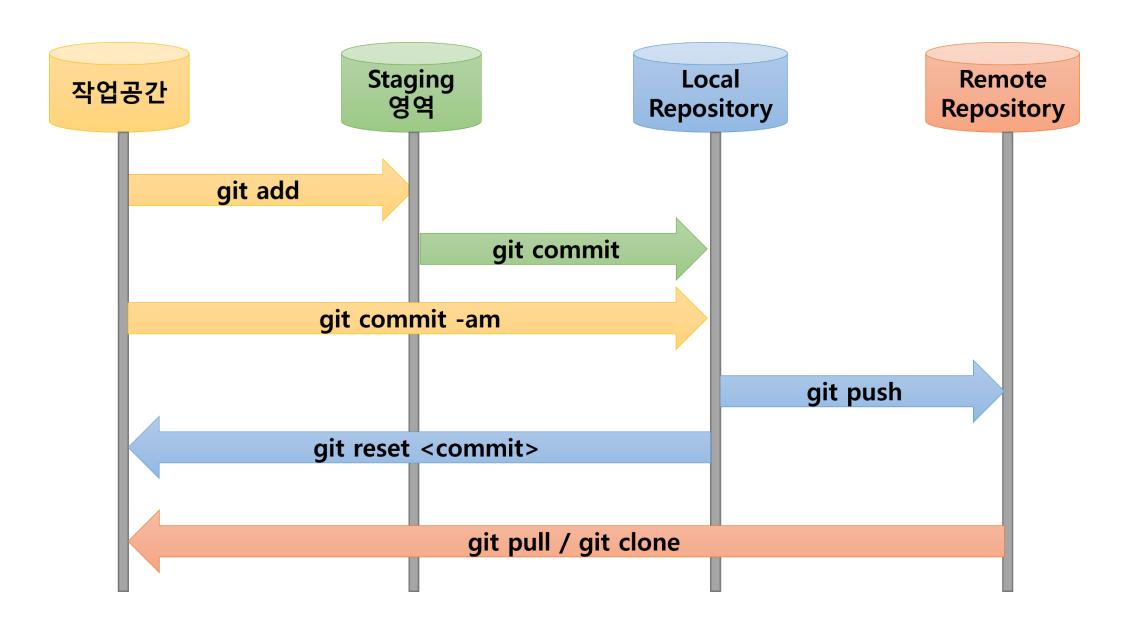
#### Branch - hotfix

- 출시 버전에서 발생한 버그 수정 브랜치
- 배포한 버전에 긴급하게 수정해야 할 필요가 있는 경우 사용
- Master에서 분기
- 이름 : hotfix-0.0.0

```
git checkout -b hotfix-1.2.1 master
/* 문제 수정 */
git checkout master
git merge --no--ff hotfix-1.2.1
git tag -a 1.2.1
git checkout develop
git merge --no--ff hotfix-1.2.1
git branch -d hotfix-1.2.1
```

## Branch 종류

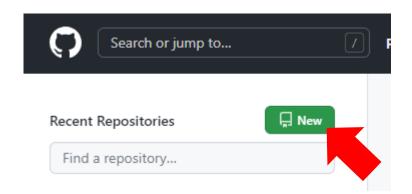


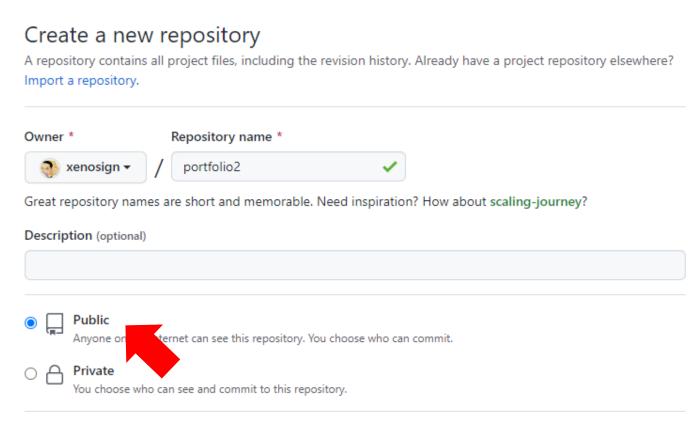




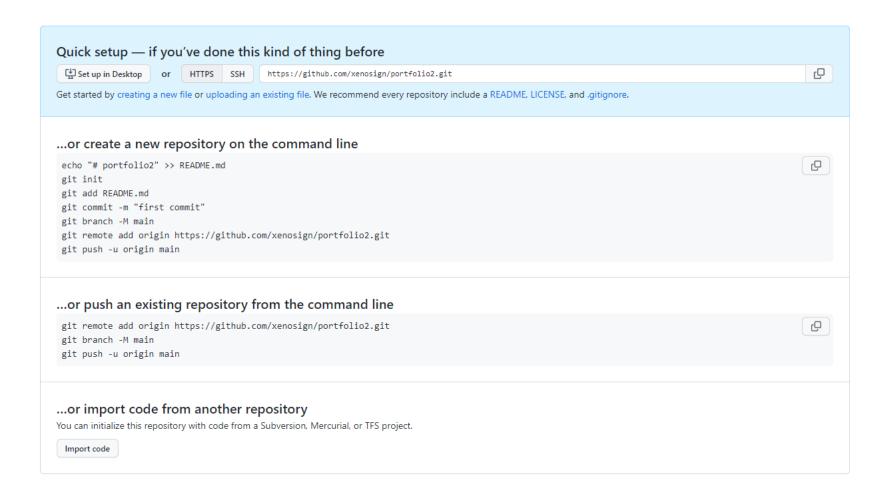
#### 온라인 협업을 시작해 봅시다!

• 조장 분은 깃허브에 포트폴리오를 만들 Repo를 생성해 봅시다!

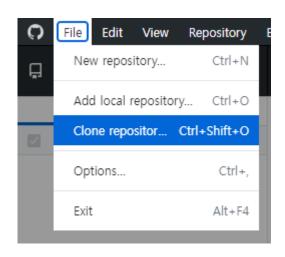


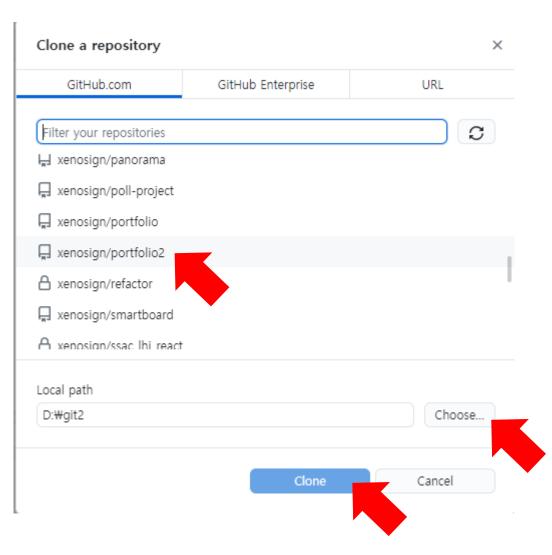


#### 온라인 협업을 시작해 봅시다!



#### 온라인 협업을 시작해 봅시다!





#### 새로운 깃 저장소!

- Index.html 파일 생성 → 기본 코드 생성
- 커밋
- Git push origin main / git push --all
- 또는 Github Desktop으로 처리!

#### No local changes

There are no uncommitted changes in this repository. Here are some friendly suggestions for what to do next.



#### Publish your branch

The current branch (main) hasn't been published to the remote yet. By publishing it to GitHub you can share it, open a pull request, and collaborate with others.

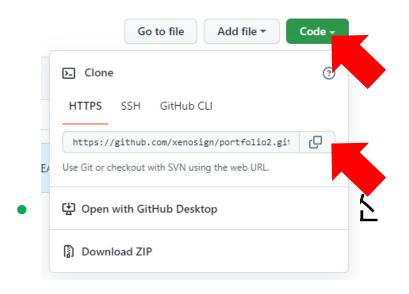
Always available in the toolbar or Ctrl P



# 팀원 Part

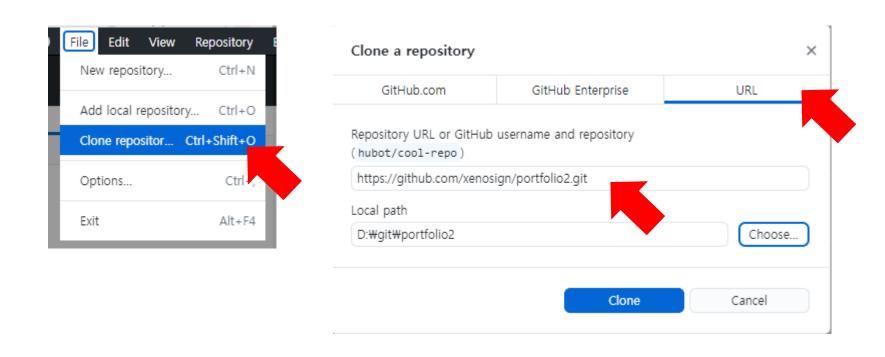
#### 팀원들은, 해당 repo를 clone 합시다!

• 조장이 만든 git 주소를 받으세요! 해당 주소로 접속!



#### 팀원들은, 해당 repo를 clone 합시다!

• 조장이 만든 git 주소를 받으세요! 해당 주소로 접속!



#### 팀원 Part, 클론한 Repo에서!

- 새로운 브랜치 생성!
- Git branch css
- Git switch css / git checkout css
- Style.css 파일 생성!
- Reset 코드 추가!
- 커밋!
- Git push --all

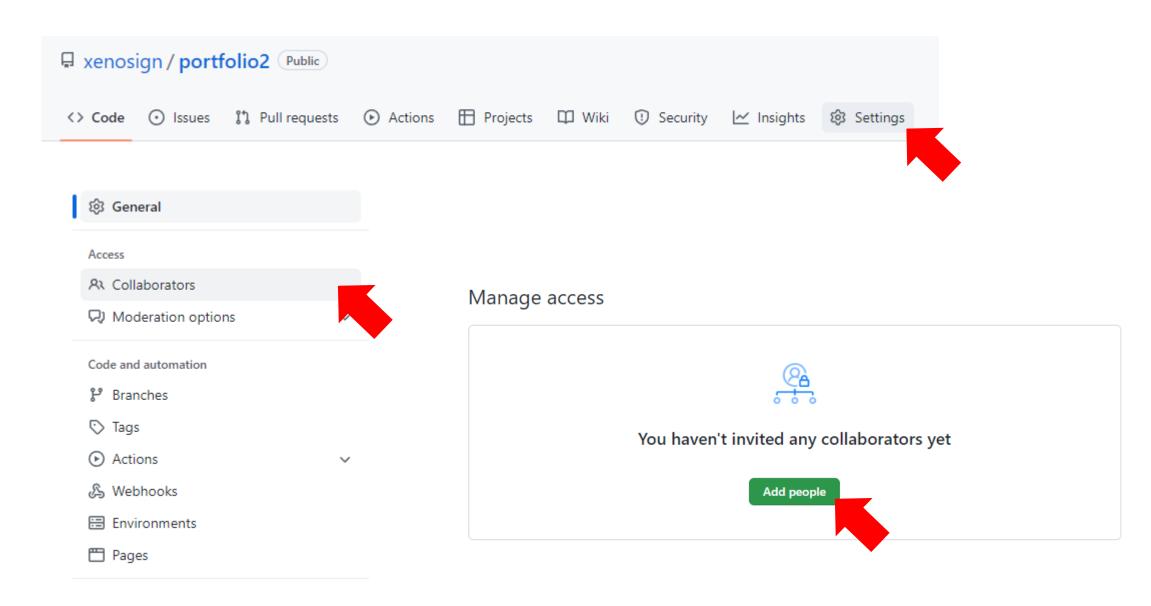


#### 팀원 Part, Error 발생!

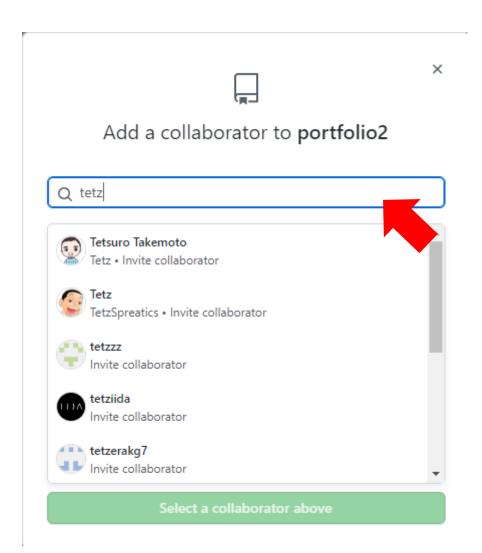
- 권한이 없기 때문입니다!
- 아무리 Public Repo라고 해도 아무나 push 하면 안되겠죠?
- Clone은 아무나 가능하지만, push는 허용된 인원만 가능합니다!
- 그럼 팀원을 초대해 봅시다!

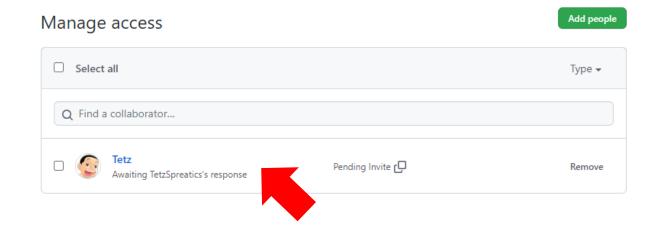
# 조장 Part

### 조장 Part, 팀원 초대!



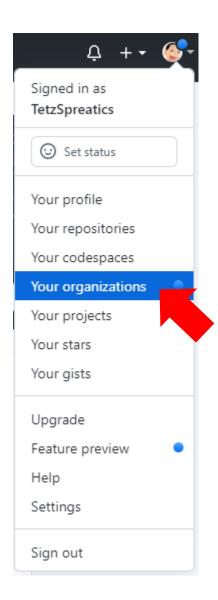
## 조장 Part, 팀원 초대!

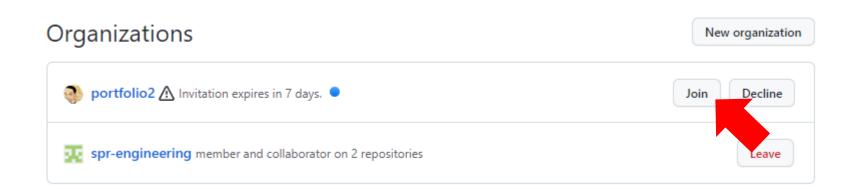


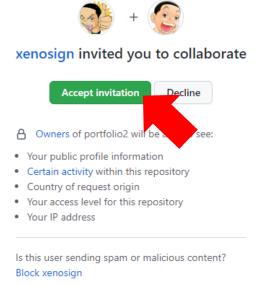


## 팀원 Part

## 팀원 Part, 초대 수락!







#### 팀원 Part, 다시 Push!

- Git push --all
- 그리고 깃허브로 가봅시다!

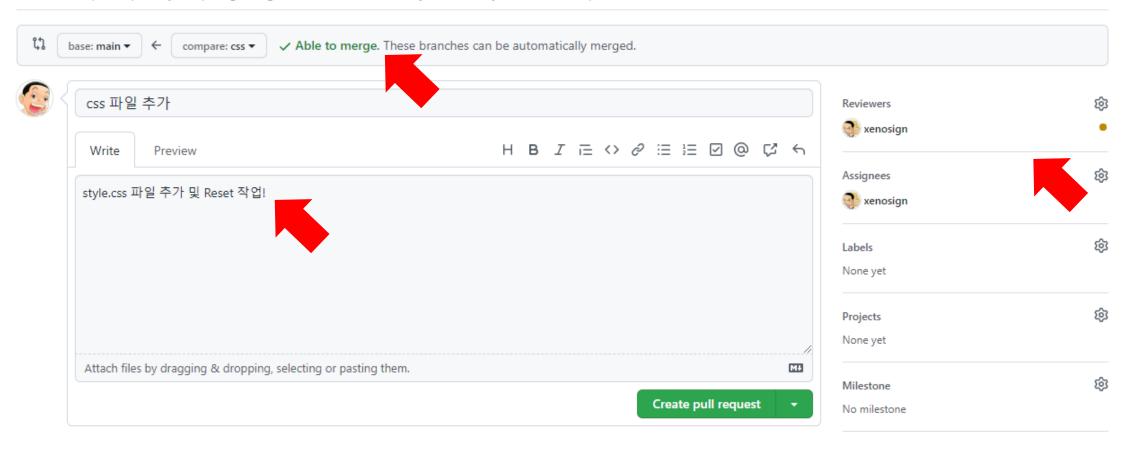
y css had recent pushes less than a minute ago

Compare & pull request

#### 팀원 Part, 깃헙에서 Merge!

#### Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

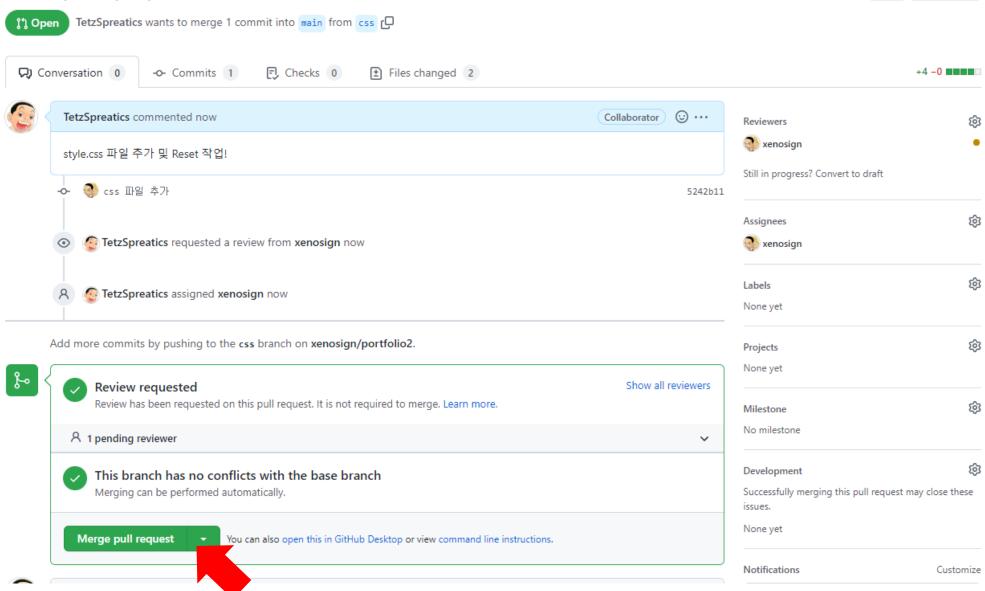


#### 팀원 Part, 깃헙에서 Merge!

- Reviewers
  - 말 그대로 해당 코드를 리뷰해야 할 사람들을 추가 할 수 있습니다!
- Assignees
  - 해당 코드의 Merge 여부를 결정할 사람을 지정합니다!
- 보통의 팀에서는 팀장급(또는 프로젝트 리더)이 Assignees로 등록 되며, Reviewers는 팀원들을 포함합니다!
- 그리고 merge 룰 을 정할 수 있는데요.
  - Reviewers 의 승인이 있어야만 Merge가 가능하게 등 다양하게 정할 수 있습니다.

#### css 파일 추가 #1

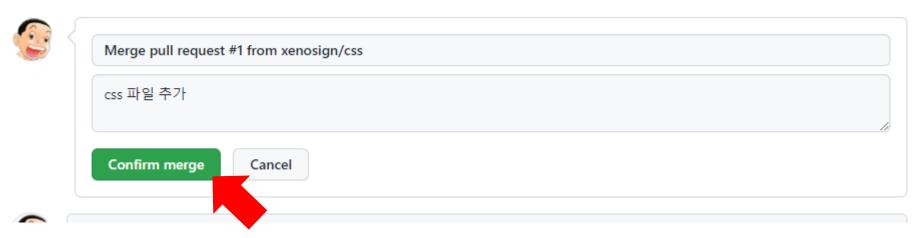




### 팀원 Part, 깃헙에서 Merge!

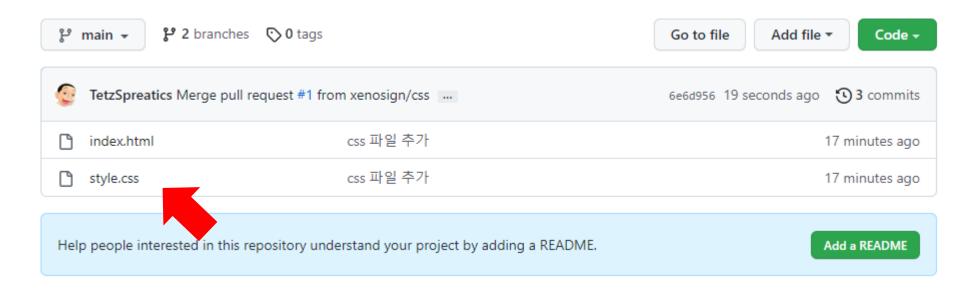
• 현재는 물을 정하지 않아서 바로 Merge가 가능한 상황입니다!

Add more commits by pushing to the css branch on xenosign/portfolio2.



#### 팀원 Part, 깃헙에서 Merge!

• Merge가 완료되어 main 브랜치에 style.css 파일이 생성

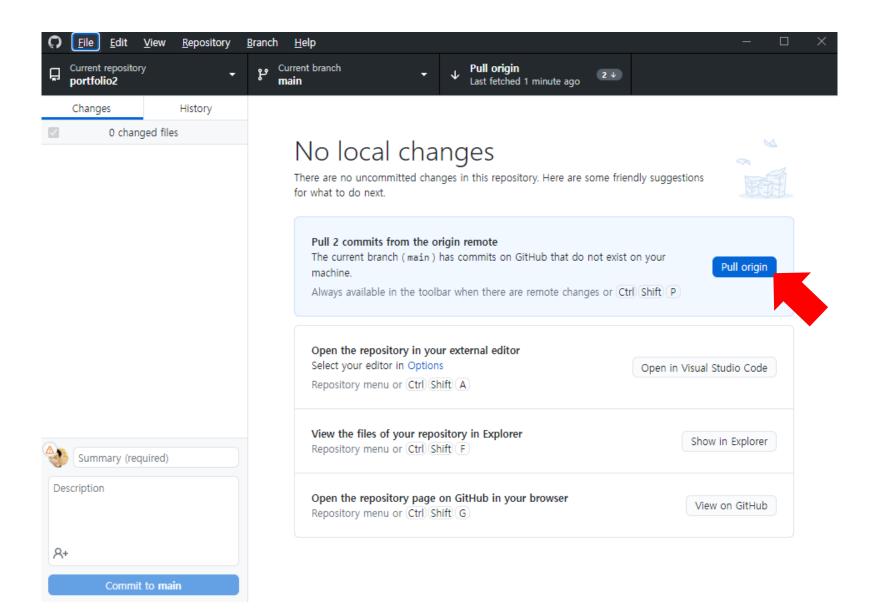


• 하지만 아직 우리 Local에는 main의 변경 사항이 반영이 안되어 있습니다!

#### 팀원 Part, pull 받기!

- Vscode로 돌아 갑니다!
- Git switch main / git checkout main
- Git pull --all
- 변경 사항 반영 완료!

## 팀원 Part, pull 받기!

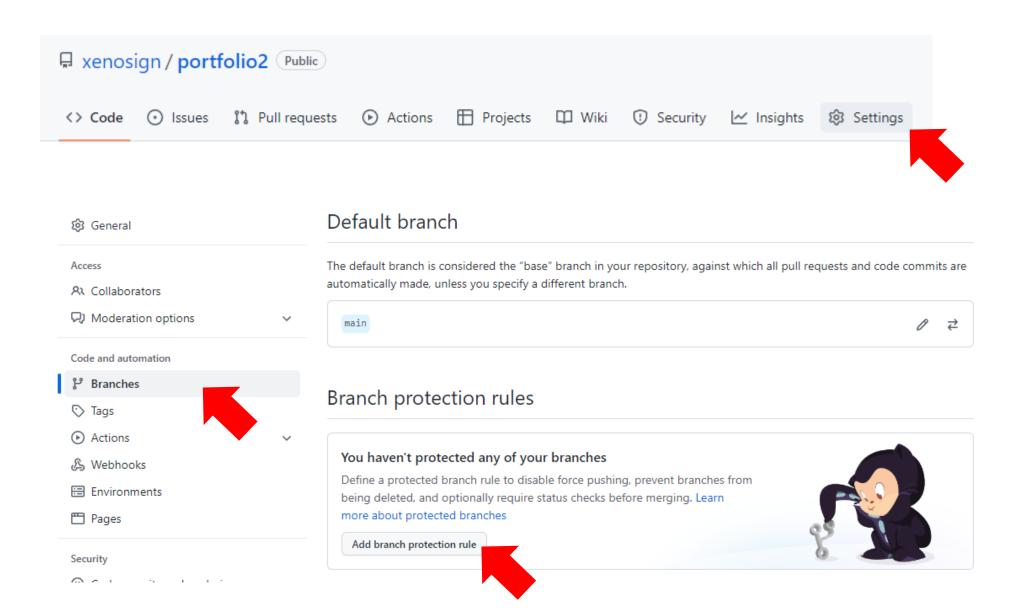


# 조상 Part

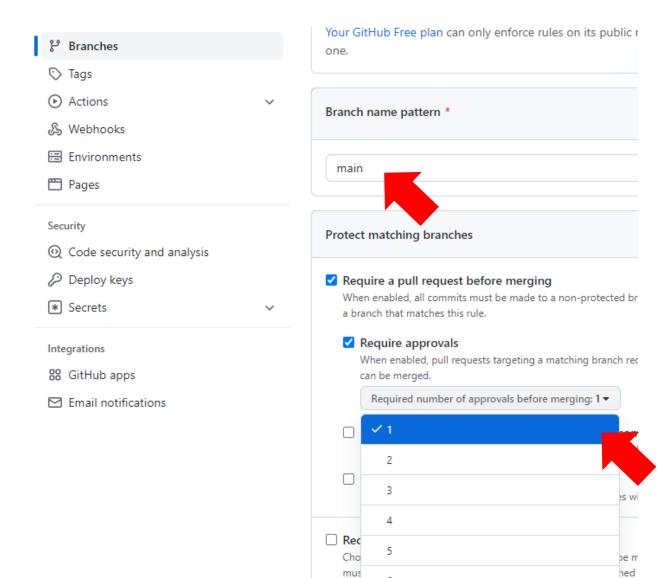
## Main 브랜치

보호하기

### 조장 Part, 브랜치 보호하기!



#### 조장 Part, 브랜치 보호하기!



pass

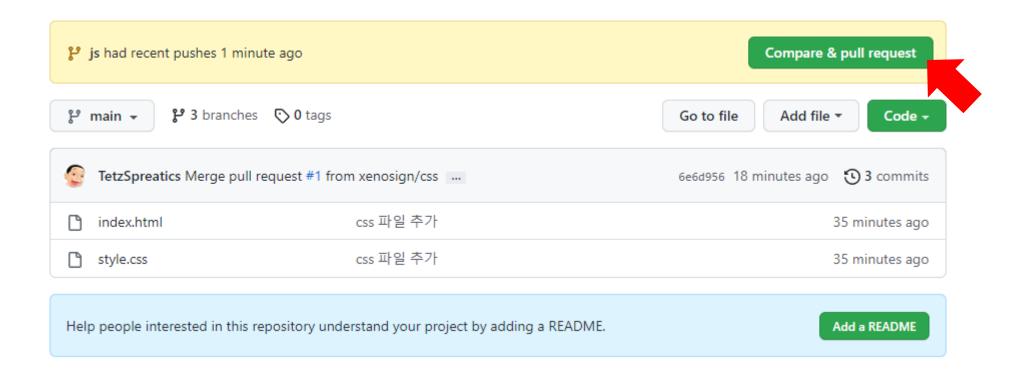
• 최소 한명의 Reviewer가 Approve 리뷰를 남겨야만 머 지가 가능하도록 설정!

# 팀원 Part

#### 팀원 Part, 새로운 브랜치 생성!

- Git branch js
- Git switch js / git checkout js
- Main.js 파일 생성 → alert 코드 삽입
- Index.html에 main.js 링크
- 커밋 → 푸쉬

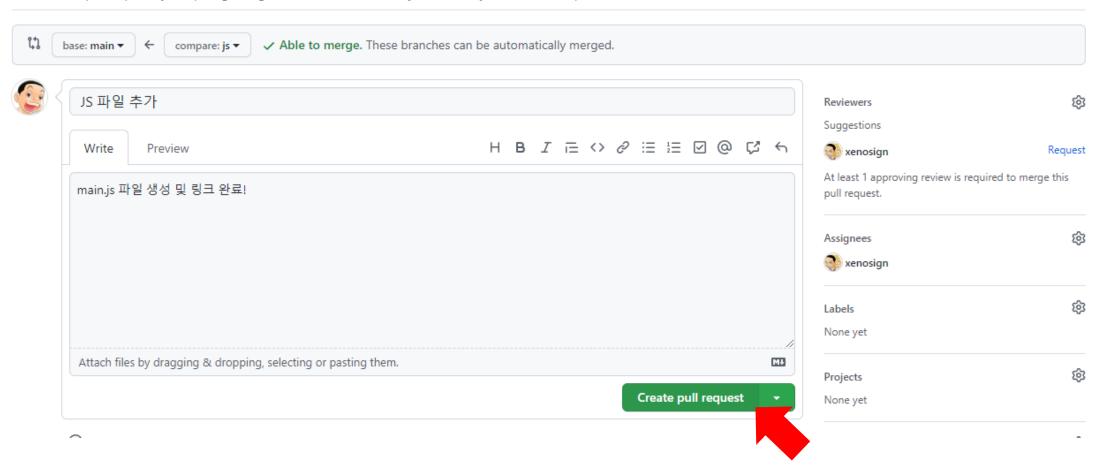
### 팀원 Part, pull request 수행



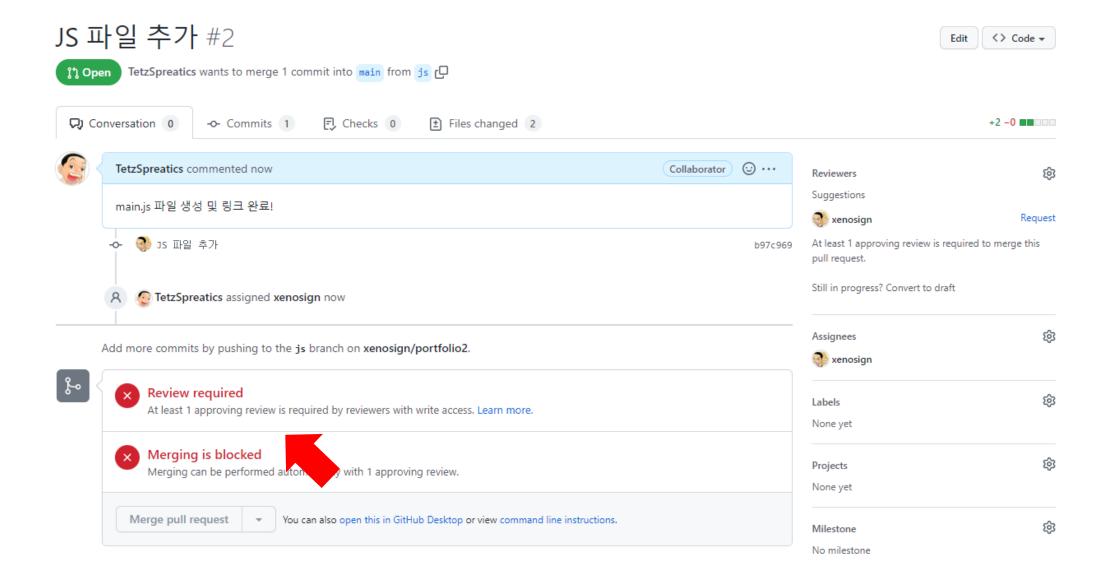
### 팀원 Part, pull request 수행

#### Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

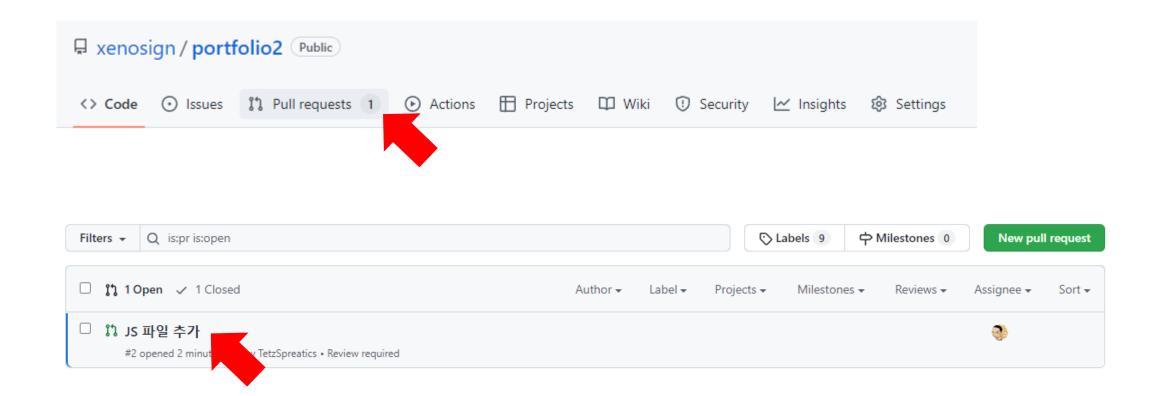


## 팀원 Part, pull request 수행

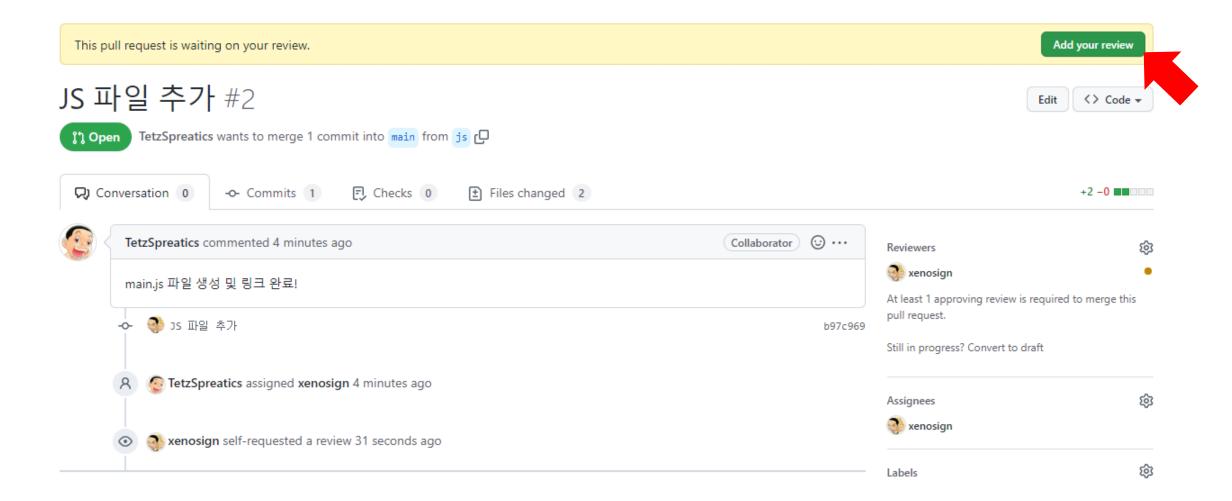


## 조장 Part

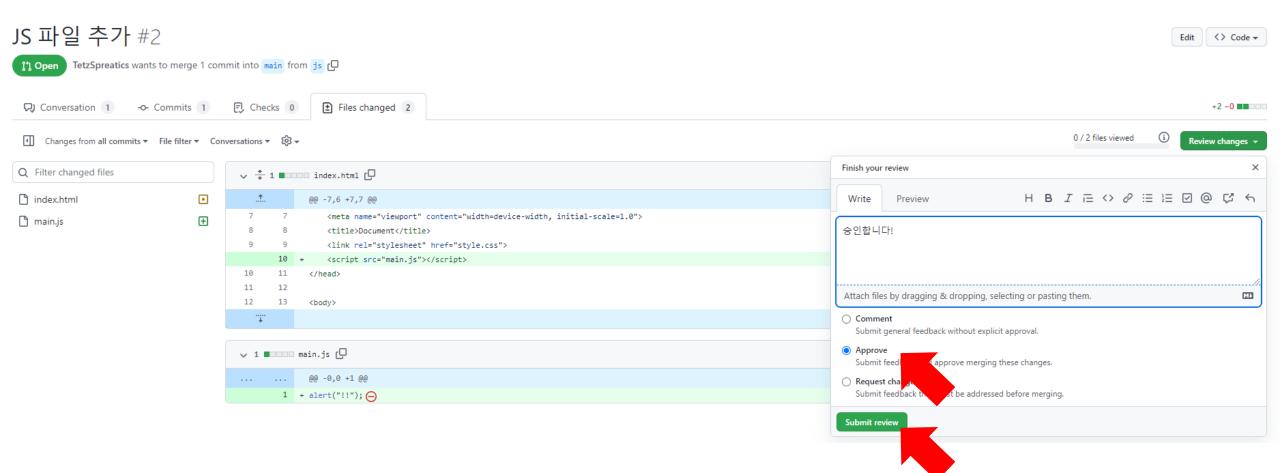
### 조장 Part, Review 수행



### 조장 Part, Review 수행

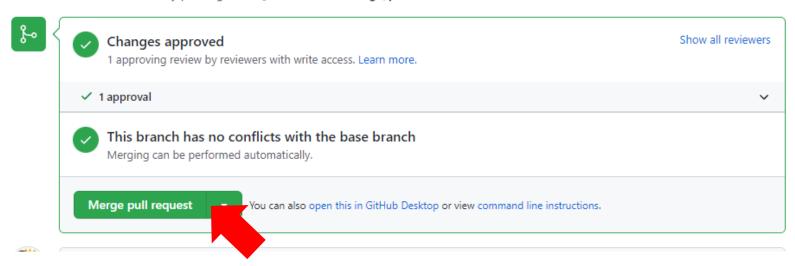


### 조장 Part, Review 수행

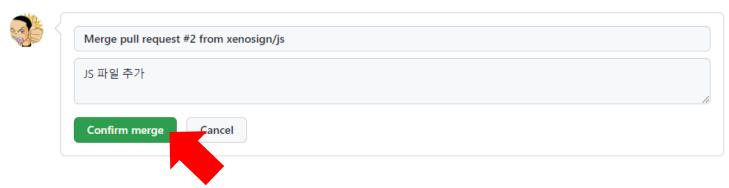


### 조장 Part, Merge 승인!

Add more commits by pushing to the js branch on xenosign/portfolio2.



Add more commits by pushing to the  ${f js}$  branch on  ${f xenosign/portfolio2}.$ 

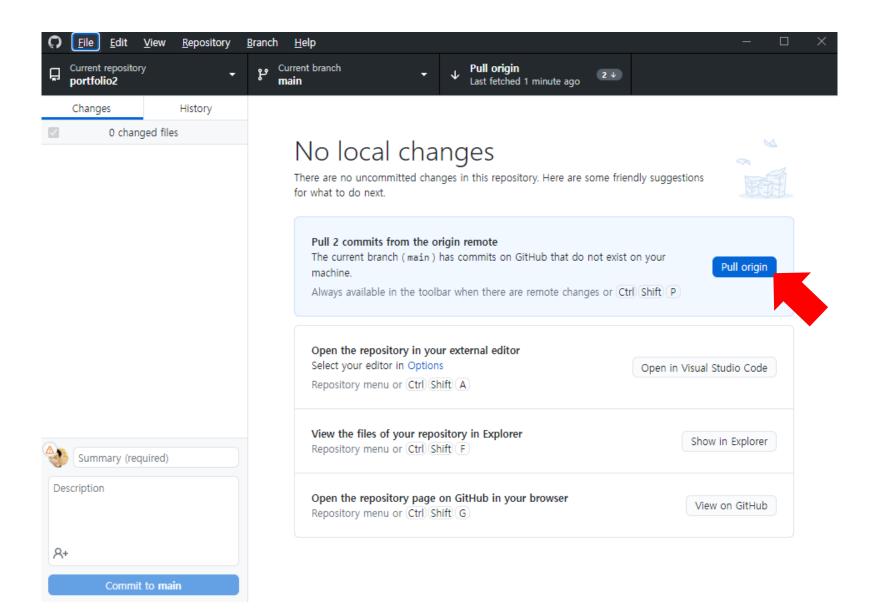


### 조장 Part, Merge 승인!



## 팀원 Part

## 팀원 Part, pull 받기!



## Conflict

## 조상 Part



xenosign Update index.html

A 1 contributor

```
Raw Blame 0 - 0
17 lines (13 sloc) 340 Bytes
  1 <!DOCTYPE html>
      <html lang="en">
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>test</title>
          klink rel="
                        theet" href="style.css">
                           "></script>
          <script src ∧
 10
 11
      </head>
 12
 13
      <body>
 14
      </body>
 16
 17 </html>
```



#### Commit changes

Create index.html

Add an optional extended description...

- O- Commit directly to the main branch.
- O 17 Create a new branch for this commit and start a pull request. Learn more about pull requests.



## 팀원 Part

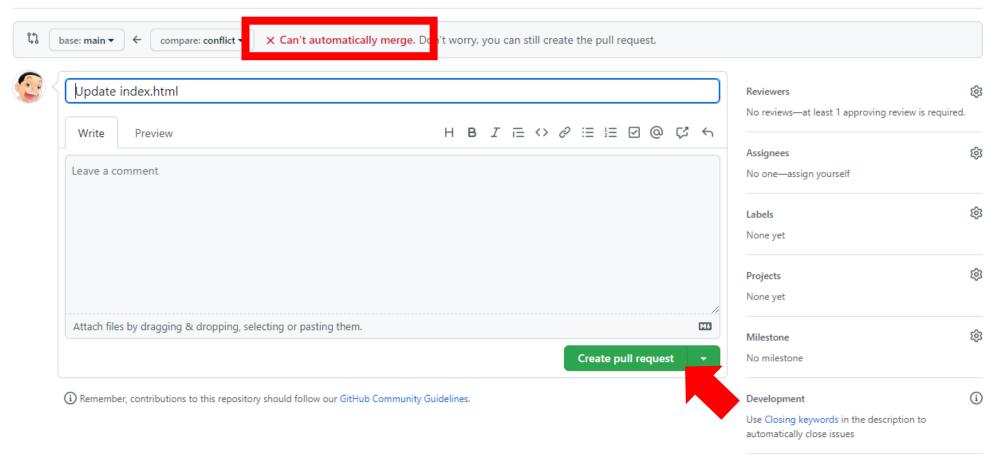
### 팀원 Part, 새로운 브랜치 생성!

- Git branch conflict
- Git switch conflict / git checkout conflict
- Index.html의 제목을 conflict 로 수정!
- 커밋 → 푸쉬



#### Open a pull request

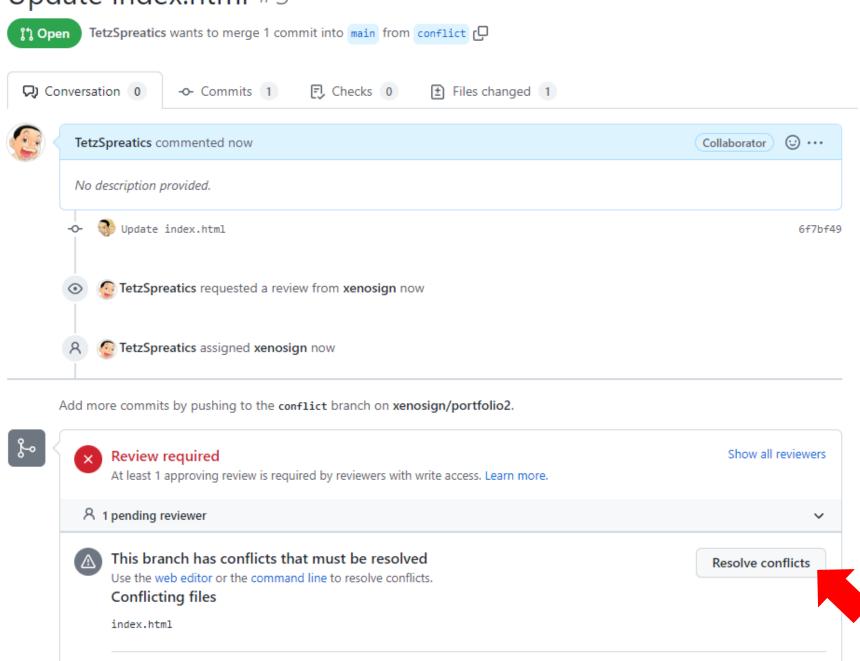
Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



Watch 1 

▼

#### Update index.html #3



#### Update index.html #3

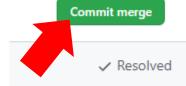
Resolving conflicts between conflict and main and committing changes → conflict

1 conflicting file index.html <!DOCTYPE html> index.html <html lang="en"> index.html 3 4 <head> <meta charset="UTF-8"> <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <<<<<<< conflict</pre> 9 <title>conflict</title> - |-----10 11 <title>test</title> >>>>> main <link rel="stylesheet" hre style.css"> 13 <script src="main.js"></script> 14 15 </head> 16 17 <body> 18 19 </body> 20 21 </html> 22

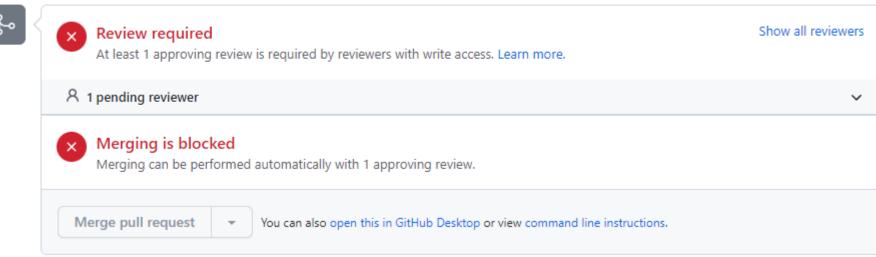
#### Update index.html #3

Resolving conflicts between conflict and main and committing changes  $\Rightarrow$  conflict

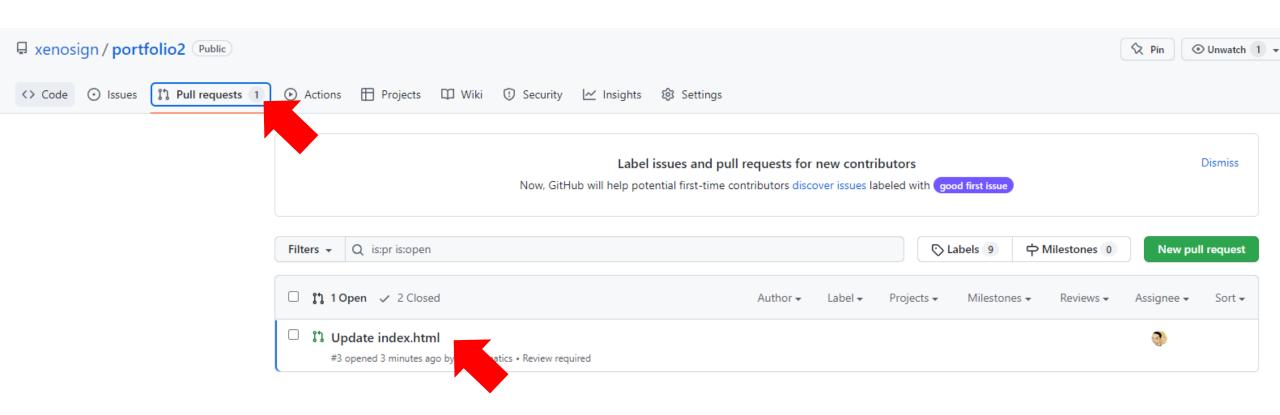


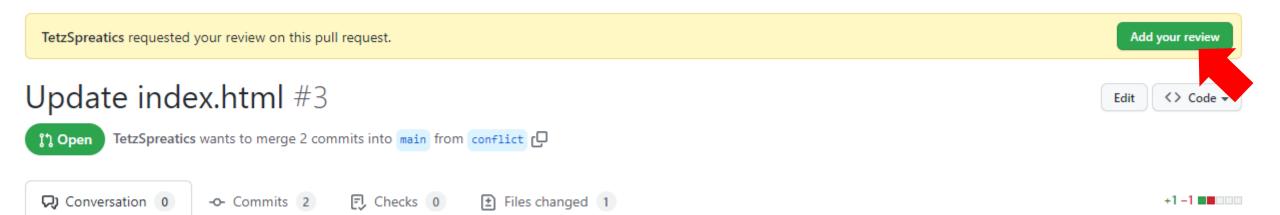


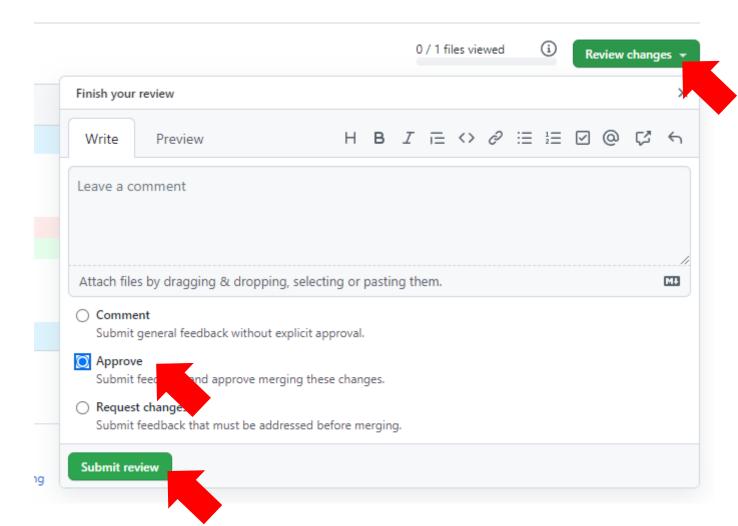




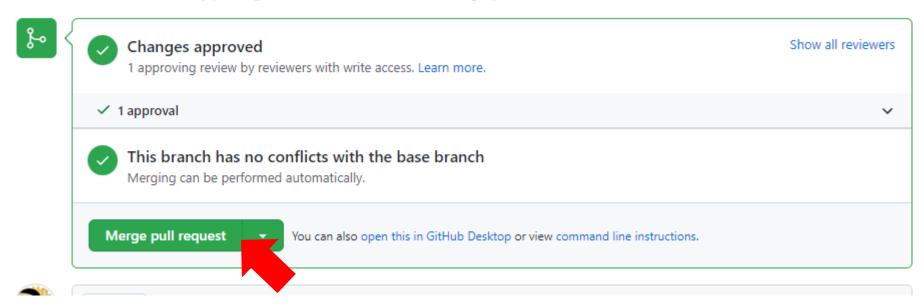
## 조장 Part







Add more commits by pushing to the conflict branch on xenosign/portfolio2.



Add more commits by pushing to the conflict branch on xenosign/portfolio2.

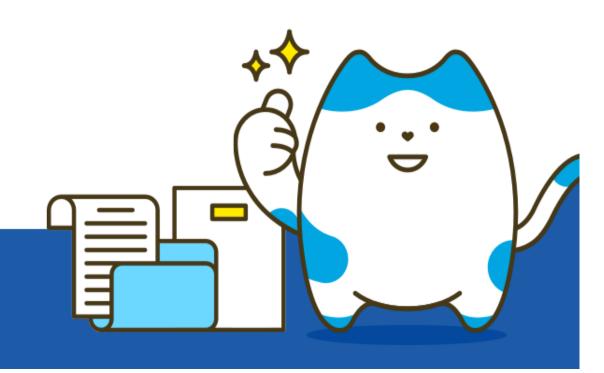


## 팀원 Part

# PUI IIIII

성공적인 프로젝트 진행을 위해

## 반드시 지켜야할 3가지



1. 일단 pull 받고 시작하기

2. 일단 pull 받고 시작하기

3. 일단 pull 받고 시작하기