

## 賽事規章

### 一、 報名資格：

本校在籍之學生，並擁有《星海爭霸 II》之帳號。

本賽事毋須報名費。

比賽名額為 **16** 人，額滿為止。

### 二、 比賽方式：

單敗淘汰制，每場比賽皆為 **BO3**(三戰兩勝制)，決賽為 **BO5**。

### 三、 比賽之遊戲版本：

最新之虛空之遺版本。

### 四、 比賽地圖：

當季天梯之 **1v1** 地圖，準決賽與決賽需使用 **WCS GameHeart** 模組。

### 五、 比賽規則：

1. 在比賽進行中發生以下情況時，主辦單位得取消選手的參賽規則：

- a. 非報名比賽者代打。
- b. 使用不當程式使一方取得優勢。
- c. 使用遊戲漏洞取得優勢。
- d. 做出不當發言或行為，使對手感覺人格受損。
- e. 做出違反運動家精神之行為。
- f. 使用智慧型 **3C** 產品。
- g. 被主辦單位警告達 **3** 次。

2. 在比賽進行中發生以下情況時，主辦單位得給予選手警告一次：

- a. 未開啓 **Battle.net** 的「忙碌中」設定。
- b. 暫停前未在聊天室輸入「**PP**」(**Pause Please**)。
- c. 進行非必要性的暫停。

3. 報到平台：遊戲聊天頻道 **PCSC**(於聊天中輸入 **/join PCSC** 即可加入頻道)。

4. 棄權：選手放棄該場遊戲資格，但是仍可以參加下一場 **BO3** 或 **BO5** 中的比賽。

5. 在比賽進行中發生以下情況時，主辦單位得判決該選手棄權：

- a. 線上賽在比賽開始前 **5** 分鐘未報到。
- b. 線下賽在比賽開始前 **10** 分鐘未報到。

6. 選圖規則：

- a. 線上賽：賽前由主辦單位挑選一張地圖，在 **BO3** 比賽進行時，由敗方選圖，且不可挑選在該場比賽已經被挑選過的地圖。
- b. 線下賽：裁判會在現場決定兩方選手分別為硬幣頭像面與硬幣數字面，並於現場投幣，該面朝上之選手選圖，接下來在比賽中由敗方

選圖，且不可挑選在該場比賽已經被挑選過的地圖。

7. 若系統判定平手，則重新進行比賽。
8. 比賽結束後 1 小時內選手須截圖並告知主辦單位比分(以 FB 告知粉專)，未通知將會重新進行該場比賽。
9. 準決賽敗者需要另外再進行一次的季軍賽來決定季軍。
10. 季軍賽選手及決賽選手需進行線下賽。
11. 線下賽選手可以自備周邊配備(滑鼠、鍵盤等)，且必須自備耳機。

六、 其他情況：

1. 有關比賽之爭議，需在比賽結束後 1 天內告知主辦單位，否則不予受理。
2. 爭議經主辦單位裁決後，選手不得有異議。
3. 主辦單位擁有最終解釋權，並且可修改或補充此規章。
4. 若有選手棄權或是被取消資格，則由上一場比賽敗方替補。

七、 獎項說明：

冠軍：NTD 300+資訊社提供之乾冰汽水 1 瓶

亞軍：NTD 200

季軍：NTD 100

報名的選手可獲得資訊社提供的校慶園遊會商品優惠卷 1 張。