

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Campus Monterrey

TC3004B Planeación de Sistemas de Software (Grupo 101)

Lecciones aprendidas

Profesores:

Ing. Alberto Ruiz García
Ing. Elvia Itzamná Rosas Herrera
Ing. Joel Fernando Sifuentes Ortíz
Ing. Luis Carlos Aguirre Mora
Ing. Omar Daniel Rodríguez Salinas

Equipo #2 | Integrantes: INNOVATEC

| Andrés Fuentes Alanís | A01177466 |
|--------------------------------|-----------|
| Jorge Eduardo de León Reyna | A00829759 |
| Andrea Catalina Fernández Mena | A01197705 |
| Mario Isaí Robles Lozano | A01197707 |
| Gerardo Mora Beltrán | A00827128 |
| Oscar Alejandro Reyna Monreal | A01570385 |

Marzo 2023 | Monterrey, N.L.

| Descripción | Análisis | Categoría | Alumno |
|--|--|---|--|
| Durante este sprint, las tareas ocurrieron de la manera correctamente planeada. No obstante al final terminé trabajando casi de lleno en la parte de UI y Frontend en lugar del prompt. Dentro de la plataforma, desarrollando funcionalidad para menú de navegación, menú dropdown, y login así como múltiples transiciones dentro de la misma. Así mismo previo al desarrollo de frontend, tuve colaboración dentro de la sugerencia de posibles prompts para la carga de perfiles desde chat gpt. No obstante considero que debí trabajar más dentro de este aspecto. | Considero que este cambio de aportaciones de frontend respecto a backend ocurrió debido a que yo no conocía lo suficiente de frontend, y a decir verdad antes de este sprint no sabía utilizar ningún framework, ni tampoco sabía de lleno como implementar javascript, por lo que hablando con mis compañeros durante la planeación les pedí mejor tener un poco más de enfoque en front que en backend ya que considerando los requerimientos de competencias era necesario que todos tuviéramos fuertes bases dentro de los aspectos a consultar. | Es una actividad que debemos continuar realizando para próximos sprint, ya que de esta manera todos podremos reforzar aquellas actividades dentro de las cuáles necesitamos completar el nivel solicitado de competencia. | Andrea Catalina Fernández Mena A01197705 |
| Durante este primer Sprint pude | Este cambio ocurrió debido a | Consideran que la actividad que | Mario Isaí Robles Lozano |

| darme cuenta que no todo lo que se planeó en el documento de planeación se lleva a cabo como lo habíamos planeado, que no consideramos algunas cuestiones tanto técnicas como de diseño, las cuales llevó a un rediseño de los sprints, del UI y UX del sistema, y de la prioridad de las historias. | que no consideramos algunas cosas que resultaron importantes para la realización del sprint. Por ejemplo, planeabamos hacer primero todo el sistema de web scraping y el prompt para el chatGPT, lo que no consideramos durante la planeación es que no nos iban a dar el ChatGPT desde el principio, que se tardaron en darnos las cuentas de AWS para guardar los datos y poner las APIs. | aprendí este primer sprint, está siendo la de rediseñar la implementación planeada, debo de seguir poniendo a prueba, ya que hay cosas que no consideramos durante la planeación y deben ser implementadas, si seguimos al pie de la letra la planeación podría haber ocasionado algunos errores de lógica o podría hacernos hacer las tareas a medias hasta un siguiente sprint donde ya tuviéramos las herramientas necesarias | A01197707 |
|--|---|--|------------------------------------|
| Durante el desarrollo de este proyecto, tuve la oportunidad de aprender sobre Next.JS 13, una tecnología relativamente nueva que, al principio, me generó cierta incertidumbre y dudas. Sin embargo, a medida que fui profundizando en su uso y explorando todas sus posibilidades, descubrí que se | En primer lugar, se inició el proceso de desarrollo a partir del Figma que se había creado previamente. Este documento fue fundamental para tener una visión clara de lo que se quería lograr en términos de diseño y funcionalidad. En segundo lugar, durante el proceso de selección de la tecnología para el desarrollo, se | Las actividades que realizamos son necesarias para el cumplimiento del sprint ya que para que la plataforma sea completamente funcional debe de tener un interfaz fácil de utilizar para cualquier persona, cumpliendo con su objetivo claro. | Andrés Fuentes Alanís A01177466 |

| | | T | |
|--|--|--------------|------------------|
| trataba de una herramienta verdaderamente buena para alcanzar los objetivos propuestos. Debo destacar que el uso de tecnologías como AWS resultó fundamental para el éxito del proyecto. Gracias a esta plataforma de servicios en la nube, pude alojar tanto la base de datos y se espera alojar el sistema en si lo cual permitirá una mayor eficiencia y flexibilidad en la gestión de los recursos. | discutió la posibilidad de utilizar Flask o Next.JS. Aunque había una preferencia inicial por Flask, finalmente se decidió utilizar Next.JS debido a su capacidad para construir aplicaciones web modernas de manera rápida y eficiente. Además, al considerar la necesidad de subir la base de datos a algún lugar, se consultó con el profesor, quien recomendó el uso de un servicio de base de datos relacional (RDS). Esto se debió a que este tipo de herramientas son ideales para cumplir con la tarea requerida de manera eficiente y efectiva. Sin embargo, también se evaluó la posibilidad de utilizar la herramienta de Lightsail para este fin. | Revalorar la | Jorge Eduardo de |
| desarrollo del | de la prioridad en | prioridad de | León Reyna |

sprint se tuvo que reevaluar la importancia de algunas historias de usuario lo cual derivó en un cambio en la planeación de desarrollo imprevista.

el desarrollo tuvo principalmente 2 consecuencias: discusiones dentro del equipo y pérdida de claridad en los componentes a desarrollar. Sin embargo, al resolver estas dos situaciones y al identificar cuáles historias de usuario y en especial cuales funcionalidades y componentes aportarían más valor en verdad logramos que el valor entregado al final del sprint fuera mayor que el que se tenía planeado.

Con esto aprendí que muchas veces aunque haya una planeación previa no podemos predecir con total confianza que tanto un componente, historia de usuario o funcionalidad añadirá valor al usuario hasta que no se esté desarrollando y se esté evaluando el progreso con el usuario por lo que

desarrollo de la historia de usuario y sus componentes es algo que se tiene que seguir haciendo ya que forma de los preceptos principales de las metodologías ágiles, sin embargo es importante hacerlo de forma ordenada y con comunicación lpara evitar cualquier tipo de desorden y diferencias dentro del equipo.

A00829759

| | habrá ocasiones en las que el plan tenga que cambiar para lograr un mayor valor ganado al final de cada sprint. | | |
|---|--|--|---|
| Durante el sprint, estuve desarrollando el Web Scraping de los perfiles de LinkedIn y lo tuve que desarrollar 2 veces ya que las variables que usa LinkedIn para mostrar la información son aleatorias y se tuvo que buscar una alternativa lo cual fue meterse mas a profundo al HTML y ver la lógica qué uso LinkedIn en sus variables. | La primera versión del web scraping funcionaba de manera correcta y mientras hacía pruebas fue cuando me di cuenta que los id que leía el programa para poder sacar la información esos id se generaban de manera aleatorias y eso me hizo tener que desarrollar el programa otra vez pero con un método diferente de lectura del HTML para poder sacar la información que queríamos. La versión 2 tomó menos tiempo que la versión 1 ya que tenía la estructura ya hecha y era nomas buscar mas a profundo del HTML para ver que otras variables se usaron y ver que no fueran aleatorias para sacar la información más consistentemente. | Asegurar que el formato que establecimos para el desarrollo se mantenga consistente y adecuado para poder evitar cualquier tipo de desorden o confusiones dentro del equipo y no tener que perder el tiempo en el futuro arreglando ese tipo de errores. | Oscar Alejandro Reyna Monreal A01570385 |

| | Esto de tener que analizar el HTML para averiguar dónde está cada cosa de información es algo que podemos aplicar como equipo y no perder el tiempo en el futuro averiguando qué cosas es que. | | |
|---|--|--|--------------------------------------|
| Durante el sprint realicé el diseño de la página de creación de órdenes y proyectos junto con una nueva propuesta que automatizaría el proceso de creación de requerimientos funcionales, no funcionales, historias de uso, casos de uso y criterios de aceptación. | La primera iteración de esta parte de la aplicación aunque era funcional, no era la más óptima al momento de realizar los pasos para poder crear una orden, por lo que le dimos un giro de 180 grados para hacerlo de forma más rápida y fácil al usar IA generativa que facilitase el proceso, culminando en la idea de realizar el esqueleto de la documentación de requerimientos con esta herramienta. | Es necesario ver el alcance de esta implementación y posibles siguientes pasos para hacerlo de mejor manera, buscando que genere mucho más valor que el que esperamos que genere, buscando balancear la cantidad de valor generado vs el costo que se necesita para generar ese valor. | Gerardo Mora Beltrán A00827128 |
| | | | |

Ingresar plan de valor ganado PVG:

| Sprint | Porcentaje |
|--------|------------|
| 1 | 30% |
| 2 | 20% |
| 3 | 20% |
| 4 | 15% |
| 5 | 15% |

| Sprint | Descripción de actividades | Progreso del Sprint (%) | Valor Ganado (%) | Porcetaje total del proyecto | Porcentaje total esperado |
|-------------------------------|---|----------------------------|---------------------|------------------------------|------------------------------|
| Sprint 1 (27 mar - 14 abr) | Generación de la información del usuario con la herramienta IA y se muestra en el UI y DB. | 100 | 30 | | |
| Sprint 2 (17 abr - 28 abr) | Administración de los usuarios, se crean, modifican, eliminan de la BD y se muestra la lista en el UI. | 0 | 0 | | |
| Sprint 3 (1 may - 12 may) | Administración de las órdenes, se crean, modifican, eliminan de la BD y se muestra la lista en el UI. Los clientes y colaboradores pueden ver la lista de órdenes a las que fueron asignados. | 0 | 0 | 30 | 100 |
| Sprint 4 (15 may - 26 may) | Inicio y cierre de sesión, se edita la información de los perfiles de usuario, creación de dashboard general para colaboradores y administradores. Refinamiento del UI y UX. | 0 | 0 | | |
| Sprint 5 (29 may - 9 jun) | Extracción de datos de un CV en PDF. Pruebas de aceptación y documentación final | 0 | 0 | | |