

WEBGAME 和平世界

玩法说明

负责人：梁爽
联系方式：LiangShuangDe@163.com
<http://www.wizicer.com>
QQ: 9721316

目 录

1. 系统概述	1
1.1. 城堡管理.....	1
1.2. 战争管理.....	1
1.3. 城主管理.....	1
1.4. 联盟管理.....	1
2. 用户注册登录.....	2
2.1. 用户登录.....	2
2.2. 用户注册.....	2
2.3. 初始化城堡.....	3
3. 城堡管理	3
3.1. 城堡摘要.....	3
3.2. 城堡建设.....	4
3.3. 采集效率.....	4
3.4. 生产效率.....	5
3.5. 技术研发.....	5
3.6. 生产与配方.....	6
3.7. 玩家贸易.....	6
3.8. 英雄相关.....	7
3.8.1. 英雄招募.....	7
3.8.2. 英雄管理.....	7
3.9. 查看地图.....	8
4. 战争管理	8
4.1. 军队管理.....	8
5. 联盟管理	9
5.1. 创建联盟.....	9
5.2. 联盟消息.....	10
5.3. 相关管理.....	10
6. 城主管理	11
6.1. 修改信息.....	11
6.2. 好友相关.....	11
7. 后台管理	12
7.1. 修改信息.....	12
7.2. 资源编辑.....	12
7.3. 建筑物编辑.....	13
7.4. 技术编辑.....	13
7.5. 地图生成.....	14
7.6. 宝物编辑.....	14
7.7. 英雄编辑.....	15
7.8. 配方编辑.....	15
7.9. 兵种套装编辑.....	16

1. 系统概述



系统分为城堡管理、战争管理、城主管理、联盟管理四个部分。

1.1. 城堡管理



城堡管理有摘要、城堡建设、资源采集、设置采集效率、研究技术、升级技术、生产合成资源、玩家贸易、招募与解雇英雄、查看地图等部分。

1.2. 战争管理



战争管理可以进行招募士兵、编制军队、部署军队、进行战争等部分。

1.3. 城主管理



城主管理：城主可以修改个人信息、查看游戏消息、查看宝物、查看任务、查看个人排行以及联盟排行、查看好友、注销系统等部分。

1.4. 联盟管理



联盟管理分为联盟消息管理、成员管理、联盟基本管理（外交、称号、资产等）。

2. 用户注册登录

2.1. 用户登录



图 1 登陆主界面

2.2. 用户注册

基本信息 (* 为必填项)	
用户名:	<input type="text"/>
密码:	<input type="password"/>
确认密码:	<input type="password"/>
Emai:	<input type="text"/>
昵称:	<input type="text"/>
验证码:	<input type="text"/>
	
<input type="button" value="注册"/>	

图 2 注册

2.3. 初始化城堡

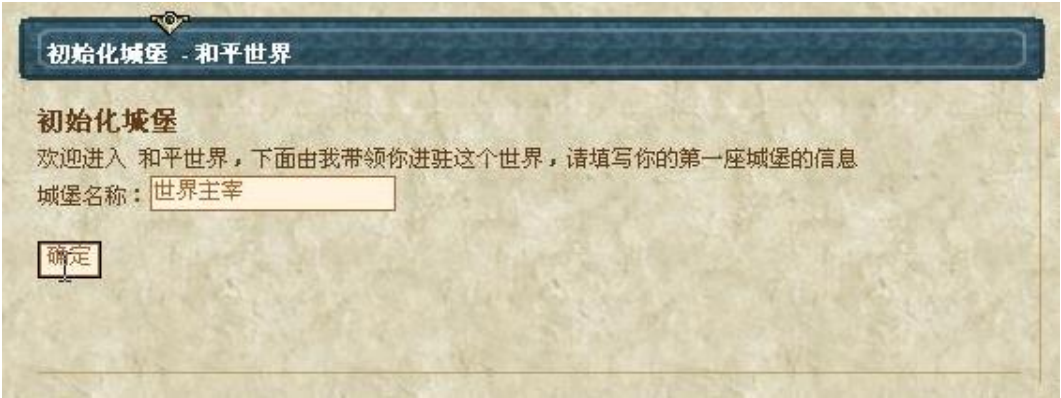


图 3 初始化城堡

3. 城堡管理

3.1. 城堡摘要



图 4 主界面

3.2. 城堡建设



图 5 城堡建设

3.3. 采集效率



图 6 采集资源

3.4.生产效率



图 7 生产效率调整

3.5.技术研制

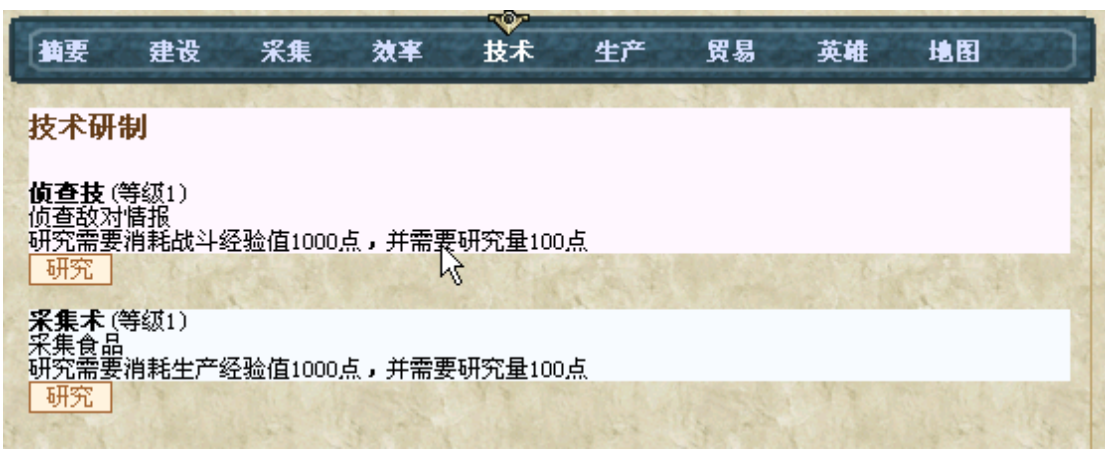


图 8 技术研制

3.6.生产与配方



图 9 生产与配方

3.7.玩家贸易

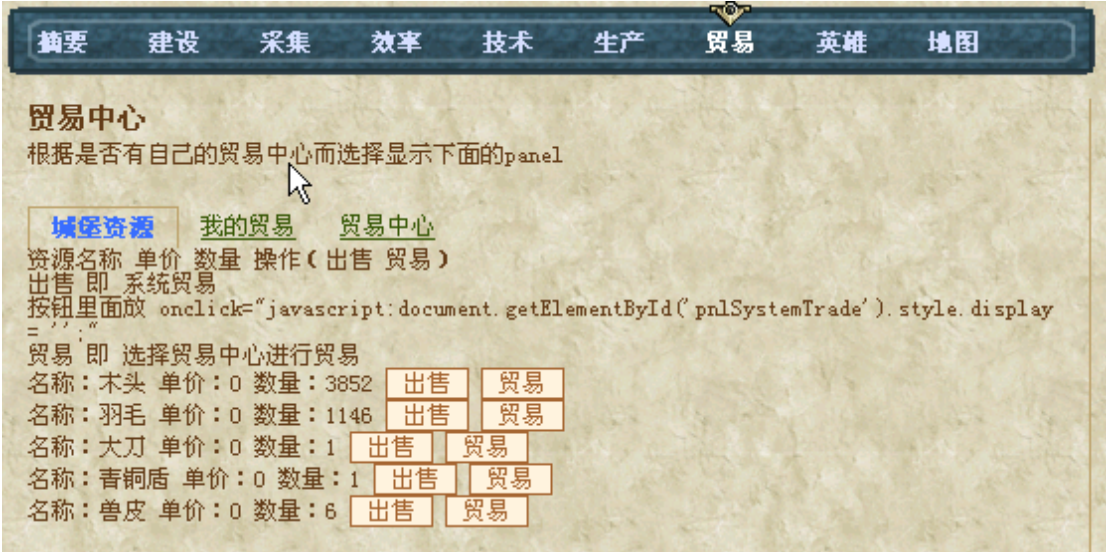


图 10 玩家贸易

3.8. 英雄相关

3.8.1. 英雄招募

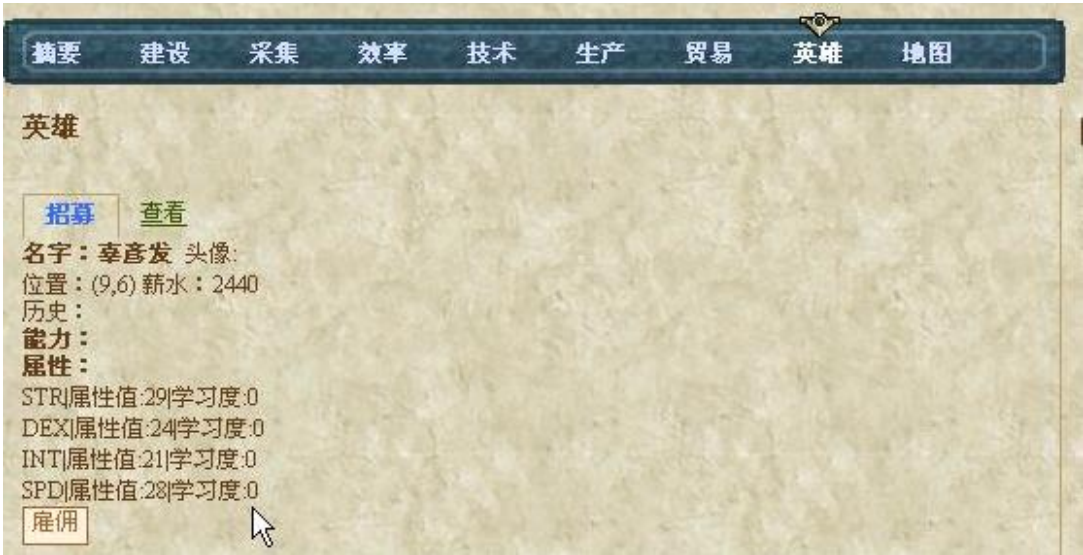


图 11 英雄招募

3.8.2. 英雄管理



图 12 英雄管理

3.9. 查看地图

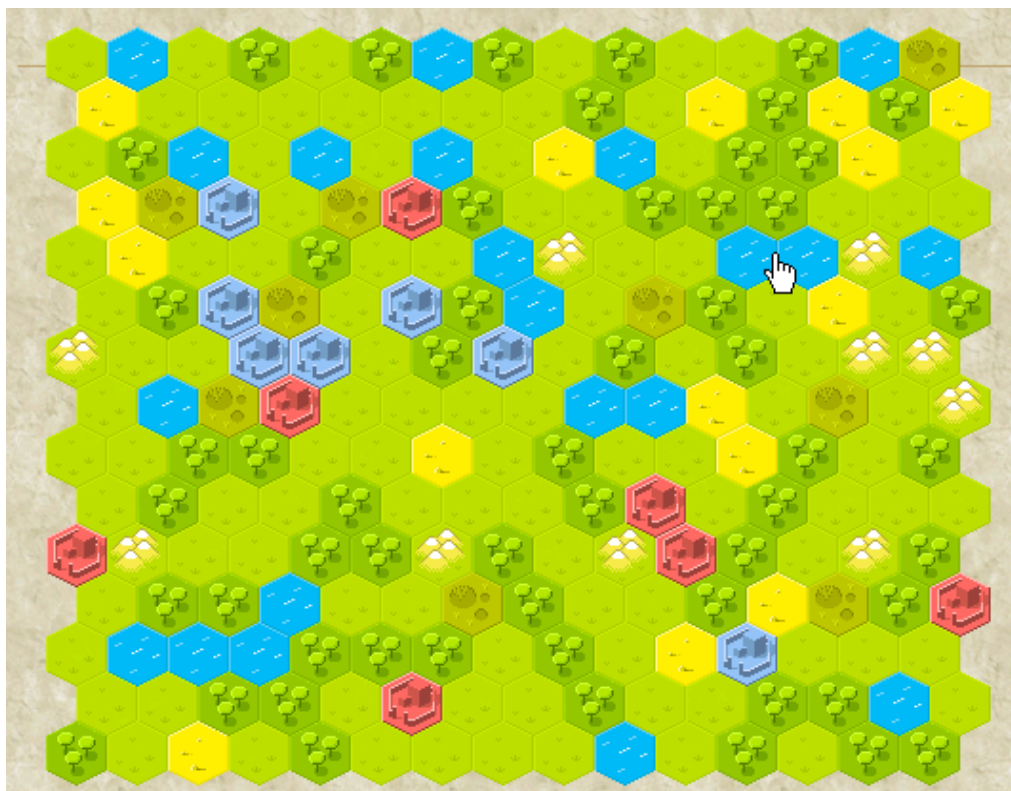


图 13 游戏地图

4. 战争管理

4.1. 军队管理



图 14 建立军队



图 15 编制军队

5. 联盟管理

5.1. 创建联盟



图 16 创建联盟

5.2. 联盟消息



图 17 联盟消息

5.3. 相关管理

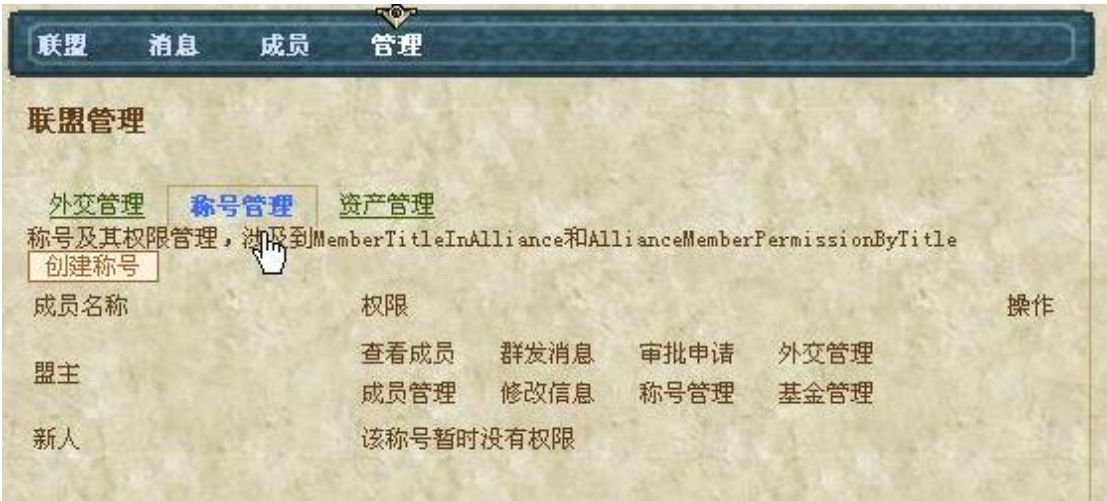


图 18 称号管理

6. 城主管理

6.1. 修改信息

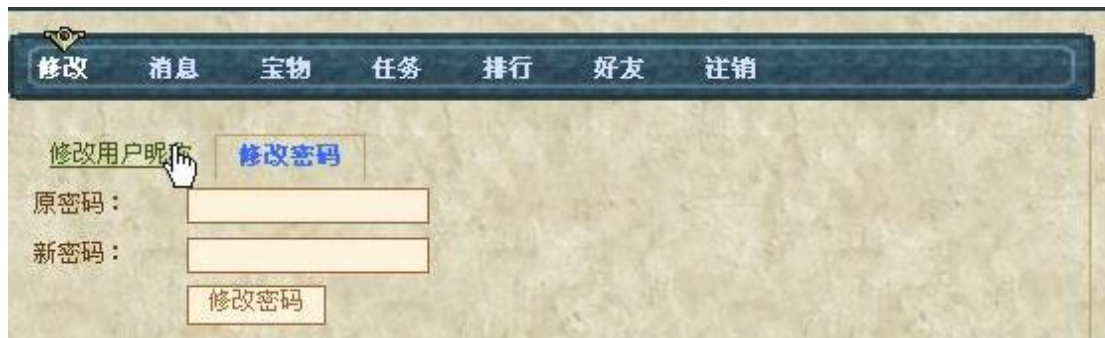


图 19 修改用户信息

6.2. 好友相关



图 20 好友管理

7. 后台管理

7.1. 修改信息

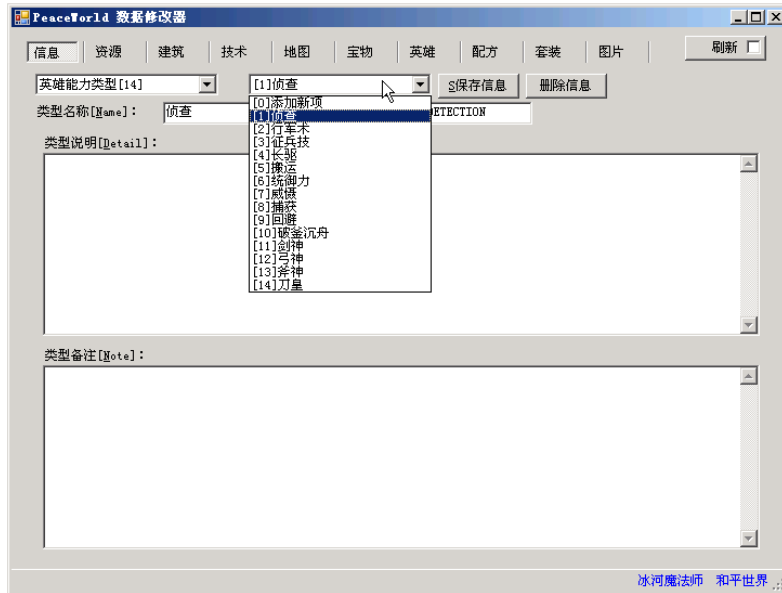


图 21 修改信息

7.2. 资源编辑



图 22 资源编辑

7.3. 建筑物编辑



图 23 建筑物编辑

7.4. 技术编辑



图 24 技术编辑

7.5. 地图生成



图 25 地图生成

7.6. 宝物编辑

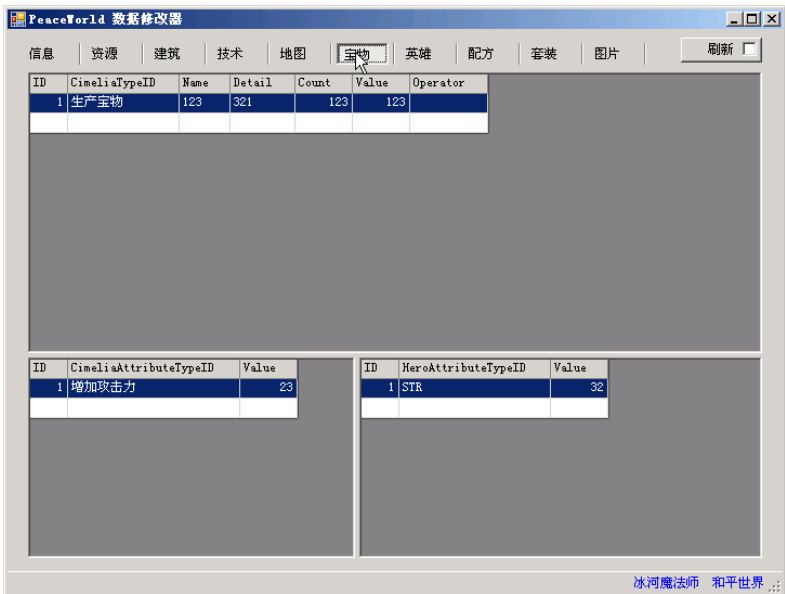


图 26 宝物编辑

7.7. 英雄编辑



图 27 英雄编辑

7.8. 配方编辑



图 28 配方编辑

7.9. 兵种套装编辑



图 29 兵种套装编辑