Exercícios de POO

Bloco – Estruturas de Programação

- 1- Escreva um programa que carregue dois valores A e B pelo teclado e imprima todos os números ímpares entre A e B.
- 2- Escreva um programa que leia o nome e salário atual de um funcionário. O programa deve calcular seu novo salário (segundo a tabela abaixo) e mostrar o nome, o salário atual e o salário reajustado do funcionário:

Faixa salarial

acima de	até	<u>Acréscimo</u>
	150	25%
150	300	20%
300	600	15%
600		10%

- + repita o processo acima até que seja digitado FIM no lugar do nome do funcionário;
- → mostrar ao final do programa a soma dos salários atuais, a soma dos salários reajustados e a diferença entre eles.
- 3- Escreva um programa que leia um número inteiro e mostre a sua conversão em binário.
- 4- Os números de Fibonacci formam uma sequência em que cada número é igual à soma dos dois anteriores. Os dois primeiros números são, por definição igual a 1, segundo o exemplo abaixo: Ex: 1 1 2 3 5 8 13 ...

Escreva um programa que carregue um número inteiro pelo teclado e indique se ele faz parte da sequência de Fibonacci.

- 5- Um banco realiza empréstimos nas seguintes condições: são tomados "P" reais emprestados;
 - "A" reais serão pagos cada mês até que o empréstimo seja quitado;
 - parte do pagamento mensal serão juros, calculados como "i" por cento do saldo corrente;
 - o restante será aplicado no pagamento da dívida.

Escreva um programa que leia estes três valores: P, A, i e determine:

- Para cada mês:
 - o a) valor em dinheiro dos juros pagos;
 - o b) valor em dinheiro aplicada no pagamento da dívida;
 - o c) valor acumulado de juros já pagos;
 - o d) valor ainda por pagar do empréstimo no fim de cada mês;
- No final do programa:
 - o e) número de meses necessários para pagar o empréstimo;
 - f) quantidade da última prestação.
- 6- Escreva um programa que determine se uma cadeia de caracteres é um palíndromo ou não. Um palíndromo é uma cadeia que é igual à sua inversa.

Exemplos:

ASA = ASA (inverso) → é um PALÍNDROMO JOAO <> OAOJ (inverso) → não é um PALÍNDROMO 343 = 343 (inverso) → é um PALÍNDROMO

Bloco – Funções

- 7- Escreva um módulo para calcular as raízes de uma equação de 2° grau. O módulo receber as constantes A, B e C da equação como parâmetro e retorna três valores: 2 raízes e um STATUS, seguindo os critérios:
 - se houverem duas raízes retorna status 2;
 - se houver uma raiz apenas retorna status 1 e um dos parâmetros de raiz igual a 0;
 - se não houverem raízes retorna status 0 e os dois parâmetros de raiz igual a 0.
- 8- Escreva um programa que carregue um número inteiro e indique se ele é um número primo, para isto deve ser usado um módulo que recebe como parâmetro o número e retorna verdadeiro se ele for primo e falso caso contrário.
- + carregue um valor inteiro N pelo teclado e imprima os N primeiros números primos.
- 9- Um observador situado no solo e utilizando um aparelho de levantamento topográfico consegue determinar a distância D e o ângulo A do cume de uma montanha em relação à sua localização (observador). Faça um programa para determinar a altura da montanha em relação ao solo e a sua distância horizontal, dados D e A. As expressões necessárias para a solução do problema são: DHOR = D.Cos(A)

ALTURA =
$$\sqrt{D^2 - DHOR^2}$$

Apesar do Java possuir função co-seno pré-definida, a título de ilustração deve ser feito seu cálculo utilizando-se uma função definida pelo programador. Será utilizada a seguinte série com os 10 primeiros termos:

$$\cos(A) = 1 - \frac{A^2}{2!} + \frac{A^2}{4!} - \frac{A^6}{6!}$$

Bloco - Vetores

- 10- Escreva uma função que receba como parâmetro um número inteiro relativo a um mês do ano e retorne uma string com o nome deste mês por extenso. Resolva o problema de suas maneiras:
 - sem um vetor, através de uma estrutura switch/case;
 - com um vetor.
- 11- Uma empresa precisa realizar uma estatística do salário de seus funcionários. Para isto precisa de um programa que leia uma lista contendo os salários dos funcionários da empresa, e imprima quantos funcionários ganham salário acima da média. Sabe-se que a empresa possui 50 funcionários.
- + Considerando que não há um número fixo de 50 funcionários, o programa pergunta no início quantos funcionários possui a empresa e reliza o restante do processo.
- 12- Escreva um programa que leia uma lista contendo o peso de uma série de indivíduos em um vetor de números reais. A lista possui 150 elementos.

Depois que a lista foi toda inserida o programa deve procurar e imprimir qual a posição no vetor onde está o menor peso.

- 13- Escreva uma função que receba como parâmetros dois vetores (vetor 1 e vetor 2) contendo duas listas de nomes que já estão classificadas em ordem alfabética. A função deverá fazer um merge do conteúdo dos dois vetores em um terceiro (vetor resultante retornado pela função) mantendo, porém, a ordem alfabética. Isto pode ser feito da seguinte forma:
 - inicialmente o programa se posiciona no início de ambos os vetores;

- se o elemento atual do vetor 1 for menor que o elemento atual do vetor 2 ele é transferido para o vetor resultante e o programa se desloca para o próximo elemento do vetor 1 (entenda-se por elemento atual aquele em que o programa está posicionado naquele determinado momento);
- se o elemento do vetor 2 for menor que o elemento do vetor 1 ele é transferido para o vetor resultante e o programa se desloca para o próximo elemento do vetor 2;
- isto irá acontecer até que se chegue ao fim de um dos vetores; neste momento o programa descarrega o restante do vetor que ainda não terminou no vetor resultante e encerra a função.

Exercícios retirados da Unicamp MC302 — Programação Orientada a Objetos Instituto de Computação Universidade Estadual de Campinas

> Estruturas de Programação, Funções e Vetores André Santanchè 2011