

## User Story

Als **speler**, wil ik de knop ingerukt kunnen houden, zodat ik het spel kan starten en er niet zomaar in word gegoooid.

Als **speler**, wil ik de knop los kunnen laten op een specifieke tijd, zodat ik de enemy kan verslaan en me snel kan voelen.

Als **speler**, wil ik een audio en een visuele que willen krijgen, zodat ik weet wanneer ik op spatie moet drukken.

Als **speler**, wil ik een verkeerde que, zodat ik op het verkeerde been word gezet.

Als **speler**, wil ik als er te vroeg word geklikt of als er niet/te laat word geklikt af gaan, zodat ik naar het eind scherm kan gaan en mijn eind score kan zien,

Als **speler**, wil ik de score bij houden, zodat ik kan zien ik het heb gedaan aan het eind van het spel.

Als **speler**, wil ik steeds andere vijanden zien, zodat ik variatie heb.

Als **speler**, wil ik op het eindscherm op de knop kunnen drukken, zodat ik opnieuw kan beginnen en mijzelf of andere kan proberen te overtreffen.

Als **speler**, wil ik een willekeurig een timer starten, zodat ik niet altijd de zelfde tijd krijg om op de knop te drukken.

Als **speler**, wil ik mijn laagste reactie tijd kunnen zien, zodat ik weet wat mijn snelste reactie tijd is.