# Chapter 1

## Choix BDD

#### 1.1 Base de données

#### 1.1.1 Choix de la base de donnée

Nous avons tout d'abord dû choisir quelle technologie nous allions utilisé pour notre base de données. Nous connaissions en connaissions un nombre suffisant pour ne pas chercher autre chose et juste faire un choix.

Technologies que nous connaissions

Nom	Niveau de connaissance	Facilité d'intégration	License	
PostGreSQL	Inconnu	Oui	Oui	
MySQL	Bon	Oui	Oui	GPLv2
Oracle Database	Bon	Oui	Oui	
sqlite3	Bon	Non	Oui	

### 1.2 Communication avec l'application

#### 1.2.1 Serveur

#### 1.2.2 Protocole

Liste des messages possibles dans le sens clients  $\rightarrow$  serveur

Commande	Utilisation
Inscription: $\langle id \rangle : \langle mdp \rangle$	Permet de s'inscrire
Connection: <id>:&lt; mdp&gt;</id>	Permet de se connecter à son compte
Historique: < debut > : < fin >	Permet de récupérer $x$ trajets entre début et fin (en id)
NewP:< $nom >:< x + y + z; >$	Ajoute un nouveau projet
NewJ:< $nom >:< x + y + z + t; >$	Ajoute un nouveau trajet
EditP: $\langle id \rangle$ : $\langle x + y + z; \rangle$	Modifie un projet

Liste des messages possibles dans le sens serveur  $\rightarrow$  client

Commande	Utilisation		
Subscribed: $\langle id \rangle$	Confirme l'inscription		
Unsubscribed	Erreur lors de l'inscripton		
Connected: $\langle id \rangle$	Valide la connection à son compte		
Unconnected	Erreur lors de la connection		
$\boxed{ \text{Projects:} < id >: < nom >: < x + y + z;; x + y + z > }$	Envoie des informations sur un projet		
$Journey: \langle id \rangle : \langle nom \rangle : \langle x + y + z + t \dots \rangle$	Envoie des informations sur un projet		