



Intro a UIKit

Semana 04 - Abner Castro

@abnerabbey, abner.castro@wizeline.com

AGENDA

Qué es UIKit



Estructura de UIKit



Estructura de código en una
UIKit app



Elementos básicos de UIKit





Qué es UIKit

UIKit framework provee los objetos esenciales para construir apps en iOS y tvOS

Desplegar

Interactuar

Manejar

Completa personalización



Estructura de UIKit

Cuando se construye una app, Xcode compila los recursos y crea un **bundle**:

- directorio estructurado que contiene el código
- assets de imágenes
- storyboards
- metadata



La clase **UIView** define los comportamientos comunes a todas las vistas

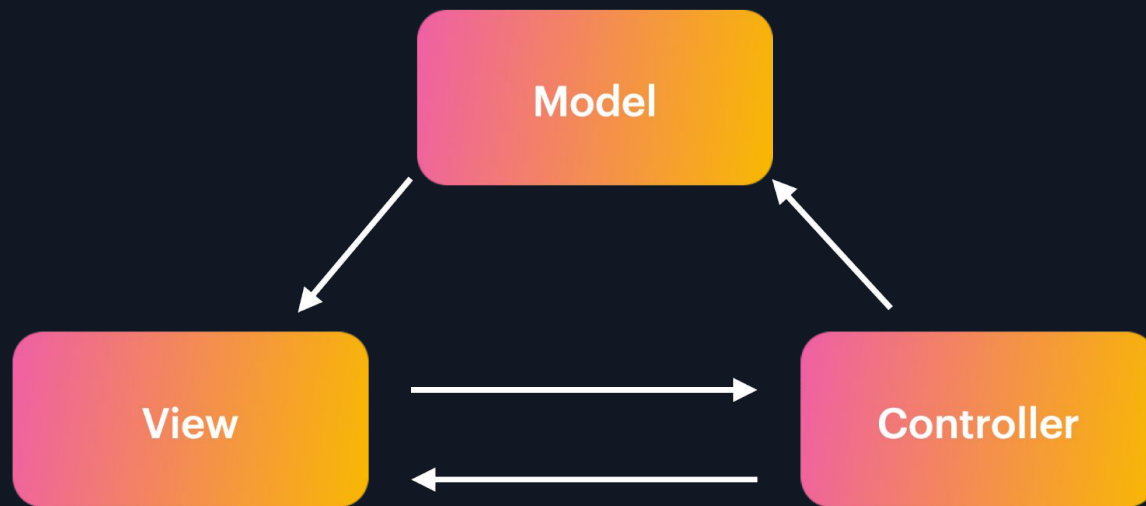
La clase **UIView** puede ser instanciada para desplegar contenido específico

Es común crear subclases de **UIView** para personalizar y dibujar contenido más sofisticado



Estructura de código en una UIKit app

La estructura de una app en UIKit está basada en el patrón de diseño MVC



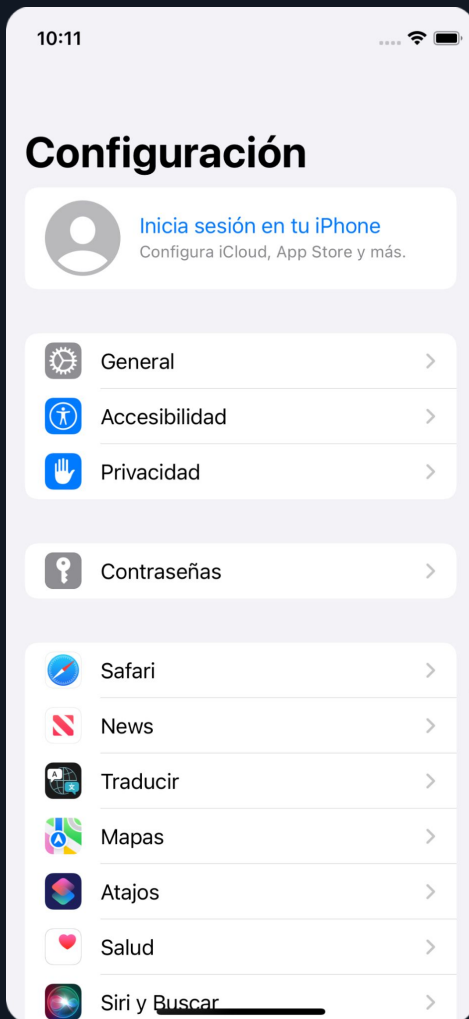
Estructura de código en una UIKit app

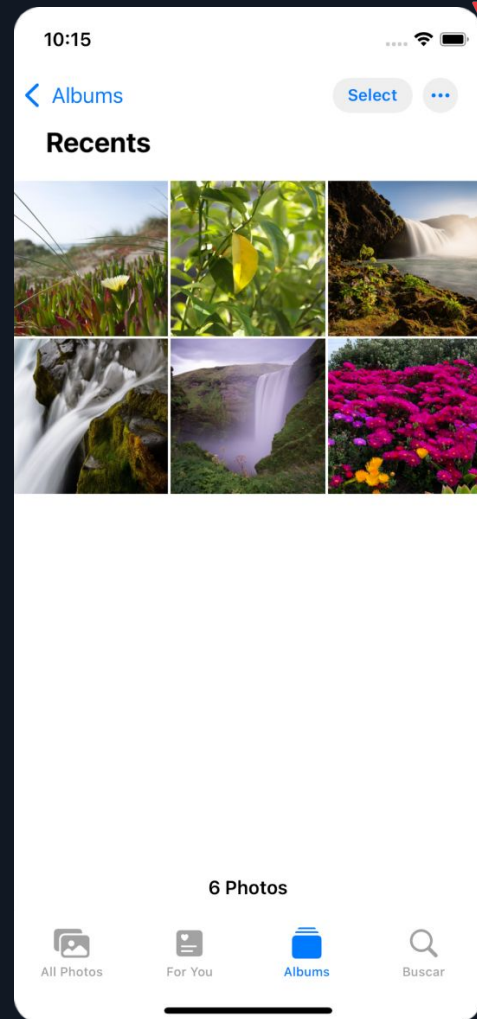
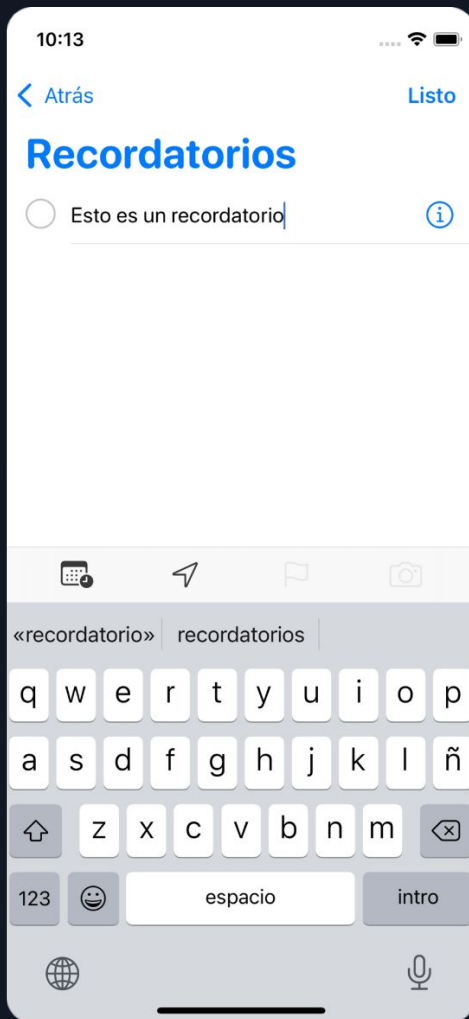
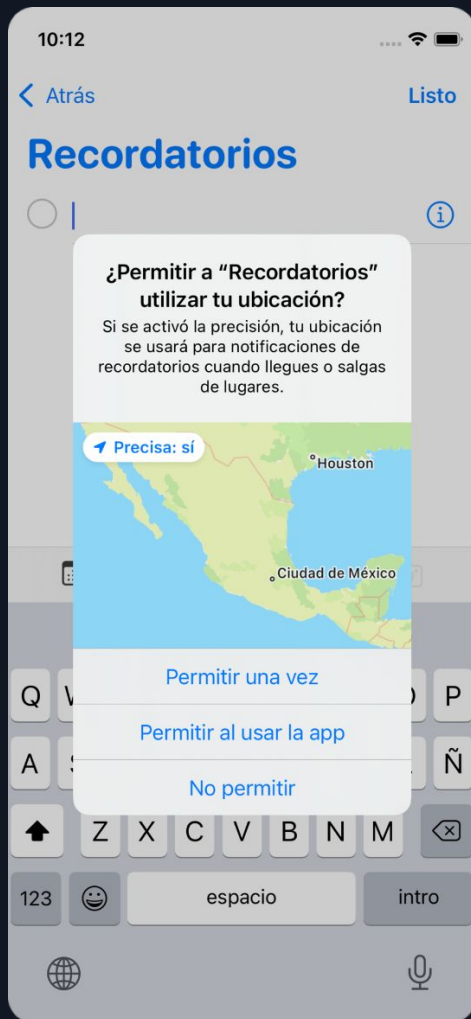
La estructura de una app en UIKit está basada en el patrón de diseño MVC

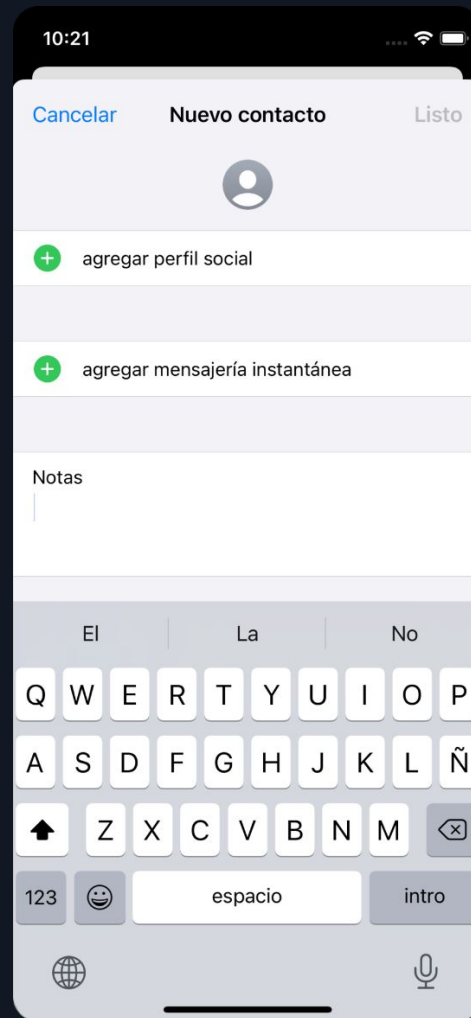
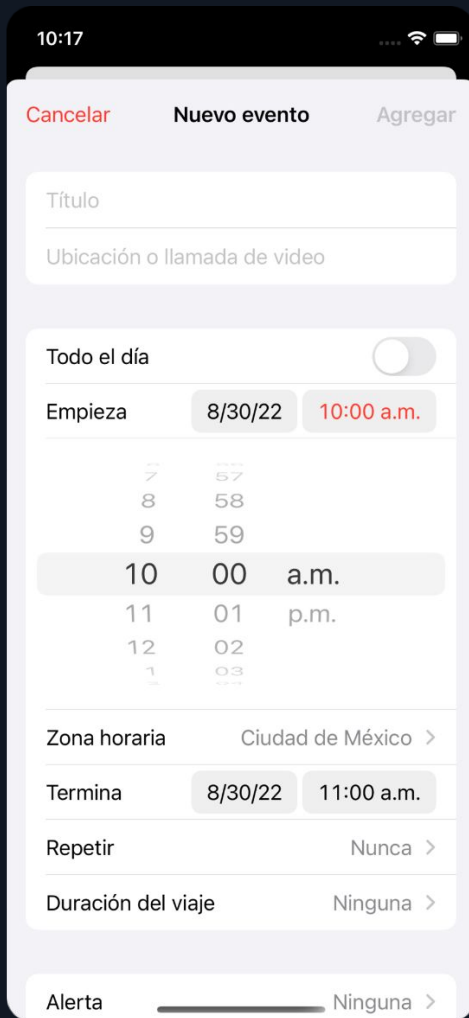
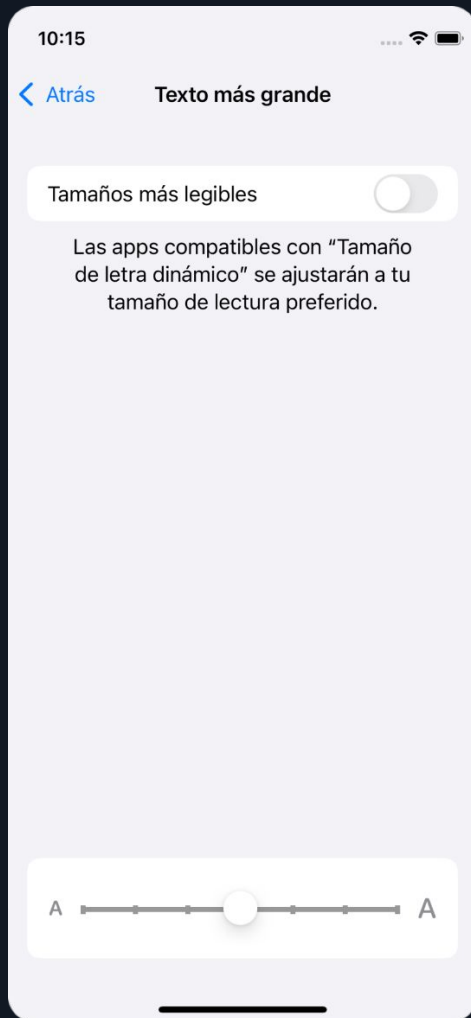
Foundation

UIKit











TM

Thank you

Retroalimentación

¡Déjanos saber cómo podemos mejorar!

<https://forms.gle/6vZLAv7j7X6FRdF79>

