

VRF 计算

Jade Xie

2025 年 10 月 20 日

0.1 准备阶段

0.2 Porver 计算

- 输入: sk, pk, in

其中 sk 为进行签名和输出随机数的私钥, in 为输入。

1. 计算

$$preout = sk \cdot H_{\mathbb{G}}(in)$$

其中 $H_{\mathbb{G}}$ 是 hash to curve 操作, H 是一般的哈希函数。

2. 在 \mathbb{F}_p 中选取随机数 r_1 。

3. 计算

$$R = r_1 \cdot \mathbf{G}$$

$$R_m = r_1 \cdot H_{\mathbb{G}}(in)$$

4. 计算

$$c = H_p(in, pk, preout, R, R_m)$$

其中 H_p 是在有限域 \mathbb{F}_p 上进行哈希, 先进行哈希, 再映射到有限域 \mathbb{F}_p 内。

5. 计算

$$s_1 = r_1 + c \cdot sk$$

- 输出: $c, s_1, preout$

0.3 Verifier 验证计算

- 输入: $pk, in, c, s_1, preout$

1. 计算

$$R = s_1 \cdot G - c \cdot pk$$

$$R_m = s_1 \cdot H_{\mathbb{G}}(in) - c \cdot preout$$

2. 判断

$$c \stackrel{?}{=} H_p(in, pk, preout, R, R_m)$$

3. 上一步如果相等, 计算

$$out = H(preout, in)$$

并输出 out , 否则输出 $false$ 。