



Caso de uso 001		
Nome do Caso de Uso:	Cadastrar Usuário	
Atores:	Usuário	
Resumo:	O usuário é novo no sistema e para poder Entrar(login) precisa realizar um cadastro.	
Pré-Condição:	O usuário deve possuir um e-mail válido	
Pós-Condição:	Os dados cadastrados são armazenados e a opção de login é acessada automaticamente.	
Fluxo Principal:	Usuário	Sistema
	1. Informa dados	2. Armazena os dados inseridos
	3. Clica em confirmar	4. Envia um código de validação para o e-mail cadastrado
	5. Insere o código	6. Mensagem de sucesso ou fracasso é exibida

Fluxo Alternativo:	Usuário	Sistema
	1. Informa dados	2. Se algum dado for inválido, aparece mensagem de erro
	3.	4.
	5.	6.
Caso de uso 002		
Nome do Caso de Uso:	Entrar no Sistema (Login)	
Atores:	Usuário	
Resumo:	O usuário deseja acessar as funcionalidades do sistema para alterá-las ou cadastrá-las	
Pré-Condição:	O usuário deve ser cadastrado no sistema e ter o e-mail verificado	
Pós-Condição:	O sistema dá acesso ao menu de funcionalidades ao usuário	
Fluxo Principal:	Usuário	Sistema
	1. Informa login e senha	2. Confirma dados selecionados
	3.	4.
	5.	6.
Fluxo Alternativo:	Usuário	Sistema
	1. Informa login e senha	2. Se os dados não forem confirmados, aparece mensagem de erro e opção de cadastro
	3.	4.
	5.	6.
Caso de uso 003		
Nome do Caso de Uso:	Registrar Agenda Veterinária	
Atores:	Usuário	
Resumo:	Usuário deseja registrar um novo compromisso na agenda veterinária do pet	
Pré-Condição:	Ter pelo menos um pet cadastrado	
Pós-Condição:	O compromisso é registrado no sistema	
Fluxo Principal:	Usuário	Sistema
	1. Seleciona opção cadastrar compromisso (Veterinário)	2. Apresenta formulário com dados do compromisso (Nome do Vet, Nome do Pet, Horário da Consulta, Local)
	3. Usuário preenche o formulário e seleciona "Salvar"	4. Sistema registra o compromisso e exibe mensagem de sucesso
	5.	6.
Fluxo Alternativo:	Usuário	Sistema
	1. Seleciona opção cadastrar compromisso (Veterinário)	2. Caso não haja nenhum Pet tenha sido cadastrado, exibe Erro (Se não, segue adiante)

	3. Usuário preenche o formulário e seleciona "Salvar"	4. Caso falte alguma informação obrigatória no formulário exibe Erro
	5.	6.
Caso de uso 004		
Nome do Caso de Uso:	Cadastrar Animal	
Atores:	Usuário	
Resumo:	O usuário deseja cadastrar um pet no sistema	
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado	
Pós-Condição:	O animal é armazenado no sistema e é gerada um ID para ele	
Fluxo Principal:	Usuário	Sistema
	1. Seleciona a opção de cadastrar novo animal	2. Apresenta formulário com dados a serem preenchidos (Nome, Raça, Dono, Peso e Idade)
	3.Preenche o formulário e clica em salvar	4. Registra o animal, gera umID único e exibe mensagem de sucesso
	5.	6.
Fluxo Alternativo:	Usuário	Sistema
	1. Seleciona a opção de cadastrar novo animal	2. Apresenta formulário com dados a serem preenchidos (Nome, Raça, Dono, Peso e Idade)
	3.Preenche o formulário e clica em salvar	4. Caso falte algum campo a ser preenchido, exibe erro
	5.	6.
Caso de uso 005		
Nome do Caso de Uso:	Gerar QR code	
Atores:	Usuário	
Resumo:	O usuário gera um QR code que pode ser agora impresso e preenchido as informações correspondes no sistema.	
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado.	
Pós-Condição:	QR Code do animal criado e disponível para impressão	
Fluxo Principal:	Usuário	Sistema
	1. Seleciona a opção de gerar um QR code	2. Mostra a lista de pets cadastrados que podem ser associados ao QR code.
	3.Seleciona um pet.	4. Gera QR code específico para o animal selecionado
		5. Mensagem de sucesso,agora o QR code do animal é vizualizavel.
Fluxo Alternativo:	Usuário	Sistema
	1. Seleciona a opção de gerar um QR code	2.Exibe mensagem que é preciso cadastrar um pet na conta caso não haja nenhum.
	3.	4.
	5.	6.
Caso de uso 006		

Nome do Caso de Uso:	Imprimir QR code							
Atores:	Usuário							
Resumo:	O usuário deseja imprimir o QR code de um pet							
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado, deve haver ao menos um pet cadastrado com QR Code gerado							
Pós-Condição:	O sistema manda o procedimento para impressão do computador ou celular usados.							
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema			
	1. Clica em um pet e na opção de imprimir QR code				2. Gera o QR code em pdf e solicita a impressão.			
					4.			
	5.				6.			
Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema			
					2.			
	3.				4.			
	5.				6.			

Caso de uso 007

Nome do Caso de Uso:	Configurar QR code							
Atores:	Usuário							
Resumo:	O usuario quer editar quais informações serão exibidas ao escanear um QR code							
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado. Deve haver ao menos um pet cadastrado com QR Code gerado							
Pós-Condição:	As alterações serão salvas com sucesso na pagina.							
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema			
	1. Seleciona a opção de confugarar QR Code				2. Exibe campos que podem ser adicionados/excluídos do QR Code			
	3.Edita os dados e clica em salvar.				4. mostra uma mensagem de sucesso e retorna a pagina anterior.			
	5.				6.			
Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema			
	1.				2.			
	3.				4.			
	5.				6.			

Caso de uso 008

Nome do Caso de Uso:	Gerar aviso "Animal perdido".
Atores:	Usuário
Resumo:	O usuário deseja que gerar um cartaz de "Animal Perdido"
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado, e com um pet cadastrado e com QR Code gerado.

Pós-Condição:	A pagina do pet ao visitada exibe o aviso de animal perdido.							
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema			
	1. Seleciona um animal cadastrado.				2. Exibe dados do pet e a opção "Animal Perdido"			
	3. Seleciona a opção.				4. Gera cartaz com foto, frases de aviso ("PROCURA-SE", etc...) e o QR Code do animal			
					5. Exibe mensagem de sucesso e dar opções de impressão.			
Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema			
	1.				2.			
	3.				4.			
	5.				6.			
Caso de uso 009								
Nome do Caso de Uso:	Compartilhar aviso de animal perdido.							
Atores:	Usuário							
Resumo:	O usuário deseja compartilhar o aviso de animal perdido nas redes que o sistema suporta.							
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado, e com um pet cadastrado, ligado a um QR code, o cartaz de "animal perdido" ja deve ter sido gerado.							
Pós-Condição:	Cartaz compartilhado na rede selecionada.							
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema			
	1. Seleciona um animal cadastrado com aviso emitido.				2. Exibe a opção de compartilhar o aviso.			
	3. Seleciona a opção.				4. lista as redes disponiveis para compartilhar.			
	4. seleciona uma rede.				5. abre o site ou app da rede com uma postagem ou mensagem pronta de animal perdido e o cartaz em anexo.			
Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema			
	1.				2.			
	3.				4.			
	4.				5.			
Caso de uso 010								
Nome do Caso de Uso:	Cadastrar cartão de vacinação.							
Atores:	Usuário							
Resumo:	O usuário deseja cadastrar o cartão de vacinação de um pet ja cadastrado.							
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado, e com um pet cadastrado.							
Pós-Condição:	Um cartão feito e editavel.							
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema			
	1. Seleciona um animal cadastrado e a opção de cadastrar cartão de vacinação;				2. Exibe campos do cartão a serem preenchidos.			
	3. preenche e salva as alterações.				4. cria o cartão do animal em questão e emite a mensagem de sucesso.			

Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema		
	1. Seleciona um animal cadastrado e a opção de cadastrar cartão de vacinação;				2. Exibe campos do carão a serem preenchidos.		
	3.preenche e salva as alterações.				4. Caso falte algum campo (ou esteja invalido) exibe mensagem de Erro		
Caso de uso 011							
Nome do Caso de Uso:	Alterar cartão de vacinação.						
Atores:	Usuário						
Resumo:	O usuário deseja alterar o cartão de vacinação de um pet ja cadastrado.						
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado, com um pet cadastrado e com cartão de vacinação criado .						
Pós-Condição:	O cartão com os campos atualizados						
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema		
	1. Seleciona um animal cadastrado e a opção de alterar o cartão;				2. Exibe os campos atuais.		
	3.preenche e salva as alterações.				4 emite mensagem de sucesso.		
Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema		
	1. Seleciona um animal cadastrado e a opção de cadastrar cartão.				2. Exibe os campos atuais		
	3.preenche e salva as alterações.				4. Exibe mensagem de erro por preenchimento errado ou erro na rede..		
Caso de uso 012							
Nome do Caso de Uso:	Registrar Agenda de Banho e Tosa						
Atores:	Usuário						
Resumo:	O usuário deseja anotar as tosas e outros tratamentos higiênicos do seu pet						
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado e com ao menos um pet cadastrado						
Pós-Condição:	O sistema cria uma agendamento e notifica o usuário quando chegar o momento						
Fluxo Principal:	Usuário				Sistema		
	1. Seleciona um animal cadastrado e a opção de agendar banho e tosa;				2. Exibe os campos para preenchimento (Data, hora, local).		
	3.Seleciona as opções de notificação.				4 Emite mensagem de sucesso.		
Fluxo Alternativo:	Usuário				Sistema		
	1.				2.		
	3.				4.		

Caso de uso 013							
Nome do Caso de Uso:	Sair do Sistema (Logout)						
Atores:	Usuário						
Resumo:	O usuário deseja sair de sua conta.						
Pré-Condição:	O usuário deverá estar <i>logado</i> no sistema						
Pós-Condição:	Sistema volta para tela inicial com opções "login" e "cadastro"						
Fluxo Principal:	Usuário			Sistema			
	1. Seleciona opção "logout"			2. Salva informações atuais.			
				3. Encerra sessão do usuário retornando para tela inicial			
Fluxo Alternativo:	Usuário			Sistema			
Caso de uso 014							
Nome do Caso de Uso:	Consultar Controle de Alimentação						
Atores:	Usuário						
Resumo:	O usuário deseja criar um controle de alimentação baseado no peso de seu animal						
Pré-Condição:	O usuário deverá estar <i>logado</i> no sistema e ter ao menos um animal cadastrado						
Pós-Condição:	O sistema cria a agenda de dieta do pet com as notificações						
Fluxo Principal:	Usuário			Sistema			
	1. Seleciona o pet e seleciona a opção Alimentação			2. Busca a raça, o peso e a idade do animal			
				3. Calcula e mostra a dieta saudável recomendada			
	4. Seleciona as opções de notificação			5. Mostra mensagem de sucesso e cadastra a dieta do pet			
Fluxo Alternativo:	Usuário			Sistema			