**ESPECIFICACION DOCUMENTO DE ARQUITECTURA**

VERSION <VERSION>

# HISTORIAL DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Descripción del Cambio** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | Elaboración del documento | 03-03-2021 | WILMAN VEGA |

# TABLA DE CONTENIDO

[HISTORIAL DE CAMBIOS 2](#_Toc65668422)

[TABLA DE CONTENIDO 3](#_Toc65668423)

[TABLA DE FIGURAS 4](#_Toc65668424)

[GLOSARIO 4](#_Toc65668425)

[1. ALCANCE 4](#_Toc65668426)

[2. ARQUITECTURA DE SOFTWARE 5](#_Toc65668427)

[3. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES DE LA ARQUITECTURA 5](#_Toc65668428)

[4. VISTA LÓGICA 5](#_Toc65668429)

[5. VISTA DE PROCESOS 5](#_Toc65668430)

[6. VISTA DE DESARROLLO 5](#_Toc65668431)

[7. VISTA DE DESPLIEGUE 5](#_Toc65668432)

[8. VISTA DE DATOS 5](#_Toc65668433)

[9. ESCENARIOS 6](#_Toc65668434)

[10. ASPECTOS DE CALIDAD 6](#_Toc65668435)

[11. TAMAÑO Y RENDIMIENTO 6](#_Toc65668436)

[12. APENDICES 6](#_Toc65668437)

[A. ACRÓNIMOS 6](#_Toc65668438)

[B. DEFINICIONES 6](#_Toc65668439)

# 

# TABLA DE FIGURAS

# GLOSARIO

Lista de términos técnicos y/o funcionalidad, conceptos de reglas de negocio, etc., poco conocidos explicados brevemente.

# 1. ALCANCE

Se debe especificar el alcance del documento, finalidad y objetivo principal.

# 2. ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Descripción inicial y concisa de la arquitectura planteada

# 3. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES DE LA ARQUITECTURA

Explicación detallada de los objetivos principales y las restricciones (*boundaries*) que tendrá la arquitectura planteada

# 4. VISTA LÓGICA

Se debe especificar los conceptos y relaciones funcionales del software en este apartado, teniendo en cuenta los elementos de los diagramas aceptados dicha especificación. El diagrama sugerido para la presentación de esta arquitectura es el diagrama de Casos de Uso.

# 5. VISTA DE PROCESOS

Se deben describir los procesos con sus respectivos elementos que representan el Sistema a desarrollar. Se recomienda utilizar diagramas de actividades y/o diagramas de flujo.

# 6. VISTA DE DESARROLLO

Se deben especificar (sin mucho detalle) los componentes internos del sistema (módulos, subsistemas, procesos, eventos) y las relaciones entre estos elementos.

# 7. VISTA DE DESPLIEGUE

Se debe realizar la diagramación del sistema en el(los) entorno de ejecución, identificando, los elementos que hacen parte de ese (esos) entornos: Nodos, Balanceadores, etc. Para representar esta vista se recomiendan los diagramas de despliegue.

# 8. VISTA DE DATOS

Esta vista es opcional. Se representan los elementos fundamentales que se involucran en la persistencia de datos del sistema. Se puede utilizar un modelo E-R para la representación de datos, o modelos de datos conceptuales o No relacionales para Bases de datos de este tipo.

# 9. ESCENARIOS

Se debe especificar los escenarios indispensables para la descripción y presentación general de la arquitectura. Es obligatorio contener en estos escenarios las secuencias e interacciones entre procesos, actividades y roles del sistema.

# 10. ASPECTOS DE CALIDAD

Se establece una relación de los aspectos de calidad de la arquitectura, o referencia o enlace al documento que las contiene. Estos aspectos incluyen los parámetros que afectan principalmente los requerimientos no funcionales.

# 11. TAMAÑO Y RENDIMIENTO

Se especifican características de definición del sistema en términos de volumen, tiempos de respuesta del sistema, entre otros.

# 12. APENDICES

## ACRÓNIMOS

## DEFINICIONES

**REFERENCIAS:**

Kruchten, P. (1995) “The “4+1” View Model of Software Architecture”. IEEE Software, 12(6):42-50, November 1995.