Santiago Ortiz

En este semestre he aprendido numerosas lecciones que me acompañarán por el resto de mi carrera. Me siento satisfecho con el resultado de este proyecto y el acompañamiento académico que he tenido durante este. A continuación listaré las lecciones que aprendí durante este tiempo (sin un orden en particular) que tienen una gran importancia.

- La planeación de un proyecto no sucede únicamente al inicio de este. Es necesario revisitarla y reflexionar sobre cómo trabajar de una manera más efectiva, resaltando lo positivo y mejorando en lo negativo.
- El mantenerme en un aprendizaje constante es imprescindible, no solo para destacar en la carrera sino también para desarrollar mi potencial en la vida. Aprender a aprender es clave para una carrera exitosa y rinde más frutos que aprender un lenguaje de programación a muerte.
- Más allá de la cantidad de personas en el equipo, lo más importante es tener un buen ambiente de trabajo con una amplia comunicación. Cada uno puede compartir sus fortalezas con los demás para que el proyecto pueda salir adelante.
- El código modular y reutilizable es esencial para un proyecto de gran escala. Al inicio del proyecto fue complicado dividir los componentes que se utilizarían pero una vez que estos habían sido desarrollados nos facilitaron mucho trabajo y solucionar errores fue más sencillo al contar con una menor cantidad de código.
- Los mentores son de gran ayuda y hacen que cualquier proceso pase de ser complejo a una buena experiencia de aprendizaje. Estoy muy agradecido con todo el equipo de Wizeline y los profesores por acompañarme en esta etapa y definitivamente he aprendido bastante gracias a todos.
- Adoptar y aprender a utilizar nuevas tecnologías como la inteligencia artificial facilita la carga de trabajo y ayuda a romper bloqueos mentales. En repetidas ocasiones la inteligencia artificial fue de gran ayuda, un claro ejemplo es el uso de github CoPilot el cual en base a código previamente escrito se presentaban soluciones que fueron bastante efectivas.
- La disciplina de desarrollo de software es muy amplia por lo que es bueno escoger una sección que me apasione como fortaleza y complementar conociendo a un nivel regular sobre el resto.

En general este semestre estuvo repleto de nuevas experiencias y aprendizajes. Me voy satisfecho con lo que se logró y lo mucho que pude aprender en un lapso tan corto de tiempo. Cada vez me siento más capaz de llevar a cabo mis propios proyectos y aportar mis conocimientos para generar soluciones de alto impacto.

Diego Bugarin

A lo largo de este semestre tuve la oportunidad de tener un acercamiento al sector de desarrollo de software gracias a la colaboración con la empresa Wizeline. En estas 15 semanas pude probar en carne propia todo el proceso de desarrollo de software a la mano con

profesionales de la industria, dejando a lado la parte teórica y enfocándonos más en su aplicación, aspecto que no había podido ejecutar ni disfrutar a lo largo de mi carrera.

Pude estar por primera vez con un socio formador que proporcionó problemas reales en busca de soluciones que se pudieran aplicar. Así mismo el poder contar con un socio formador enfocado al desarrollo tecnológico me proporcionó un mayor aprendizaje al saber qué buscaban y conocer qué tecnologías podrían ser aplicables.

Dentro del proceso de desarrollo de software puede tener un acercamiento a todos los pasos involucrados, desde la identificación del problema, los requerimientos, desarrollo de pruebas, stack tecnológico a emplear, proceso de desarrollo, ejecución de pruebas, validación por parte del cliente y despliegue del proyecto. En cada uno de los pasos contemplando los estándares internacionales y los requisitos presentados por el cliente.

Dentro de las lecciones llevadas tuve la importancia de organizar de manera eficiente los proyectos, desde el recurso humano y disponibilidad de tiempo, especialmente al tratarse de un equipo compuesto de 4 personas desarrollando un proyecto de la magnitud presentada. Así mismo pude comprender la importancia de delegar actividades entre los integrantes del equipo para completar el producto en tiempo y forma, quitándome el miedo de no tener control sobre los componentes que iban a conformar al proyecto y otorgando mi confianza hacia mis integrantes.

Otro aspecto fue la trascendencia que tiene la lectura de la documentación de servicios empleados, anteriormente me pasaba de los tutoriales que se encontraban en YouTube o blogs, sin embargo, comprendí que podía encontrar información de mayor utilidad en la página oficial del servicio empleado donde se abarcan todas las funcionalidades, posibles problemas y soluciones relacionados al servicio.

Finalmente, me llevó como lección más importante el quitarse el miedo para pedir ayuda. El asumir que sabes todo y aferrarse a la idea de que tú solo vas a ser capaz de solucionar los errores que se presenten me limitaba en aprender más, me di cuenta que pidiendo ayuda a compañeros y a los profesores pude conocer nuevos enfoques para solucionar problemas y en algunos casos eran más eficientes.

Hugo Palomares

Durante este semestre estuvimos colaborando con Wizeline para poder integrar la inteligencia artificial en áreas de una empresa mediante la automatización de procesos que pudieran ser tediosos o tardados para una persona. En nuestro caso fue la evaluación del nivel de inglés de un aplicante y/o empleado de la empresa. Esta experiencia fue un tanto diferente a las anteriores ya que de cierta manera se sentía mucho más real, con un proyecto que empleados actualmente utilizan y se buscaban propuestas de mejora; con herramientas que nos

proporcionaba el socio formador para el desarrollo de esta solución, las cuales pudieran tener un mayor o menor costo para la empresa.

Este proyecto me permitió el aprendizaje de nuevas tecnologías, como lo son Remix y Prisma, así como reforzar el uso de APIs. Asimismo, tuve la oportunidad de experimentar con nuevos servicios, como lo fue AWS, el cual nos proporcionó herramientas en la nube que abarcaban desde bases de datos hasta servidores, comprendiendo un poco de cómo es que funcionan los proyectos a una mayor escala.

Como mencioné, la automatización fue una parte importante del proyecto, y no solo en el planteamiento del problema, sino de la solución, al integrar el método de CI/CD, el cual nos permite una integración y despliegue continuo de la aplicación para responder a los cambios que se hicieran a lo largo del proyecto.

Una de mis lecciones importantes fue el pedir ayuda a los compañeros y stakeholders que teníamos. Como dije, este socio formador se sintió diferente a los demás, y parte importante fue que estuvieron muy presentes para apoyarnos en cualquier duda o comentario que tuviéramos, contrario a semestres anteriores en donde solo nos asignaban un proyecto y rara vez contestaban un mail.

En general, considero que esta experiencia fue mucho más enriquecedora que las anteriores gracias a la presencia y seriedad de los stakeholders, la implementación de frameworks y servicios al proyecto de acuerdo a las herramientas proporcionadas, y, en general, el proceso de desarrollo de todo el proyecto.

Edgar Castillo

A lo largo del semestre estuvimos trabajando en un proyecto de desarrollo web junto con Wizeline como stakeholder. Esta experiencia me permitió aprender y enriquecer muchas habilidades importantes en el mundo del desarrollo de software. Al utilizar nuevas herramientas como los servicios de AWS, pude conocer y comprender la importancia de la escalabilidad de los proyectos y la eficiencia en la nube. Además, al trabajar con nuevos frameworks pude aprender sobre la agilidad que estos otorgan al momento de desarrollar el producto.

De igual manera, la implementación de procesos como integración continua o la elaboración de pruebas automatizadas, me otorgó herramientas para asegurar que todos mis productos a futuro puedan tener una excelente calidad.

En general, aprendí sobre la importancia de adaptarse a las nuevas tecnologías, como realizar una buena planeación y administración de un proyecto y aprendí sobre la importancia de la comunicación y trabajo en equipo.