SDK 例程使用说明 - audio_ram_dma

一、功能描述

使用 PDM 读取数字 MIC 采集到的数据,通过 AUDIO 通道 0 的 RAM 将读取到的数据通过 I2S1 实时发送出去

二、使用环境

I. 硬件环境:

1. 开发板: WTMDK2101-X3 (两电或三电)

Ⅱ. 软件环境:

1. IDE工具: SEGGER Embedded Studio for RISC-V V5.60

2. 输出信息查看工具: 串口助手

三、系统配置

I. 系统时钟:

• 时钟: OSC24MHz内部晶振, AHB 1分频, APB 1分频

AHB时钟: 24MHzAPB时钟: 24MHz

II. AUDIO 配置:

- PDM0 DIN->GPIO 5
- PDM0 CLK->GPIO 4
- PDM CLK 1MHz
- RAM 传输模式

III.I2S1 配置:

- I2S1_SDO->GPIO_10
- I2S1_WS->GPIO_13
- I2S1_CK->GPIO_12
- I2S1 SDI->GPIO 11
- I2S1 CLK 512KHz, I2S1 WS 16KHz

IV.UARTO 配置:

- UART0_TX->GPIO_16
- UART0_RX->GPIO_17
- 波特率: 9600

停止位: 1数据位: 8位奇偶校验: 无

V.中断:

- AUDIO_IRQHandler(): 主要用于检测 AUDIO 通道 0 的 RAM 帧就绪, 其他标志位没有检测
- DMA_IRQHandler(): 主要用于从 AUDIO 通道 0 的 RAM 到 SRAM 和从 SRAM 到I2S 的 DMA 数据搬运完成的检测

VI.DMA:

• 接收数据通道: DMA_CHANNELO 将数据从 AUDIO 通道 0 的 RAM 搬运到 SRAM

• 发送数据通道: DMA_CHANNEL1 将数据从 SRAM 搬运到 I2S1

四、步骤和现象

1. 参考硬件接线图1连接各个跳线(包含参考供电, JLink等连接) 将 J32 排针的 VSPK 与 VIN, BOOT0 与 GND, IOVDD 与 1.8V, DVDD 与 1.1V, AVDD与 3.3V, XTAL与32K, P17与RXD, P16与TXD相连接;将 J33 的 PERIV 与 1.8V 相连接;将 J31 排针的 P13 与 WS, P12 与 CLK, P10 与 SDO; P4 与 DMCK, P5 与 DMDIN相连接;

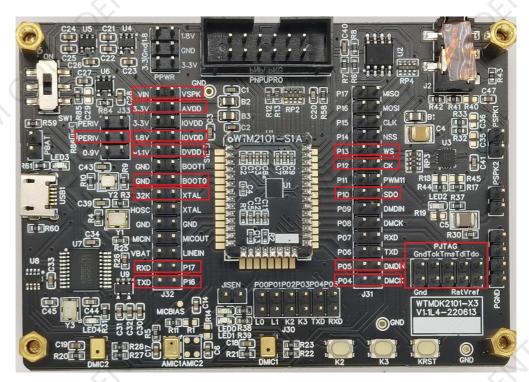


图1. 硬件连接参考图

- 2. 开发板供电——通过Micro-USB线将WTMDK2101-X3板和PC相连接。并拨动拨码开关至ON;
- 3. 将串口助手配置成与上述UARTO 配置一样的配置;
- 4. 编译工程并下载运行,可以在串口助手上查看时间信息,插入耳机到 3.5mm 耳机孔,听声音,能够听见耳机传出和外面一致的声音。

五、注意事项

WITHIEM CONTRIBUTION OF THE PARTY OF THE PAR

• 如果实验失败,可以按一下复位。

MINEM

ALIMEN CONFIDENTIAL