

Introduzione

L'idea di base di questo progetto è quello di cercare di capire se è possibile identificare il movimento che ogni singola persona esegue quando sposta il telefono dalla mano ad una tasca o borsa. In particolare, siamo interessati a capire quando il telefono viene messo nella tasca dei pantaloni (davanti o dietro), nella tasca della giacca (alta o bassa) oppure in borsa, zaino o marsupio. Gli esercizi richiedono di partire da una certa posizione con il telefono in mano (o con lo schermo rivolto verso di noi o come se si facesse una telefonata) e portarlo in una particolare posizione finale. Il tutto deve essere ovviamente il più naturale possibile, e simulare al meglio il movimento fatto tutti i giorni.

Uso di *ClimbTheWorld*

Una volta avviata l'applicazione, la schermata iniziale è quella in Figura 1.

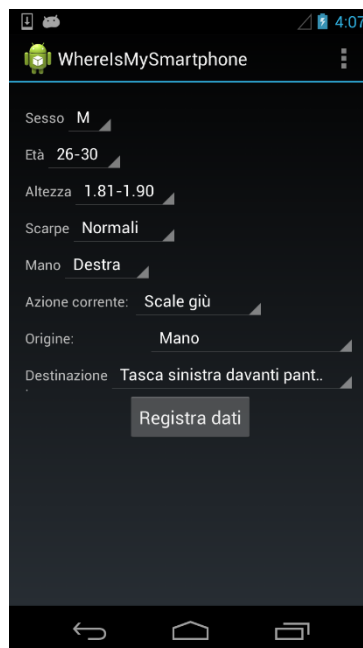


Figura 1: Schermata principale applicazione *WhereIsMySmartphone*

Le informazioni generali che vengono richieste sono:

- **Sesso:** M (Maschio) o F (Femmina)
- **Età**
- **Altezza**
- **Scarpe utilizzate:** Normali o con tacco (dove per tacco si intende quello tipicamente femminile)
- **Mano:** mano utilizzata per fare gli esercizi, quindi non quella utilizzata normalmente per scrivere.

Le ultime tre opzioni sono quelle invece che caratterizzano ogni singolo esercizio, e sono:

- **Azione corrente:** richiede di specificare cosa si sta facendo in quel momento, distinguendo tra "Scale su", "Scale Giù", "Fermo", "Camminando" e "Seduto"
- **Origine:** indica il punto di partenza, ovvero "Mano", quindi con il telefono in posizione normale di utilizzo, oppure "Chiamata", che indica il telefono all'orecchio come durante una chiamata.
- **Destinazione:** punto finale in cui verrà messo il telefono. Le possibili destinazioni sono:
 - **Tasca destra davanti pantaloni**
 - **Tasca destra dietro pantaloni**
 - **Tasca sinistra davanti pantaloni**

- Tasca sinistra dietro pantaloni
- Tasca giacca bassa
- Tasca giacca alta
- Borsa
- Marsupio
- Zaino

Una volta settate tutte le impostazioni, è necessario cliccare sul bottone “**Registra dati**”. Prima che inizi la registrazione vera e propria dei dati, l’applicazione attende circa un secondo e mezzo. Passati questi due secondi, un suono di notifica e la vibrazione avvertono che l’acquisizione dati (che durerà 4 secondi) è iniziata. Durante questo intervallo di tempo, dove l’applicazione registrerà dati da tutti i sensori di cui dispone il telefono, portare il telefono dal punto di origine a quello di destinazione, sempre nel modo più naturale possibile. Un nuovo suono e la vibrazione del telefono informerà della conclusione dell’esercizio.

Opzioni e invio Database

Attraverso il bottone in alto a destra, mostrato in Figura 2, è possibile accedere al menù delle opzioni dell’applicazione.

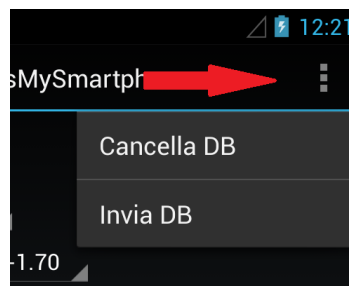


Figura 2: Menù Opzioni

Attraverso tale menù, è possibile:

- **Cancella DB**: permette di cancellare il database con tutti i dati raccolti. **ATTENZIONE**: Non verrà chiesta alcuna conferma, quindi prestare massima attenzione.
- **Invia DB**: permette l’upload dei dati raccolti su un server FTP (quindi, a differenza della versione precedente, non è più necessario spedire alcuna mail). Visto l’elevata dimensione dei file che vengono generati, si consiglia di effettuare l’upload quando connessi ad una rete WiFi. Una volta completato l’invio, i file verranno cancellati automaticamente.

Eventuali problemi riscontrati

Per qualsiasi problema, dubbio di utilizzo o anche informazione generale sul progetto, potete contattare l’indirizzo email whereismysmartphone.math.unipd@gmail.com

Il team di *WhereIsMySmartphone*