HORUS
EVENTOS

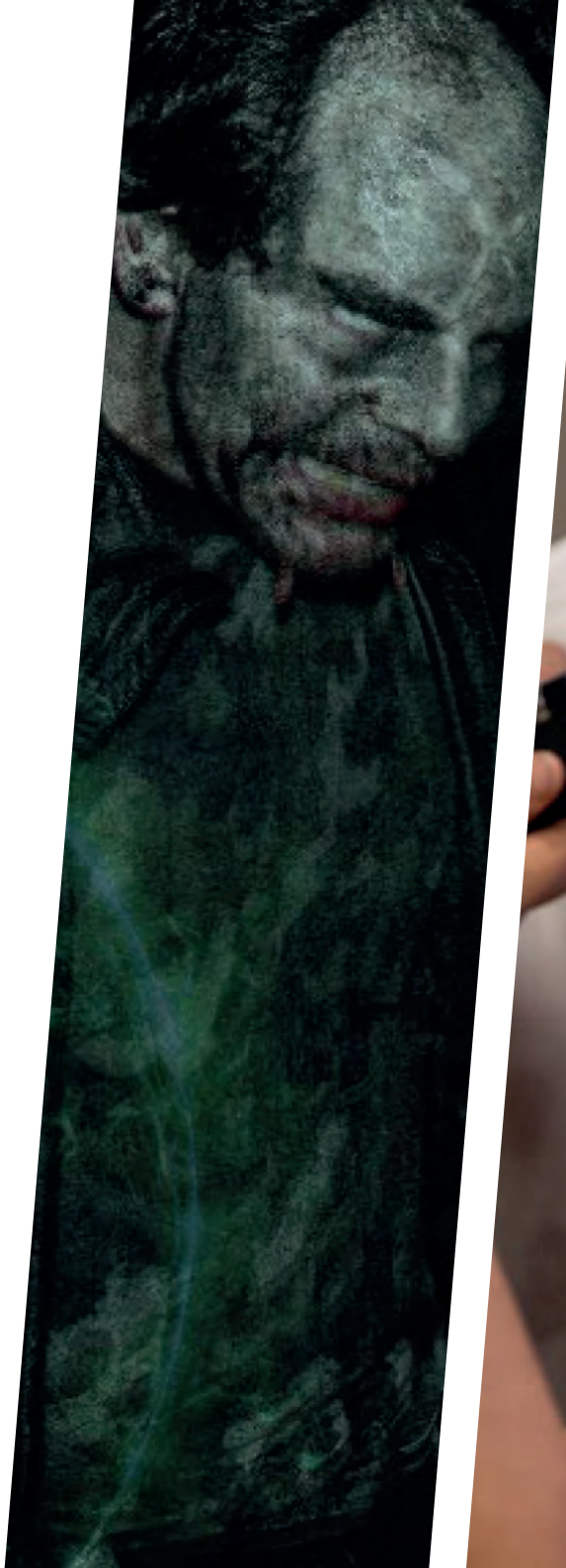
Presentación

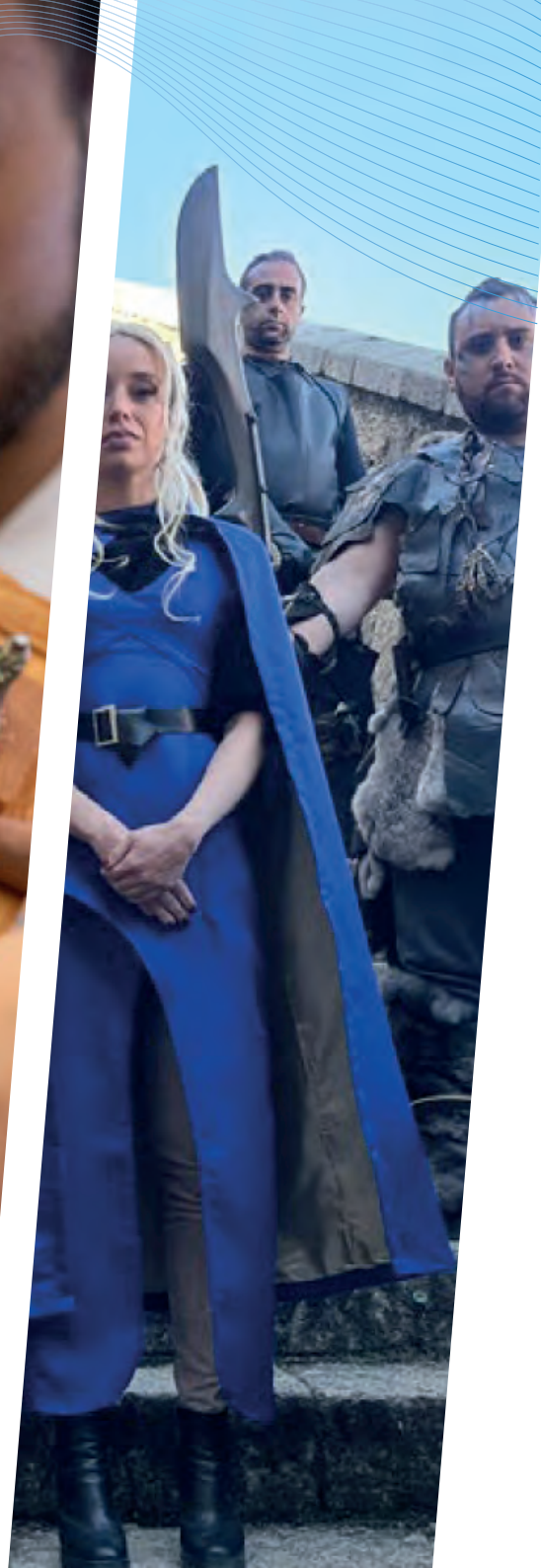
Experiencias 2024

Horus Eventos es una empresa en la que el factor humano es nuestro mayor valor y lo que más cuidamos en nuestra empresa desde hace 25 años. Por eso hemos conseguido crear un equipo de magníficos profesionales que trabajan a nivel creativo, artístico, técnico y logístico con pasión, creatividad e ilusión para realizar cualquier idea o mensaje que quieran transmitir nuestros clientes.

En **Horus Eventos** creamos juegos y dinámicas novedosas que convertirán un evento en algo inolvidable.

Celebremos juntos un día inolvidable





Índice

Cluedos teatralizados

Cuchillos por la espalda 6

Nido de Dragones 10

Escape rooms portátiles

RetroBox 80s-90s 14

Toybox 2000 18

Escape Room Bodas 20

Juegos de roles ocultos

El traidor entre nosotros 24

El Grinch Entre Nosotros 28

Gymkanas y Real Games

Regreso al pasado 30

Hnos García: Investigadores 34

Zombies, Cameras, Action! 38

Survival Caníbal 42

Horrorverse: Ya están aquí 46

Resumen de juegos

Cuchillos por la espalda

Temática: investigación por equipos.
Participantes: entre 30 y 80.
Duración: Variable entre 1h y 2h.
Ubicación: Varias estancias amplias.

Retrobox 80s-90s

Temática: Fiesta ochentera
Participantes: entre 10 y 60.
Duración: 1h.
Ubicación: Una sala diáfana.

Escape Room Bodas

Temática: Fiesta ochentera
Participantes: entre 50 y 200.
Duración: 1h.
Ubicación: Una sala diáfana.

Nido de dragones

Temática: Medieval
Participantes: entre 30 y 80.
Duración: Variable entre 1h y 2h.
Ubicación: Varias estancias amplias.

Toybox 2000

Temática: Juegos modernos infantiles
Participantes: entre 10 y 60.
Duración: 1h.
Ubicación: Una sala diáfana.

El traidor entre nosotros

Temática: Roles ocultos espaciales.
Participantes: entre 10 y 26
Duración: 1:30h.
Ubicación: Cuatro estancias.

Resumen de juegos

El Grinch entre nosotros

Temática: navideña.
Participantes: entre 10 y 26.
Duración: 1:30h
Ubicación: Cuatro estancias.

Regreso al futuro

Temática: fiesta ochentera.
Participantes: entre 10 y 100.
Duración: 1h y 2h.
Ubicación: Un recinto grande.

Survival Canibal

Temática: Gymkana de terror.
Participantes: entre 30 y 100.
Duración: Entre 1h y 2h.
Ubicación: Un recinto grande

Hnos García

Temática: investigación por equipos.
Participantes: entre 20 y 70.
Duración: Variable entre 1h y 2h.
Ubicación: Un espacio diáfano.

Zombies Cameras Action!

Temática: Gymkana de terror.
Participantes: entre 30 y 100.
Duración: Entre 1:30h y 2:30.
Ubicación: Un recinto grande.

Horrorverse

Temática: gymkana de terror.
Participantes: entre 30 y 100.
Duración: Entre 1h y 2h.
Ubicación: Un recinto grande

Cuchillos por la Espalda

Cuchillos por la espalda es un juego de tipo Cluedo con actores en el que los participantes deberán descubrir **quién es el ladrón de las joyas** gracias a las pistas que irán
consiguiendo.

Para ello deberán **hablar con los personajes y conseguir la información necesaria** que les lleve a **resolver el misterio.**

Aquí se mezclan **pruebas de Escape Room** con una **estructura de Gymkana**, y le añade **dinámicas de grupo** para ofrecer una experiencia novedosa para todos los jugadores.

¡La participación está asegurada!

Estructura del juego

- Presentación y reparto de grupos

Al comienzo se realizará una charla explicativa, **se dividen en equipos de 8 pax aprox**, y se reparte a cada uno de ellos una caja con el material que van a necesitar

- Reparto de rubíes

En esta fase **cada equipo competirá por conseguir el mayor número de rubíes** que podrán usar después para cambiar información con los actores.

- Gymkana

Llegó el momento. **Cada equipo recorrerá con total libertad** el escenario para **encontrar a los actores y resolver las pruebas** que estos les plantéen a cambio de información.

- Resolución

Para terminar **se reunirá de nuevo a todos los jugadores** para poner encomún la información obtenida y **ver quién es el ganador.**

Pruebas

Las pruebas que los jugadores se irán encontrando s**erán de todo tipo: habilidad, lógica, sigilo...**
En ocasiones tendrán que **usar algún elemento** que lleven encima, y en otras tendrán que **improvisar** con lo que se encuentren allí.

Siempre recibirán algún dato útil que les pueda servir para averiguar quién fue el ladrón, aunque **los actores** no se lo pondrán nada fácil, ya que estos **premiarán a aquellos jugadores que mejor se metan en el papel.**

Especificaciones

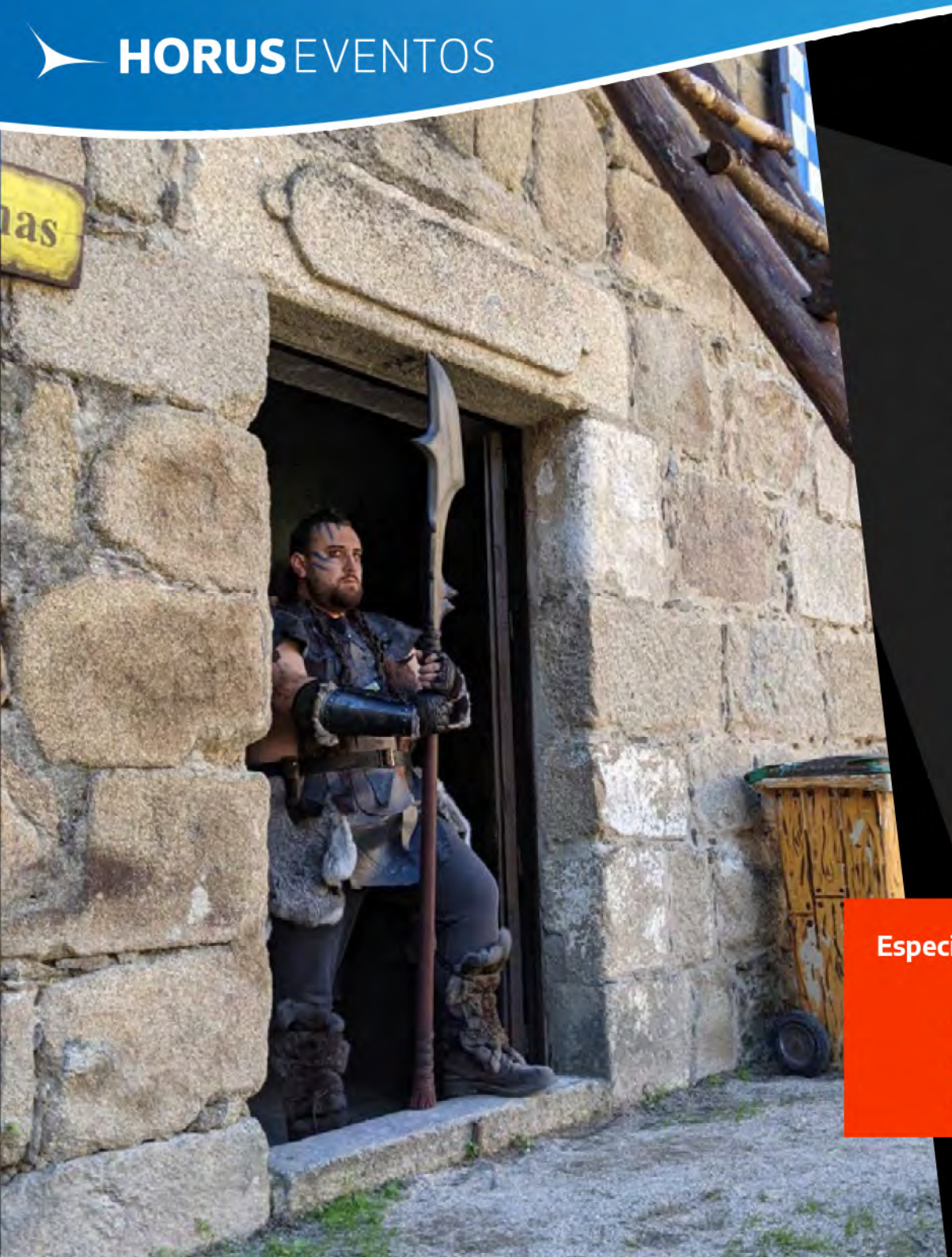
- Nº de participantes: Entre **30 y 80.**
- Duración: Variable entre **1h y 2h.**
- Ubicación: Varias **estancias amplias.**

Nido de Dragones

El huevo del dragón es un juego de tipo Cluedo basado en la novela "canción de hielo y fuego", y la famosa serie de televisión **"Juego de Tronos"**.

Los jugadores se sumergirán en este mundo de **fantasía medieval** para **investigar y resolver el conflicto:**

Alguien de la corte de Daenerys le ha robado su bien más preciado: **el huevo de dragón**, y es tarea de los jugadores encontrar al culpable para ajusticiarlo.



Toda la **estructura y las pruebas de este juego son idénticas al anterior** (El robo de las joyas), pero con otra **temática totalmente distinta.**

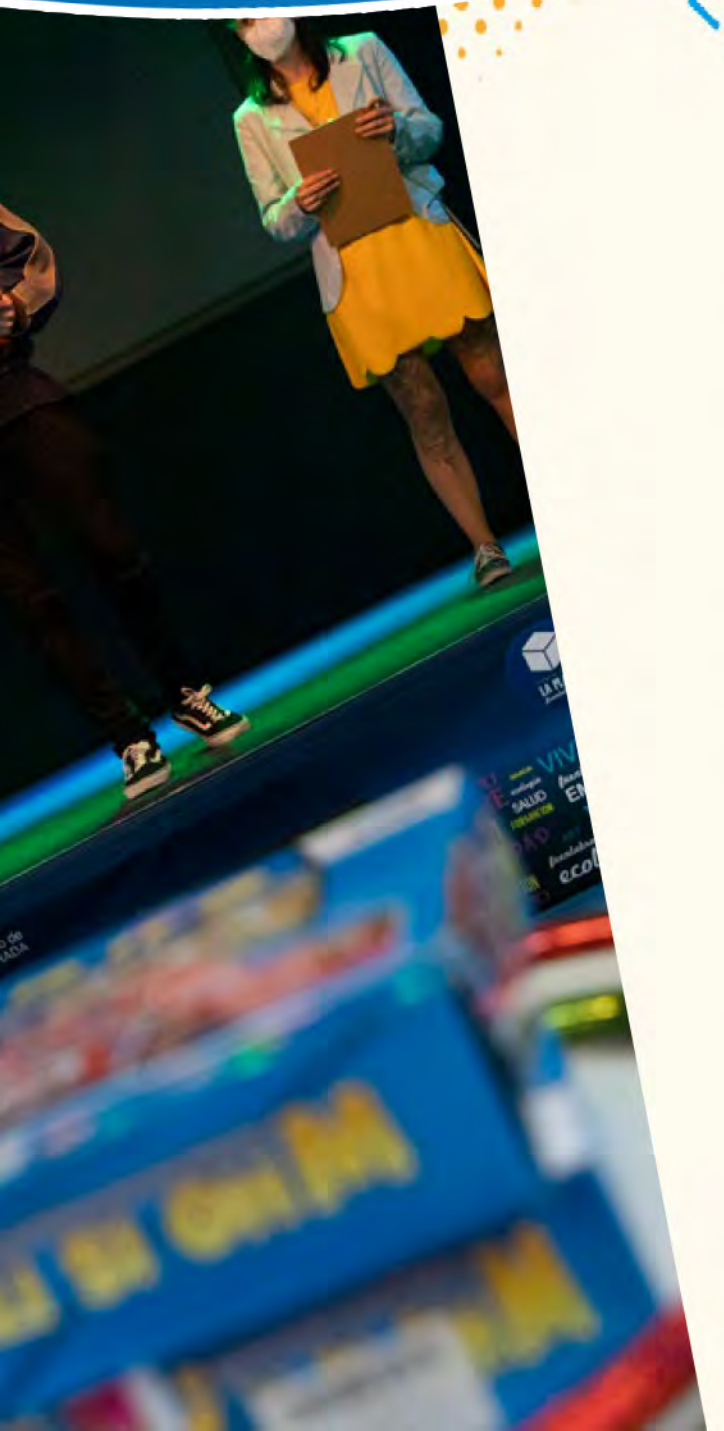
Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **30 y 80.**
- Duración: Variable entre **1h y 2h.**
- Ubicación: Varias **estancias amplias.**

RETRO
80s - 90s
Escape Box

RetroBox 80s - 90s es un juego de tipo **escape room portátil** en el que los jugadores competirán por equipos para ver **quiénes son los más rápidos en abrir una caja llena de acertijos, candados y compartimentos.**

Deberán poner a prueba su astucia y sus habilidades para ir superando los enigmas que se vayan encontrando. Sólo así podrán recopilar todos los juguetes escondidos en la caja con los que tanto disfrutábamos cuando éramos pequeños.



Y es que ese es el punto fuerte de este juego, que está plagado de **referencias a series y juguetes de los años 80 y 90** que teníamos olvidados.

Retro 80s-90s EscapeBox no pretende ser tan sólo un desafío en el que poner a prueba tu mente; pretende ser una **experiencia inolvidable basada en la nostalgia**, y esta decisión no es casualidad:

La recompensa al resolver un desafío es mucho más satisfactoria si el premio que obtenemos es un objeto que nos recuerda a algún momento de nuestra infancia.

Además, dos actores que hacen de moderador/presentador acompañarán a los jugadores durante toda la partida, ayudando a los menos hábiles y complicando la vida a los más aventajados, para poner las cosas emocionantes hasta el último segundo.

Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **10 y 60.**
- Duración: **1h.**
- Ubicación: Una **Sala diáfana** donde quepan todos los jugadores holgados

Toybox 2000

Toybox 2000 es un juego de tipo **escape room portátil familiar** en el que los jugadores **competirán por equipos** para ver quiénes son **los más rápidos en abrir una caja llena de acertijos, candados y compartimentos.**

Deberán poner a prueba su astucia y sus habilidades para ir superando los enigmas que se vayan encontrando.
Solo así podrán encontrar el secreto mejor escondido que guardan esas cajas...

Pero para ello, también **deberán familiarizarse con algunos de los juguetes que se usaban en los años 80 - 90** para divertirse.

Y es que **este juego es muy similar al anterior (Retrobox 80s 90s)**, pero eliminando todas las referencias a series y personajes antiguos y sustituyéndolas por **referencias actuales para los más jóvenes.**

De esta manera, **ToyBox 2000 es un juego ideal para toda la familia**, ya que los adultos y los niños tendrán que colaborar:
Los **adultos aportando sus conocimientos** acerca de cómo usar juguetes antiguos; y los **niños aportando sus conocimientos acerca de referencias actuales.**

Toda la estructura y las especificaciones restantes son idénticas al juego anterior (Retrobox 80s 90s).

Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **10 y 60.**
- Duración: **1h.**
- Ubicación: Una **Sala diáfana** donde quepan todos los jugadores holgados

Escape Room BODAS

¡Los Escape Room han llegado a tu boda!

Si estáis pensando en tener **un momento diferente con vuestros invitados** en la celebración, desde **Experiencity os ofrecemos Escape Rooms únicos y completamente personalizados.**

Tenemos **tres productos distintos**, para que podáis elegir el que **mejor se adapte a vuestra boda.**

Productos

Boda Plata:
La opción **más económica**. Incluye los acertijos con **todo listo para jugar** y unas sencillas instrucciones que te convertirán en un Game Master experto. **Dirigirás el juego** y disfrutarás con los tuyos de nuestro escape room.

Boda Oro:
Nuestro **juego base sin personalizar**.
¡Te llevamos uno de nuestro escape room! **Nuestro equipo se encargará de llevar todo lo necesario** y tendréis a **nuestros Game Masters dirigiendo el juego**, un plan muy divertido para amenizar tu boda.

Boda Platino:
¿Quieres que **tu escape room sea de una temática en concreto**? Personalizamos el juego con la **temática que prefiráis**: baile, escalada, Nintendo, Harry Potter, Star Wars... **Os llevamos los elementos y nuestros Game Masters dirigirán todo el juego.**

Especificaciones

Nº de participantes: entre **50 y 200 pax.**
Duración: **1h.**
Ubicación: **Una sala diáfana** donde quepan todos los jugadores holgados.

El Traidor entre nosotros

¿Has jugado alguna vez a juegos como Among Us o Traitors?

Son un **nuevo tipo de juego** que se ha puesto **de moda** en los últimos años, y consiste en que **un grupo de jugadores debe completar una serie de tareas** por un bien común, **pero varios de esos jugadores intentan sabotear su misión.** Ya sea eliminando jugadores de la partida, fallando en las pruebas,etc.

Eso es precisamente lo que ocurre en **El traidor entre nosotros**, nuestro **juego de roles ocultos llevado a la vida real.**

Forma parte de la tripulación de una nave y **completa pruebas muy divertidas colaborando con el resto de jugadores**. Pero **cuidado, ya que ese jugador** con el que colaboras **podría ser un traidor**, y podría eliminarte en cuanto te despistes.

El juego se divide en **varias rondas de tres fases cada una:**

Fase de completar tareas, fase de argumentaciones, y fase de votaciones.

En cada una de esas rondas los jugadores deberán **completar todas las tareas** que les sea posible, **detectar quiénes piensan que son los traidores, y votar para expulsarlos** (aunque **en este juego todo el mundo sigue jugando**, nadie se quedará de brazos cruzados aunque sea eliminado).

Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **10 y 26.**
- Duración: **1:30h.**
- Ubicación: **Un espacio con cuatro estancias diáfanas.**

THE GRINCH AMONG US

¡Los elfos del taller de Papá Noel necesitan ayuda!

El grinch se está haciendo pasar por uno de ellos y está saboteando la navidad. ¿Quién es el grinch? En este juego de **roles ocultos** podrás encarnar a Papá Noel, Mamá Noel, Rudolf, El Cartero Real... ¡o incluso al mismísimo Grinch! y en función del rol que te toque, tendrás un objetivo u otro.

Este juego **es similar al anterior** (el traidor entre nosotros), pero con una **temática navideña más infantil.** Ideal para cualquier evento o celebración navideña.

Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **10 y 26.**
- Duración: **1:30h.**
- Ubicación: **Un espacio con cuatro estancias diáfanas.**

Tabla de equipos

Papá Noel
A la hora de votar, su voto vale doble, por lo que a cada jugador que ella vote se le contarán dos votos en lugar de uno.

Mamá Noel
A la hora de votar, su voto vale doble, por lo que a cada jugador que ella vote se le contarán dos votos en lugar de uno.

Rudolf
Puede usar su habilidad para revivir a un jugador por partida. Una vez haya revivido a alguien, no podrá volver a hacerlo en el resto de la partida.

Crackers
Puede eliminar a un jugador por ronda usando su habilidad en la fase de votaciones (el jugador podrá tirar un dado para salvarse).

El Cartero
Puede hacer que un jugador rebele su rol a los jugadores que tenga sentados al lado en la fase de votaciones.

El guardia
Su habilidad es matar durante la fase de completar tareas, pegando un gomet en la espalda. Sólo puede usar un gomet por ronda.

Elfo
Puede cambiar su rol de manera secreta con Papá Noel o Mamá Noel durante la fase de completar tareas.

Huevito
Puede salvarse de una votación de expulsión revelando que es huevito, consiguiendo así que eliminen al siguiente con más votos.

Su objetivo es **eliminar a todos los Grinch** y a todos los **Elfos Renegados**, o **completar las hojas de tarea** necesarias.

Elfo Renegado
Si los tres elfos renegados se ponen de acuerdo, pueden matar a uno por ronda en la fase de votaciones.

Su objetivo es acabar con los **Grinch y con Papá y Mamá Noel**.

El Grinch
Su habilidad es matar durante la fase de completar tareas, pegando un gomet en la espalda. Sólo puede usar un gomet por ronda.

Su objetivo es eliminar a **Papá Noel, Mamá Noel, Rudolf, Crackers, El cartero y E Guardia**

BACK TO THE FUTURE

Peonzas, Cubos de Rubik, Manos locas... ¿Con cuántas de estas cosas jugaste de joven? ¿Y cuánto quisieras volver a hacerlo?

Con **Regreso al pasado** es posible, ya que en esta **gymkana teatralizada** deberéis ir **superando las pruebas que os pongan los actores.**

Y por supuesto, todas ellas están plagadas de referencias de nuestra infancia.

Y pese a que la **temática de este juego es muy similar** a la escape room portátil "**RetroBox 80s, 90s**" (explicada en la pág 14 de este mismo dossier), a la hora de la ejecución son eventos completamente distintos:

Aquí **tendrás que ir buscando a los distintos actores** repartidos por todo el recinto **y superar pruebas físicas o de habilidad**, no tanto de pensar.

Un concurso de **rebobinar cintas de cassette**; aprender a **hacer la grulla de Karate Kid**; ronda de **preguntas de cultura general** de la época; **reconocer canciones de antaño** escuchando solo un segundo de las mismas... ¡Cualquier sorpresa tiene cabida en **Regreso al pasado**!

Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **30 y 100.**
- Duración: **Entre 1:00h y 2:00h.**
- Ubicación: **Un recinto grande con varias estancias conectadas entre sí.**

Hnos García:
investigadores del disfrute

Está siendo un **evento magnífico**. Los invitados están disfrutando, los anfitriones están disfrutando... ¡Todo el mundo disfruta! Sería una pena que alguien tratase de sabotearlo...

Un momento... ¡Eso es precisamente lo que está pasando! ¡Algunos de los invitados pretenden acabar con la diversión! **¿Serán capaces el resto de jugadores de descubrir quiénes son y salvar el evento?**

En este juego los jugadores formarán **varios equipos** y deberán ir resolviendo pruebas de todo tipo, además de enfrentarse a distintas **mecánicas muy innovadoras** que darán lugar a muchas risas y situaciones en las que nunca se habían imaginado encontrarse.

Todo para conseguir recuperar ocho llaves que abren la **caja fuerte final**, y poder descubrir así al equipo “culpable”.

Y es que este juego tiene también una parte de **roles ocultos** en el que los equipos deberán adivinar quién es el equipo impostor, como si de un **Cluedo en vivo** se tratase.

Colaboración, competición, juegos de lógica, juegos físicos, dinámicas de cluedo... **¡Todo en un solo juego!**

Especificaciones

- Nº de participantes: Entre **20 y 70.**
- Duración: **Entre 1:00h y 2:00h.**
- Ubicación: **Un espacio diáfano con mesas.**

ZOMBIES
CAMERAS
ACTION!

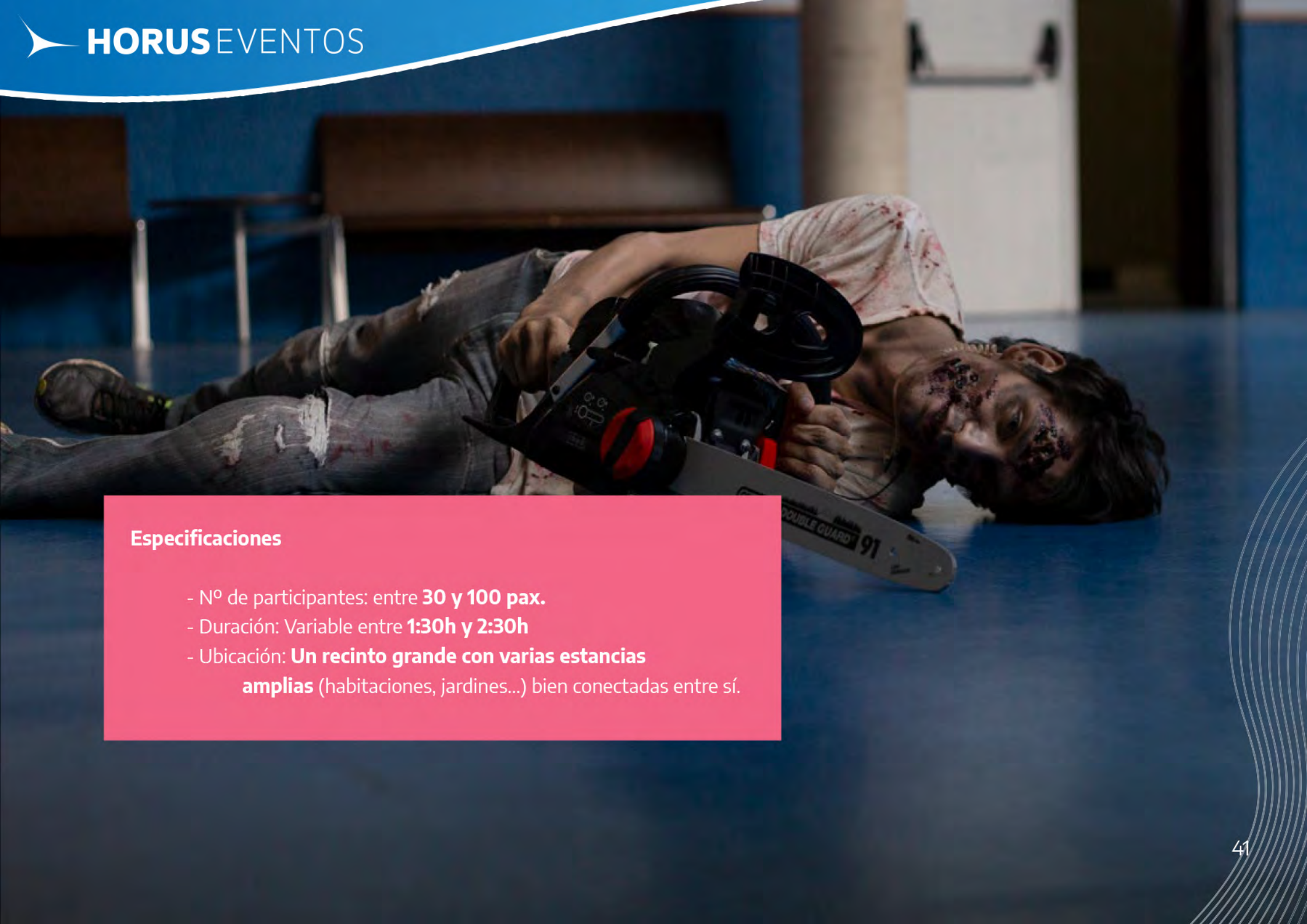
Año 2078. **La civilización humana se ha restaurado después de caer presa de la infección zombie que asoló el mundo años atrás**. La ciencia regenerativa basada en el virus nos ha hecho avanzar tecnológicamente.

Pero no sólo la ciencia ha sacado provecho de esto; el cine y la televisón no han podido resistir el morbo de tener zombies reales en pantalla. Así nace **Zombies, Cameras, Action!**, un **reality show con una historia personalizada, adaptable y a tu medida**, en el que un número de concursantes deben superar peligrosas pruebas para conquistar al jurado y ganar un enorme premio económico.

Esa es la premisa de "**Zombies, Cameras, Action!**", una **Gymkana teatralizada** en la que los jugadores deberán superar **pruebas de todo tipo**. Pero cuidado porque **hay zombies sueltos**, así que entre una prueba y otra tocará hacer algo de cardio y correr para que no te eliminen del juego.

Gracias a ese factor, **Zombies, Cameras, Action! es un juego perfecto para todo tipo de públicos:** Tiene partes de lógica, partes de colaboración en equipo, partes de ejercicio físico...

¡Si no te gusta una parte, te gustará otra seguro!



Especificaciones

- Nº de participantes: entre **30 y 100 pax.**
- Duración: Variable entre **1:30h y 2:30h**
- Ubicación: **Un recinto grande con varias estancias amplias** (habitaciones, jardines...) bien conectadas entre sí.

SURVIVAL CANIBAL

Un oscuro **talismán demoníaco ha provocado una maldición**, y ha convertido a una parte de la población en **caníbales**. Ahora vagan por el mundo **buscando alimento**, y ese alimento son **los jugadores.**

¿Podrán estos evitar a los caníbales mientras rompen la maldición?

Survival Caníbal es otra Gymkana teatralizada en la que los **jugadores se separarán en equipos** y tendrán que encontrar a actores que les **introduzcan en la historia** y les propongan **pruebas que han de superar.**

Lógica, habilidad, sigilo, agudeza visual, toma de decisiones... **Retos de todo tipo para hacer un evento ameno y divertido** que fomenta como pocos otros el **trabajo en equipo.**

Todo esto aderezado con un punto de tensión, ya que los caníbales no dan tregua. Y es que una experiencia se recuerda mucho más cuando sientes que tu vida ha peligrado y que has conseguido salir ileso.

Especificaciones

Nº de participantes: entre **30 y 100 pax.**
Duración: Variable entre **1:00h y 2:00h**
Ubicación: **Un recinto grande con varias estancias amplias** (habitaciones, jardines...) bien conectadas entre sí.

HORRORVERSE

YA ESTÁN AQUÍ

¿QUÉ ES HORRORVERSE?

Es un evento de tipo **Real Game** con actores en el que los jugadores deberán ir superando pruebas de todo tipo hasta cumplir el objetivo de su misión.

En otras palabras: **'Horrorverse: Ya están aquí'** es una **gymkana teatralizada** mezclada con un **pilla-pilla** clásico, en el que los equipos de jugadores se enfrentarán a **pruebas diversas** y competirán por ser el grupo más rápido en resolverlas todas.

Pero con un **hándicap** de por medio: si un monstruo atrapa a un jugador, su equipo sufrirá una penalización.

YA ESTÁN AQUÍ

¿Qué diferencia a este Real Game del resto?

En **'Horrorverse: Ya están aquí'** hemos apostado por una **historia interesante** y unas **mecánicas novedosas** en el mundo de los Real Game, basadas sobre todo en el enfrentamiento de los grupos entre sí.

Cada una de las pruebas tiene la posibilidad de **enfrentar a varios grupos de jugadores,** por lo que la emoción es mucho mayor que competir sólo contra el juego.

Además, hemos incluído **dinámicas de juego** (como la posibilidad de comerciar con objetos o el intercambio de información) nunca antes vistas en eventos de este tipo.

¿QUÉ NECESITAMOS?

Hay varias formas de colaboración para poder realizar **'Horrorverse: Ya están aquí'** y siempre permanecemos en continua comunicación para establecer necesidades y acuerdos por ambas partes. Pero yendo a lo imprescindible, lo que necesitaríamos sería:

Un espacio amplio

Requerimos de varias estancias, tanto interiores como exteriores, donde poder realizar la gymkana.

Promoción

Por parte de la entidad organizadora para promover la venta de entradas.

Servicios de seguridad

Como protección civil o ambulancia, así como un espacio reservado para las necesidades de los jugadores.

HORUS
EVENTOS

TU LO SUEÑAS

Y NOSOTROS LO HACEMOS REALIDAD

615 514 073

info@horuseventos.com

horuseventos.com