METODY NUMERYCZNE

Kwadratury Gaussa 2D

dr hab. inż. Marcin Hojny, prof. AGH AGH Akademia Górniczo-Hutnicza

Wydział Inżynierii Metali i Informatyki Przemysłowej Katedra Informatyki Stosowanej i Modelowania

pawilon B5/p.406 tel. (+48)12 617 46 37

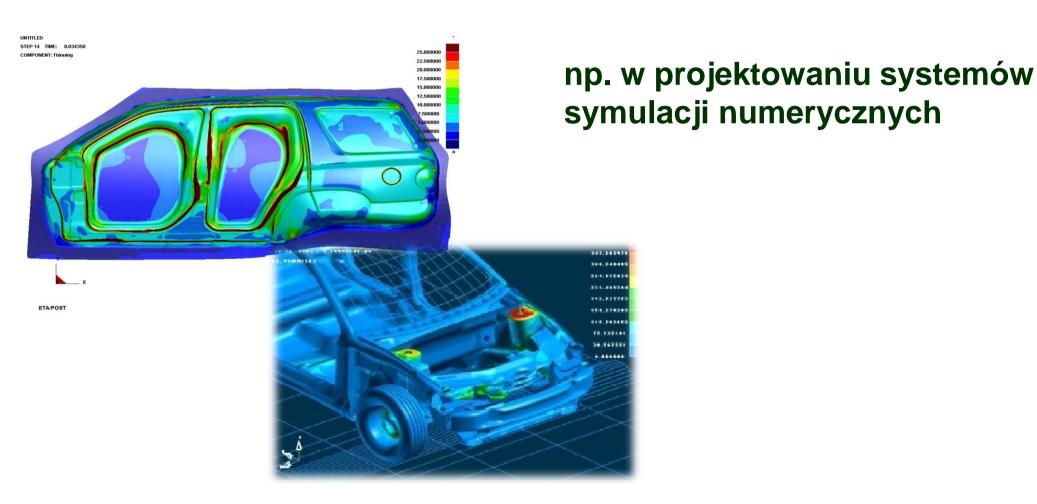
E-mail: mhojny@metal.agh.edu.pl





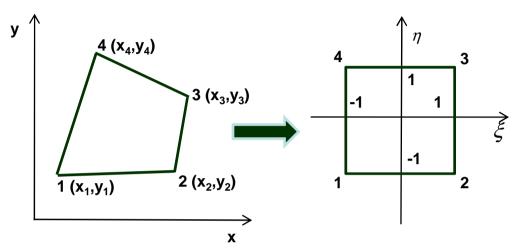








Kwadratury Gaussa 2D



Element czworokątny raz jego odwzorowanie w lokalnym układzie współrzędnych

Układ współrzędnych przekształca się tak, aby element kwadratowy został odwzorowany przez kwadrat o wymiarach 2x2. Transformacja układu współrzędnych określona jest równaniem:

$$\begin{cases} x \\ y \end{cases} = \begin{bmatrix} \{N\}^T & 0 \\ 0 & \{N\}^T \end{bmatrix} \begin{cases} x_n \\ z_n \end{cases}$$

$$\{x_n\} = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}^T$$

$${y_n} = {y_1, y_2, y_3, y_4}^T$$

$$\{N\} = \frac{1}{4} \{ (1 - \xi)(1 - \eta), (1 + \xi)(1 - \eta), (1 + \xi)(1 + \eta), (1 - \xi)(1 + \eta) \}^{T}$$





Pochodne względem ξ i η dane są równaniem:

gdzie: [J] - macierz Jacobiego, z której wyznacznik $[J_0]$ jest Jakobianem transformacji układu współrzędnych.





Całkowanie funkcji w układzie ξ η , prowadzone jest metodą Gaussa, którą ilustruje wzór:

$$\iint f(x,y) dx dy = \int_{-1-1}^{1} \int_{-1-1}^{1} f(\xi,\eta) J_0 d\eta d\xi = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} w_i w_j f(\xi_i,\eta_j) J_0$$

$$w_0 = w_1 = 1$$

$$\xi_0 = \eta_0 = 0.5773502692$$

$$\xi_1 = \eta_1 = -0.5773502692$$



$$[J] = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \xi} & \frac{\partial y}{\partial \xi} \\ \frac{\partial x}{\partial \eta} & \frac{\partial y}{\partial \eta} \end{bmatrix} \qquad \det |J| = \frac{\partial x}{\partial \xi} \frac{\partial y}{\partial \eta} - \frac{\partial y}{\partial \xi} \frac{\partial x}{\partial \eta}$$

$$\det |J| = \frac{\partial x}{\partial \xi} \frac{\partial y}{\partial \eta} - \frac{\partial y}{\partial \xi} \frac{\partial x}{\partial \eta}$$

$$\frac{\partial x}{\partial \xi} = \sum_{i=1}^{4} \frac{\partial N_i}{\partial \xi} x_i \qquad \frac{\partial x}{\partial \eta} = \sum_{i=1}^{4} \frac{\partial N_i}{\partial \eta} x_i$$

$$\frac{\partial y}{\partial \xi} = \sum_{i=1}^{4} \frac{\partial N_i}{\partial \xi} y_i \qquad \frac{\partial y}{\partial \eta} = \sum_{i=1}^{4} \frac{\partial N_i}{\partial \eta} y_i$$

$$N_{1}(\xi,\eta) = 0.25(1-\xi)(1-\eta)$$

$$N_{2}(\xi,\eta) = 0.25(1+\xi)(1-\eta)$$

$$N_{3}(\xi,\eta) = 0.25(1+\xi)(1+\eta)$$

$$N_{4}(\xi,\eta) = 0.25(1-\xi)(1+\eta)$$



```
Program KwadraturaGaussa2D
implicit REAL*8 (A-H,O-Z)
real*8 WSP_X(4), WSP_Y(4)
real*8 WAGA(2), PUNKT(2)
real*8 FKSZŤAĹŤ(2,2,4)
open (11, file= 'input.k', status='unknown')
read (11,*) WSP_X(1), WSP_Y(1)
read (11,*) WSP_X(2), WSP_Y(2)
read (11,*) WSP_X(3), WSP_Y(3)
read (11,*) WSP_X(4), WSP_Y(4)
WAGA(1)= 1.0
WAGA(2) = 1.0
PUNKT(1)= -0.5773502692
PUNKT(2)= 0.5773502692
do jpn= 1, 2
do ipn= 1, 2
FKSZTALT(ipn,jpn,1)= 0.25*(1.0-PUNKT(ipn))*(1.0-PUNKT(jpn))
FKSZTALT(ipn,jpn,2) = 0.25*(1.0+PUNKT(ipn))*(1.0-PUNKT(jpn))
FKSZTALT(ipn,jpn,3) = 0.25*(1.0+PUNKT(ipn))*(1.0+PUNKT(jpn))
FKSZTALT(ipn, jpn, 4) = 0.25*(1.0-PUNKT(ipn))*(1.0+PUNKT(jpn))
POCH_KSI(jpn,1) = -0.25*(1.0-PUNKT(jpn))
POCH_KSI(jpn,2)= 0.25*(1.0-PUNKT(jpn))
POCH_KSI(jpn,3) = 0.25*(1.0+PUNKT(jpn))
POCH_KSI(jpn,4) = -0.25*(1.0+PUNKT(jpn))
POCH_NI(ipn,1)= -0.25*(1.0-PUNKT(ipn))
POCH_NI(ipn,2) = -0.25*(1.0+PUNKT(ipn))
POCH_NI(ipn,3) = 0.25*(1.0+PUNKT(ipn))
POCH NI(ipn,4) = 0.25*(1.0-PUNKT(ipn))
enddo
enddo
```



```
<mark>do</mark> jpn= 1, 2
do ipn= 1, 2
dxdKSI = POCH_KSI(jpn,1)*WSP_X(1) + POCH_KSI(jpn,2)*WSP_X(2) +
POCH_KSI(jpn,3)*WSP_X(3) + POCH_KSI(jpn,4)*WSP_X(4)
dydKSI = POCH_KSI(jpn,1)*WSP_Y(1) + POCH_KSI(jpn,2)*WSP_Y(2) +
POCH_KSI(jpn,3)*WSP_Y(3) + POCH_KSI(jpn,4)*WSP_Y(4)
dxdNI = POCH_NI(ipn,1)*WSP_X(1) + POCH_NI(ipn,2)*WSP_X(2) +
POCH_NI(ipn,3)*WSP_X(3) + POCH_NI(ipn,4)*WSP_X(4)
dydNI = POCH_NI(ipn,1)*WSP_Y(1) + POCH_NI(ipn,2)*WSP_Y(2) +
POCH_NI(ipn,3)*WSP_Y(3) + POCH_NI(ipn,4)*WSP_Y(4)
FUN_DETJ(ipn,jpn)= dxdKSI*dydNI - dxdNI*dydKSI
enddo
 enddo
POWIERZCHNIA= 0.0
do jpn= 1, 2
do ipn= 1, 2
 POWIERZCHNIA=POWIERZCHNIA+dabs(FUN_DETJ(ipn,jpn))*WAGA(ipn)*WAGA(jpn)
enddo
 enddo
 write (*,*) 'POWIERZCHNIA WYNOSI=', POWIERZCHNIA
 write (*,*) ''
write (*,*) ''
write (*.*) 'Dowolny znak i ENTER - wyjscie z programu'
read (*,*) znak
 write (*,*) ''
write (*,*) ''
end
```