

# Chapter 1

## Choix BDD

### 1.1 Base de données

#### 1.1.1 Choix de la base de donnée

Nous avons tout d'abord dû choisir quelle technologie nous allons utiliser pour notre base de données. Nous connaissons en connaissons un nombre suffisant pour ne pas chercher autre chose et juste faire un choix.

Technologies que nous connaissons

Nom	Niveau de connaissance	Facilité d'intégration	License	
PostGreSQL	Inconnu	Oui	Oui	
MySQL	Bon	Oui	Oui	GPLv2
Oracle Database	Bon	Oui	Oui	
sqlite3	Bon	Non	Oui	

### 1.2 Communication avec l'application

#### 1.2.1 Serveur

#### 1.2.2 Protocole

Liste des messages possibles dans le sens clients → serveur

Commande	Utilisation
Subscribe:< <i>id</i> >:< <i>mdp</i> >	Permet de s'inscrire
Connect:< <i>id</i> >:< <i>mdp</i> >	Permet de se connecter à son compte
History:< <i>debut</i> >:< <i>fin</i> >	Permet de récupérer <i>x</i> trajets entre début et fin (en id)
NewP:< <i>nom</i> >:< <i>x + y + z</i> ; ... >	Ajoute un nouveau projet
NewJ:< <i>nom</i> >:< <i>x + y + z + t</i> ; ... >	Ajoute un nouveau trajet
EditP:< <i>id</i> >:< <i>x + y + z</i> ; ... >	Modifie un projet

Liste des messages possibles dans le sens serveur → client

Commande	Utilisation
Subscribed:< <i>id</i> >	Confirme l'inscription
Unsubscribed	Erreur lors de l'inscription
Connected:< <i>id</i> >	Valide la connection à son compte
Unconnected	Erreur lors de la connection
Project:< <i>id</i> >:< <i>nom</i> >:< <i>x + y + z</i> ; ...; <i>x + y + z</i> >	Envoie des informations sur un projet
Journey:< <i>id</i> >:< <i>nom</i> >:< <i>d</i> >:< <i>x + y + z + t</i> ... >	Envoie des informations sur un projet