

### • 本节目标

- ◆ 掌握过渡类名动画实现
- ◆ 掌握animate.css第三方类库实现动画
- ◆ 掌握列表动画实现
- ◆ 了解半场动画实现方式





# 目录 **CONTENTS**

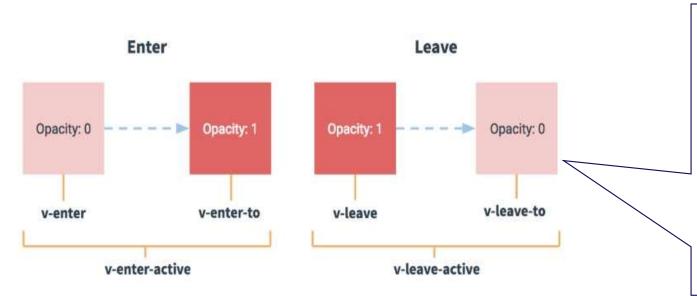
- 1 过渡类名实现动画
- animate.css第三方类实现动画 2
  - 3 钩子函数实现半场动画
  - 列表动画 4
    - 5 本章总结



01 过渡类名实现动画

#### • 过渡类名实现动画

所谓过渡就是元素出现和消失有一个缓慢的过程,为这个过程设置变化效果,给了用户动画的直观感受。官方 有一张图,有了不错的说明



enter代表进场,leave代表离场,如 图上所描述,元素进场开始和结束 的透明度从0-1;元素离场开始和结 束的透明度从1-0;

过渡分为入场和离场,入场有入场 开始和入场结束,离场有离场开始 和离场结束,而所谓动画就是这开 始和结束中间的过程变化

### • 过渡类名实现动画

#### 过渡类名实现动画:

- 1: 将要实现动画的元素用transition标签包裹
- 2: 定义入场和离场的2组6个css

(transition包裹元素)

#### (6个css)

```
<style>
 /* 入场 */
 .v-enter{
    opacity: 0;
   /* 一定要带px单位 */
   transform: translateX(150px);
  .v-enter-to{ opacity: 1; transform: translateX(0px);}
  .v-enter-active{
   /* 入场过滤效果 */
   transition: all 0.8s ease;
 /* 离场 */
  .v-leave{ opacity: 1; transform: translateX(0px);}
  .v-leave-to{ opacity: 0; transform: translateX(150px);}
  .v-leave-active{
   /* 离场过渡效果 */
    transition: all 0.8s ease:
</style>
```





02 animate.css第三方类 实现动画

#### • animate.css第三方类实现动画

https://daneden.github.io/animate.css/, 查看支持的所有动画

- 1. 安装animate.css cnpm i animate.css -S
- 2. import导入animate.css,并调用Vue.use()全局使用

```
import Vue from "vue"

//引入animate.css
import animated from "animate.css"

//Vue使用动画库
Vue.use(animated);
```

3. 动画元素用transition包括,并分别指定enter-active-class和leave-active-class入场和离场动画





03钩子函数实现半场动画

#### • 钩子函数实现半场动画

钩子函数一共有8个,分为入场4个和离场8个,只有在定义半场动画的时候,也就是只有入场的时候需要动画,才会使用钩子函数。因为如果都需要,不是半场动画,直接使用过渡函数实现动画即可

```
<transition
//入场钩子
v-on:before-enter="beforeEnter"
v-on:enter="enter"
v-on:after-enter="afterEnter"
v-on:enter-cancelled="enterCancelled"

//离场钩子
v-on:before-leave="beforeLeave"
v-on:leave="leave"
v-on:after-leave="afterLeave"
v-on:leave-cancelled="leaveCancelled"
>
<!-- ... -->
</transition>
```

案例: 购物车小球半场动画?

\*: 半场动画只定义了入场的是三个钩子函数,对应vm实例的methods 对象的三个函数



#### • 钩子函数实现半场动画

```
methods: {
  //el,表示要执行动画的那个DOM元素,是个原生的 JS DOM对象
  //表示动画入场之前,此时,动画尚未开始,可以在 beforeEnter 中,设置元素开始动画之前的起始样式
  beforeEnter(el) {
    el.style.transform = "translate(0px, 0px)"
  //表示动画开始之后的样式,这里,可以设置小球完成动画之后的,结束状态
  enter(el, done) {
    //必须el调用一个offset值方法,否则过渡效果不会出现
    el.offsetWidth;
    el.style.transform = "translate(150px, 450px)"
    el.style.transition = 'all 1s ease'
    //enter中必须调用done():表示动画完成,相当于直接调用afterEnter(),否则小球会静止
    done();
  //动画完成之后
  afterEnter() {
    this.flag = !this.flag
```

\*:官网中有这么一句话,当只用 JavaScript 过渡的 时候,在 enter 和 leave 中必须 使用 done 进行回 调。否则,它们 将被同步调用, 过渡会立即完成。



04 列表动画

### • 列表动画

使用v-for指令动态渲染列表元素,列表元素在添加或者删除的时候,添加动画效果,实现动态列表过渡,不能使用transition 包裹,需要使用 transitionGroup,并同时定义过渡的2组6个css即可添加

```
.v-enter {pacity: 0; transform: translateY(80px);}
.v-enter-to {opacity: 1; transform: translateY(0px);}
.v-enter-active {transition: all 0.8s ease}
.v-leave {opacity: 1; transform: translateY(0px);}
.v-leave-to {opacity: 0; transform: translateY(80px);}
.v-leave-active {transition: all 0.8s ease}
```

从下方80px的位置向 上浮动上来,但是这 样会有一个问题,在 删除中间元素的时候, 后面的元素整体并没 有一个过渡效果?

```
*:默认删除中间列表元素,是没有整体动画效果的,为列表额外添加2个css
v-move 和 v-leave-active,在删除中间元素的时候,后面的列表元素移动到新的位置上也有过渡效果。
.v-move {
    transition: all0.6s ease;
}
.v-leave-active {
    position: absolute;
}
```



# • 本节总结

◆ Vue动画的4种实现方式



# • 本节练习

◆ 课堂案例:实现列表动画?



