

Лабораторная работа №7 – оптимизация приложений OpenGL

- цель работы: изучение эффективных приемов организации приложений и оптимизации вызовов OpenGL.
- задача: оптимизация приложения OpenGL, созданного в рамках предыдущей лабораторной работы, на основе выбора наиболее эффективных методик. (см. Баяковский Ю.М., Игнатенко А.В. Начальный курс OpenGL.- М.: «Планета Знаний», 2007.- 221с. – Глава 9).
- обязательно использовать дисплейные списки и массивы вершин и еще 2 любые различные оптимизации(в сумме минимум 4 оптимизации).
- оценка применимости выбранного метода оптимизации приложения OpenGL должна осуществляться на основании измерения производительности.
- результаты замеров оформить в табличном виде.