
1 INFORMATIONS GENERALES

Apprentis : 3	Nom : Trelles	Prénom :William
Lieu de travail :	ETML / Vennes / 1004 Lausanne	
Client :	Nicolas Cuendet	
Date de début :	30/01/2024	
Date de fin :	12/03/2024	
Horaire de travail :	~ 3 périodes par semaine	
Temps total :	~18 périodes	
Signature :		

2 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 PC standard de laboratoire ETML

3 TITRE

DEVELOPEMENT D'UN SITE E-COMMERCE

1. Objectif Général

Le but principal est de développer un site e-commerce qui offre une expérience utilisateur intuitive, et efficace pour la vente des produits. Le site doit permettre une gestion facile des produits, des commandes, des paiements et des interactions avec les clients.

2. Fonctionnalités

Interface Utilisateur

Design responsive adapté à tous les appareils.

Navigation facile et intuitive.

Gestion des Produits

Ajout, modification, et suppression de produits.

Panier d'Achat

Ajout et suppression de produits.

Calcul automatique des totaux.

Système de Paiement

Intégration de méthodes de paiement sécurisées.

Gestion des Commandes

Suivi des commandes par l'utilisateur et l'administrateur.

Comptes Utilisateurs

Inscription/connexion.

Gestion de profil.

3. Livrables

Prototype Initial

Version Bêta

Version Finale

Gestion de temps, journal de travail

4. Tests

Test des fonctionnalités

Capacité du site à gérer un grand nombre d'utilisateurs simultanés.