

• 本节目标

- ◆ 培养vue组件思维
- ◆ vue组件基本使用
- ◆ vue组件切换
- ◆ vue组件传值
- ◆ 熟悉插槽





目录 CONTENTS

1 Vue组件基础

组件中的data和methods 2

3 动态组件

组件传值 4

5 插槽

本章总结 6

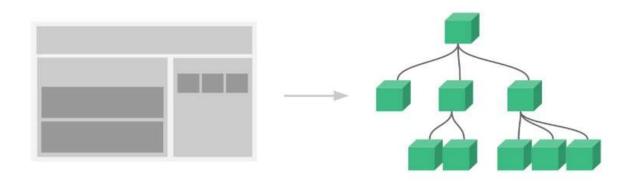
01 Vue组件基础

• Vue组件基础

组件(Component)是 Vue.js 最强大的功能之一。

组件可以扩展 HTML 元素, 封装可重用的代码。

组件系统让我们可以用独立可复用的小组件来构建大型应用,几乎任意类型的应用的界面都可以抽象为一个组件树



使用组件的基本方式是:

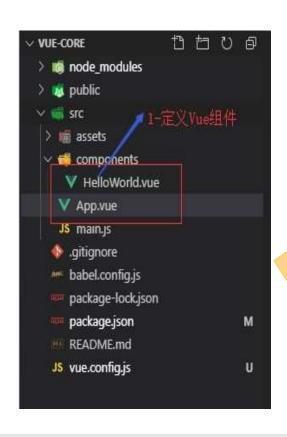
- 1. 创建组件
- 2. 使用组件的<scripts>内import导入组件,并注册组件
- 3. 使用组件名作为标签元素引用组件



• Vue组件基础

默认VueCli3.x创建的vue项目就是组件化的单页面应用.

新建一个Vue-Core项目,修改基础项目配置,执行npm run dev...分析项目运行流程





```
App.vue •
rc > ♥ App.vue > { } "App.vue" > �template > �div#app > �img
        <div id="app">
        kimg alt="Vue logo" src="./assets/logo.png"
         KHelloWorld>
⟨HelloWorld>
3-使用组件
      import HelloWorld from './components/HelloWorld.vue'
     export default {
       name: 'app',
       components: {
         HelloWorld
       font-family: 'Avenir', Helvetica, Arial, sans-serif;
       -webkit-font-smoothing: antialiased;
        -moz-osx-font-smoothing: grayscale;
       text-align: center;
       color: ■#2c3e50;
       margin-top: 60px;
```

组件须知:

1:组件里的template部分只能包含一个根元素 2:组件可以复用,组件里还能再包含组件,只要导入组件并注册组件,就可以使用组件3:A组件包含B组件,A是父组件,B是子组件。A组件又被包含在Vue实例中,Vue实例相当于是A的父组件



• Vue组件基础

Render方法渲染组件:

入口main.js中,默认使用render方法将App.vue组件渲染到模板html界面中

render方法渲染组件,实际上是 = 组件注册+引用组件,但通常render方法只是在入口组件使用,而且它是属于vue实例的方法,如果是组件中使用组件,是没有render方法的,因为入口main.js会自动会插入到index.html模板文件中,所以render方法内部实际做的动作实际上就是注册组件,并在模板文件的app区域引用了它



02 组件中的data和 methods



• 组件中的data和methods

组件中的data属性必须是一个函数,因为这样可以确保组件中data绑定的数据只属于组件内部组件中的methods属性定义和Vm实例methods属性定义一样

```
<script>
export default {
    data(){
    return {
        count:0
    }
    },
    //组件中的methos定义
    methods:{
        reset(){
            this.count = 0
        }
    }
}
```

案例: 定义Counter计算器组件,在App.vue中重复使用该组件,验证data属性的函数写法结论?



03 动态组件



• 动态组件

所谓动态组件就是同一位置的多个组件切换显示:

```
<template>
    <div>
        <button @click="comName='Login">登录</button>
        <button @click="comName='Register"">注册</button>
        <button @click="comName='Register"">注册</button>
        <button>
        <button>
```

*:点击登录或者注册的时候,改变data绑定的comName属性值,就可以实现切换组件

```
<script>
//导入组件
import Login from "./components/Login"
import Register from "./components/Register"

export default {
   data(){
   return {
      comName:"Login"
   }
   },
   components:{
      Login,
      Register
   }
}
```



• 动态组件切换动画

```
<style>
    .v-enter { opacity: 0; transform:
        translateX(150px);}
    .v-enter-to { opacity: 1; transform:
        translateX(0px);}
    .v-enter-active { transition: all 0.8s ease; }
    .v-leave { opacity: 1; transform: translateX(0px);}
    .v-leave-to { opacity: 0; transform:
        translateX(150px);}
    .v-leave-active { transition: all 0.8s ease; }
</style>
    (6个css)
```

*: v-move和v-leave-active绝对定位解决组件切换的错位问题

.v-move {transition: all 0.8s ease;}
.v-leave-active { position: absolute;}



04 组件传值



• 组件传值

如上述的例子中,Toggle中有Login和Register, Toggle是父组件,Login和Register是子组件,App中有HelloWorld,App是父组件,HelloWorld是子组件。父组件与子组件需要数据交互,也就是存在数据传递的情况

- 父组件向子组件传值: Toggle中传递msg到Login和Register 父组件通过v-bind:属性名='属性值'的方式发送数据到子组件,子组件通过props属性,接受来自父组件的数据
- 子组件向父组件传值

vue中,子组件向父组件传值是通过事件绑定实现的,并不能够向父给子传递那样,通过v-bind和props来完成,父组件在引用子组件处,通过v-on:事件名称="xx"绑定一个方法,比如: v-on:func="m", 2. 子组件内,当需要与父组件通信时,通过触发某一事件的函数,比如v-on:clic,在这个函数处理内调用: this.\$emit('func','参数')==>触发父组件的func事件绑定的方法,也就是m。

this.\$emit('func','xx'): 这里的func就是父组件v-on绑定的事件名称

this.\$emit('func','xx'):这里的xx就是子组件要向父组件传递的数据,作为事件方法的参数传递,父组件中的m方法定义参数就可以接收数据了



• 父组件向子组件传值

```
<template>
    <div>
        <button @click="comName='Login">登录</button>
        <button @click="comName='Register'">注册</button>
        <button @click="comName='Register'">注册</button>
        <button>
        <button>
```

```
(父组件)
```

```
<template>
<div>
  <h3>这是登录组件: {{msg}}:{{title}}</h3>
</div>
</template>
<script>
export default {
 //通过prop属性,接受来自父组件的数据
 data(){
  return {
   title:"Login"
 },
 props:["msg"]
<script>
```

(子组件)



• 子组件向父组件传值

1-父组件v-on发送事件到子组件

```
methods:{
    //事件方法: 由子组件触发
    fromJson(data){
        //data是来自子组件触发方法传递过来的数据参数
        this.formJsonData = data;
    }
}
```

→ 3-父组件执行方法,接收子组件数据

```
<div>
  <h3>这是登录组件: {{msg}}:{{title}}</h3>
  <button @click="send">Say a Word to Father/button>
</div>
data(){
  return {
   title:"Login",
   sonmsg:{name:'我是Login',say:"孝敬给您100W"}
 methods:{
  send(){
   <!一子组件触发父组件方法fromJson-->
   this.$emit("func",this.sonmsg)
```

▶ 2-子组件触发父组件方法,并传递参数



05 插槽



• 插槽基本用法和插槽的作用

```
<template>
<div>
<!-- 插槽的基本使用 -->
<Hello>你好</Hello>
</div>
</template>
```

```
<template>
<div>
<!-- slot插槽:分发引用组件时的元素内容 -->
<h3>Hello Vue: <slot></slot></h3>
</div>
</template>
```

*:默认组件使用:组件标签元 素包含的内容是没有任何作 用的

← → C

① localhost:8080

Hello Vue: 你好

(项目运行后)

插槽的作用:<slot>标签的位置被引用组件的标签元素内包含的内容替换了



• 具名插槽

所谓具名插槽,就是给插槽定义个名字,让插槽根据名字去替换内容

```
<template>
<div>
<!-- slot插槽:分发引用组件时的元素内容 -->
<h3>男人和女人</h3>
<!-- 替换name是gril的组件元素内容 -->
<slot name="girl"></slot>
<div style="height:1px;background-color:red;"></div>
<!-- 替换name是boy的组件元素内容 -->
<slot name="boy"></slot>
<div style="height:1px;background-color:red;"></div>
<!-- 替换name是boy的组件元素内容 -->
<slot name="boy"></slot>
<div style="height:1px;background-color:red;"></div>
<!-- 替换没有name的组件元素内容 -->
<slot></slot>
</div>
</template>
```

*: 插槽就是将组件元素内容替换到组件内,具名插槽就是对应名字替换



• 作用域插槽

作用域插槽其实际意义就相当于组件传值功能,使用作用域插槽,可以将组件元素和组件模板两者之间互相传递数据。

- 组件元素---→组件模板: 组件元素标签v-bind:属性绑定数据到slot插槽所在的组件模板,组件模板内通过props获取数据
- 组件模板---→组件元素 组件模板<slot>标签v-bind:绑定数据,组件元素内Slot替换标签元素定义slot-scope="a"接收数据,a是任意的,a只是一个接收数据的变量名。

特别需要注意的是:

slot-scope="a" 表示接收来自slot绑定的数据,a只是一个接收数据的变量名,

类似于a = slot绑定的数据,而组件模板内sloat绑定的数据格式:cs="item",

其实质是: {cs:{id:1,name:'李 白'}}, cs也只是一个变量名。所以,如果要在组件元素内显示item对象的内容应该是这么写: 〈div slot-scope="a"〉{{a. cs. id}}----{{a. cs. name}}〈/div〉



• 作用域插槽

- 1-组件元素绑定数据到组件模板内
- 4-组件元素接收组件模板绑定的数据

2-组件模板内接收组件元素绑定的数据

```
<template>
<div>
 ul>
  <!--3:slot通过v-bind绑定了item数据发送到了组件
元素上,组件元素通过slot-scope接收 -->
  3- 组件模板内绑定数据到组件元素去
   <slot :cs="item"></slot>
  </div>
</template>
<script>
export default {
//2:-接收来自组件元素绑定的数据
props: ["cikeList"]
</script>
```



• 本节总结

- ◆ 组件的创建、导入与引用
- ◆ 组件的data必须是一个函数
- ◆ 组件切换以及组件切换时的动画
- ◆ 组件传值
- ◆ 插槽的用法



• 本节练习

- ◆ 课堂案例:
- 1. 组件的data用法,计数器组件案例
- 2. 组件传值案例
- 3. 插槽案例



