

# KG 플레이어

---

- 김정태, 권민재, 정창섭



# #Contents

- 01 프로그램 개요
- 02 팀원 소개
- 03 초기 메뉴 및 역할분담
- 04 전체 구상 클래스
- 05 흐름도
- 06 프로그램 실행 시 설명
- 07 프로그램 실행 시 설명
- 08 프로그램 실행 시 설명
- 09 UML
- 10 사용한 기술
- 11 DB 테이블 항목
- 12 프로젝트 소감
- 13 GitHub주소

# #01 프로그램 개요



음악 플레이어를 제작하여 회원가입을 바탕으로  
음악 듣기, 음악을 재생한 횟수만큼의 전체 순위  
등을 보여주는 프로그램

## #02 팀원 소개



튼튼한 조장  
김정태

노래 담당  
권민재

회원 담당  
정창섭

# #03 초기 메뉴 및 역할분담



## 회원가입 파트 (정창섭)

- 회원정보보기  
(id,이름,번호,주소,포인트)
- 회원탈퇴버튼
- 회원수정버튼
- 최신노래목록보기
- 결재

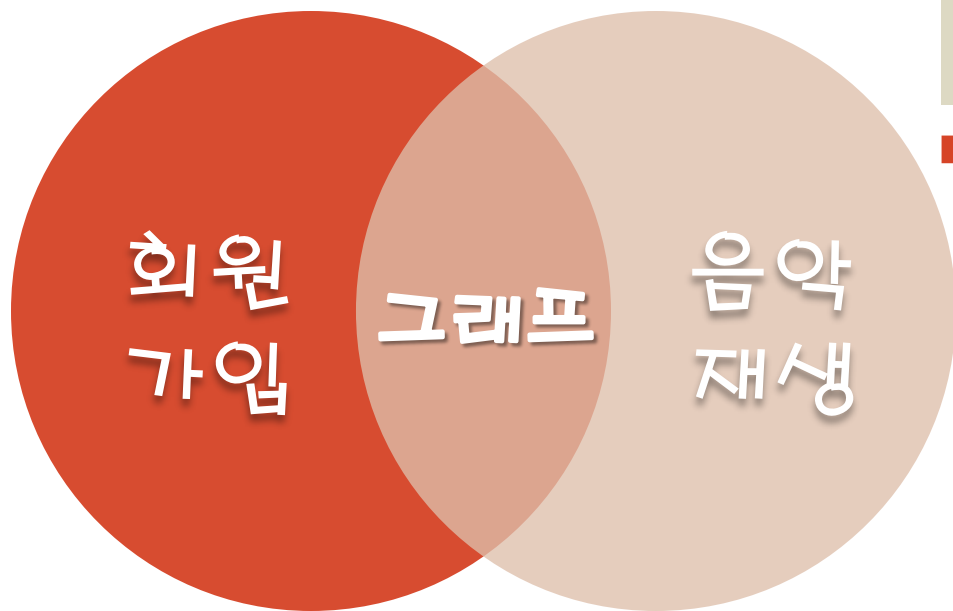
## 음악 재생 파트 (권민재)

- 음악 검색
- 음악 듣기
- 재생,중지 버튼
- 뮤직비디오
- 포인트

## 그래프 파트 (김정태)

- 인기음악
- 검색어 순위(음악 검색)
- 최종 순위 그래프(재생)
- 고객센터(게시판)
- 메인 화면 구성

# #04 전체 구상



로그인 창, 회원가입, DTO, DAO, 회원정보(수정, 탈퇴, 포인트) 클래스

→ DB사용, 파일 입출력

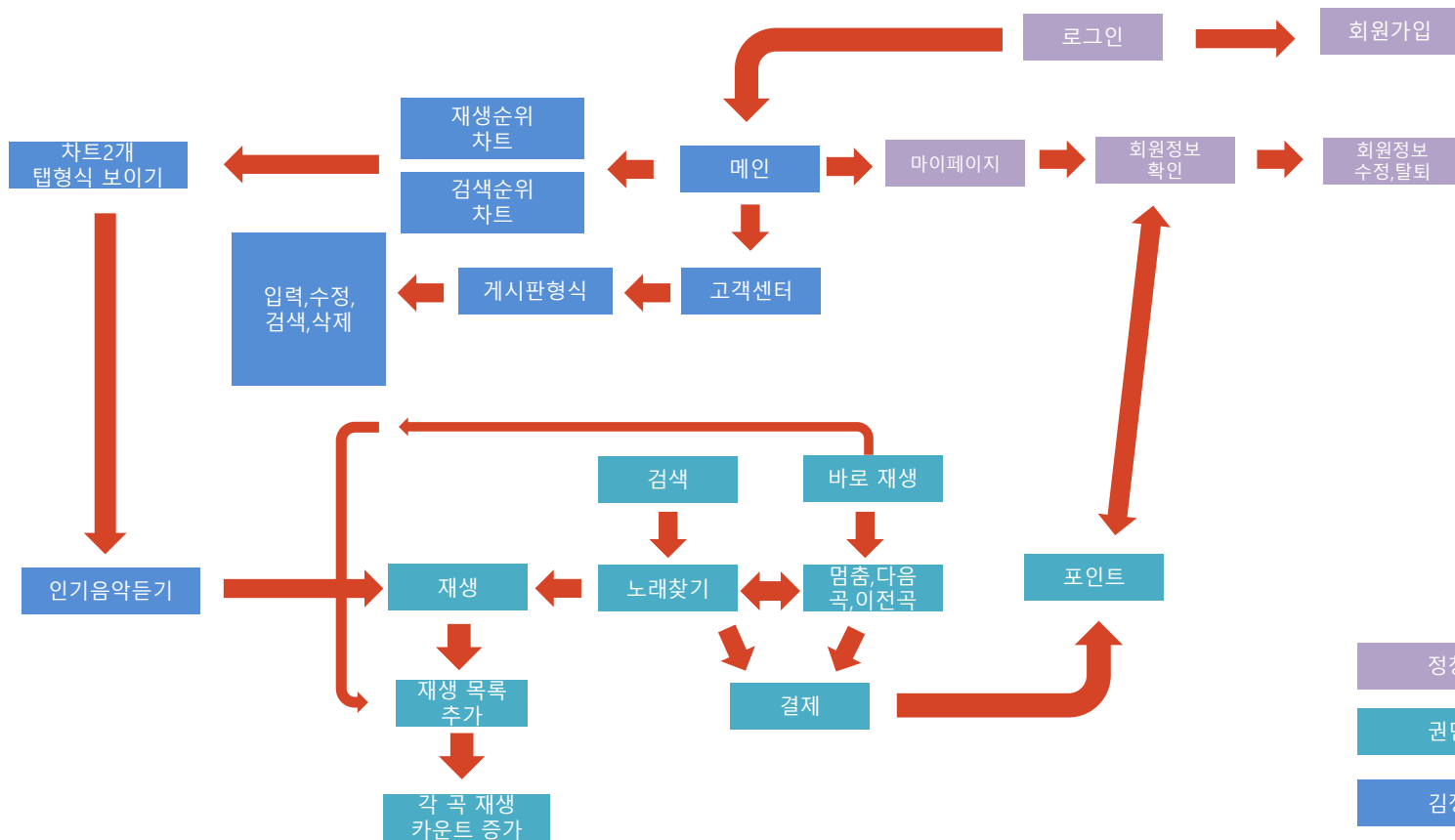
메인창, 검색, 음악재생(듣기, 정지), 결제(회원가입과 연동)

→ DB사용

그래프, 음악순위(검색어, 재생 순위), 메인화면, 게시판 클래스

→ DB사용

# #05 흐름도



# #06 회원 및 로그인 구현



KG PLAYER

아이디  로그인

비밀번호

회원가입 회원찾기

ClassData

Id	Pw	Name	Tel	Address	Point
1	1	1	1	서울 양재구	3832
2	2	34	56	서울 양재구	1100

아이디찾기

회원아이디  찾기

찾는아이디>>

비밀번호찾...

회원아이디  찾기

찾는비밀번호>>

삭제할아이디  삭제하기 나가기

## 로그인 화면

-관리자: 관리자로 접속할 수 있는 ID와 PW를 입력하면 관리자 페이지로 넘어갑니다.

- 그리고 관리자아이디로 이동하면 회원들의 정보들이 리스트로 보여줍니다.

-사용자: DB에 저장되어있는 ID와 PW를 입력하면 사용자 페이지로 넘어갑니다.

-해당 이름과 아이디는 입력한 값이 맞다면 비밀번호를 찾을 수 있습니다

회원입력한 값 -> memberDTO static id

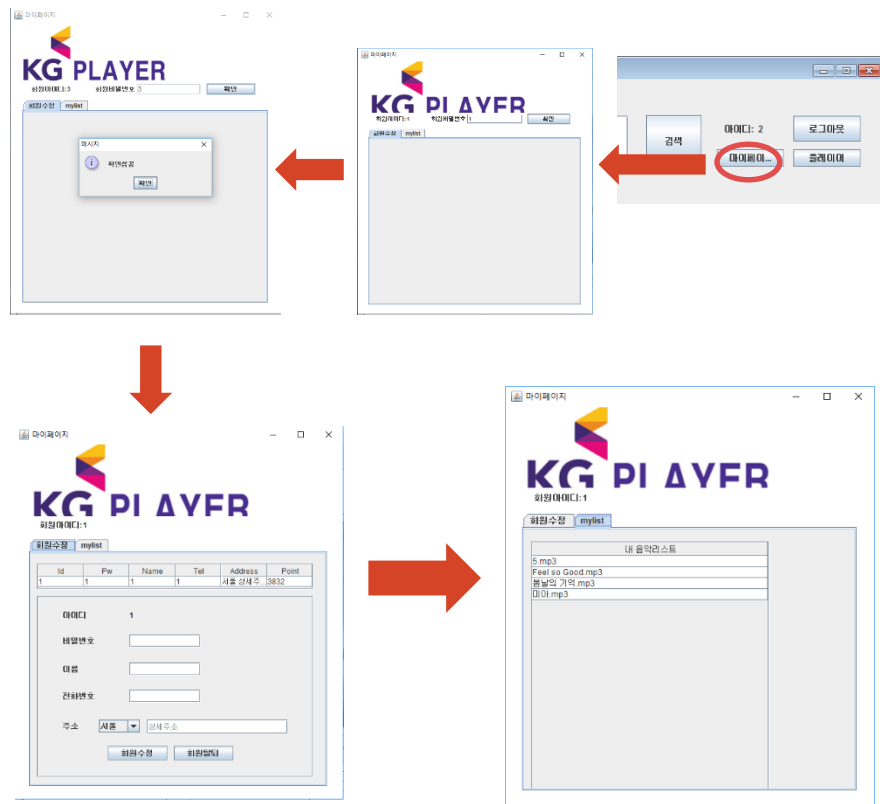


# #06 회원 및 로그인 구현



- 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 부분의 프레임이 나타납니다
- 회원가입전에 로봇버튼을 눌러 해당 프레임 창 확인이 되면 회원가입이 가능합니다
- 객체프레임위에 버튼select가 false 시 로봇버튼비활성화

# #06 회원 및 로그인 구현



마이페이지(메인)

-로그인후 회원페이지에서 마이페이지를 확인하실 수 있습니다

- 회원 정보 확인 버튼을 누르면 그 회원의 정보들이 나타나고 수정할 부분을 수정하여 입력한 다음 수정 버튼을 누르면 MemberDB에 있는 정보가 수정이 됩니다.

-수정된 정보테이블은 바로 확인할 수 있습니다(기존 table에 수정한 테이블을 add하여 refresh)

-mylist는 회원이 최신 들었던 노래를 담아서 보여줍니다

# #06 결제서버스구현



최신노래 추천목록 인기노래 바로결제 마이페이지 자유게시판 차트분석

KPlayer결제

포인트100결제 ☐ 10,000원 / + 50포인트

포인트200결제 ☐ 20,000원 / + 100포인트

포인트300결제 ☐ 30,000원 / + 150포인트

결제수단: ☐ 현금 ☐ 카드

**결제**

최신노래 추천목록 인기노래 바로결제 마이페이지 자유게시판 차트분석

KPlayer결제

포인트100결제 ☒ 10,000원 / + 50포인트

포인트200결제 ☐ 20,000원 / + 100포인트

포인트300결제 ☐ 30,000원 / + 150포인트

결제수단: ☒ 현금 ☐ 카드

**결제**

영수증

구매목록

포인트100

결제수단

현금

금액

10000원

## 결제(메인)

-바로 결제창에서 간편하게 결제서비스를 이용할 수 있습니다

-포인트는

10000원 -> 150포인트

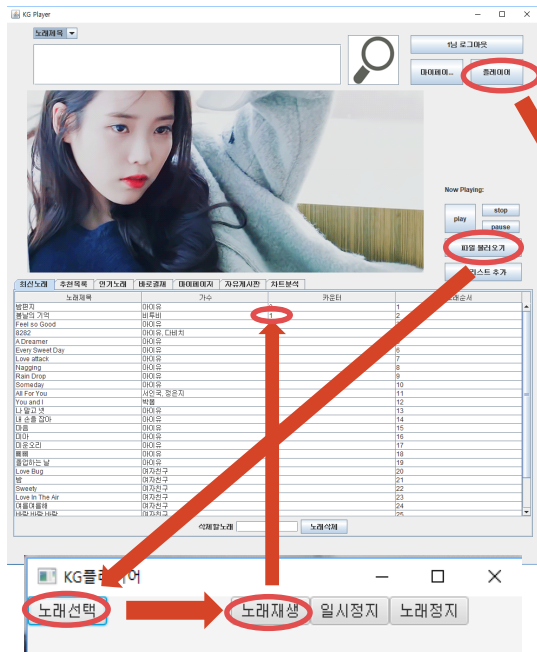
20000원 -> 300포인트

30000원 -> 450포인트

로 현금/카드 수단을 통해 포인트를 구입할 수 있습니다

-결제버튼을 누를 시 옆에 창에 결제 영수증이 나타납니다.

# #07 노래 검색 및 재생 구현



## 플레이어(메인)

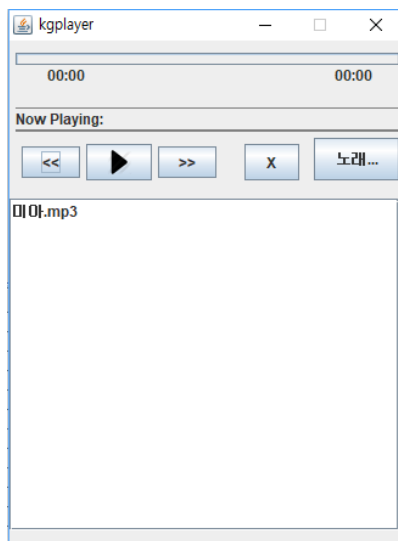
- 회원은 메인화면 리스트에서 노래목록을 통해 플레이어를 이용할 수 있습니다
- 노래선택은 디렉터리경로를 통해 다운받았던 노래파일을 불러올 수 있습니다.

JavaFX 응용 프로그램클래스

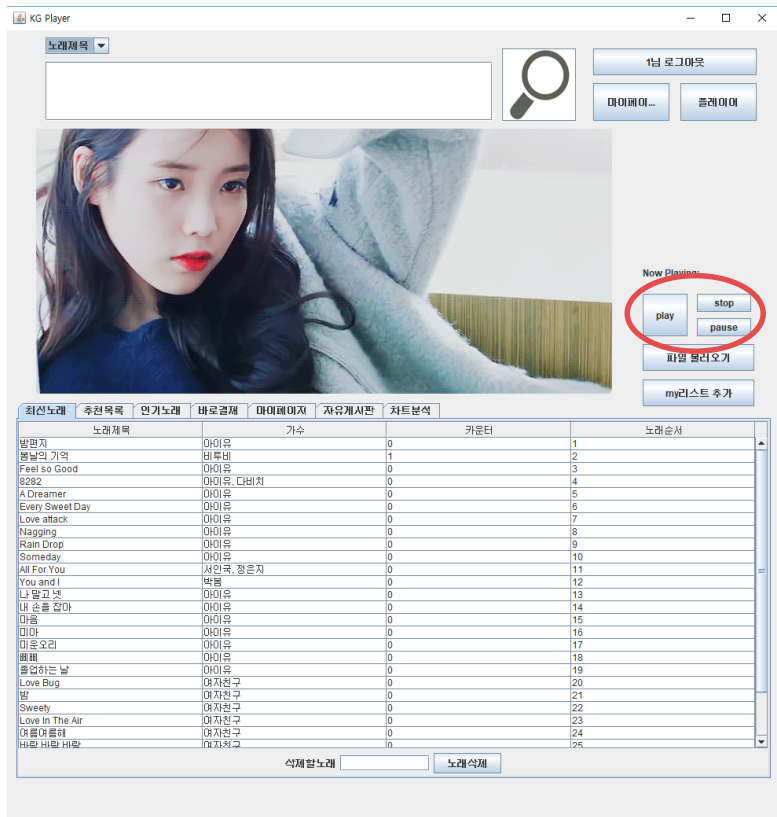
Application-> FileChooser메소드사용

플레이어 -> kgplayer는 Jlayer사용

- 파일선택으로 노래목록에 추가하거나 삭제할 수 있습니다



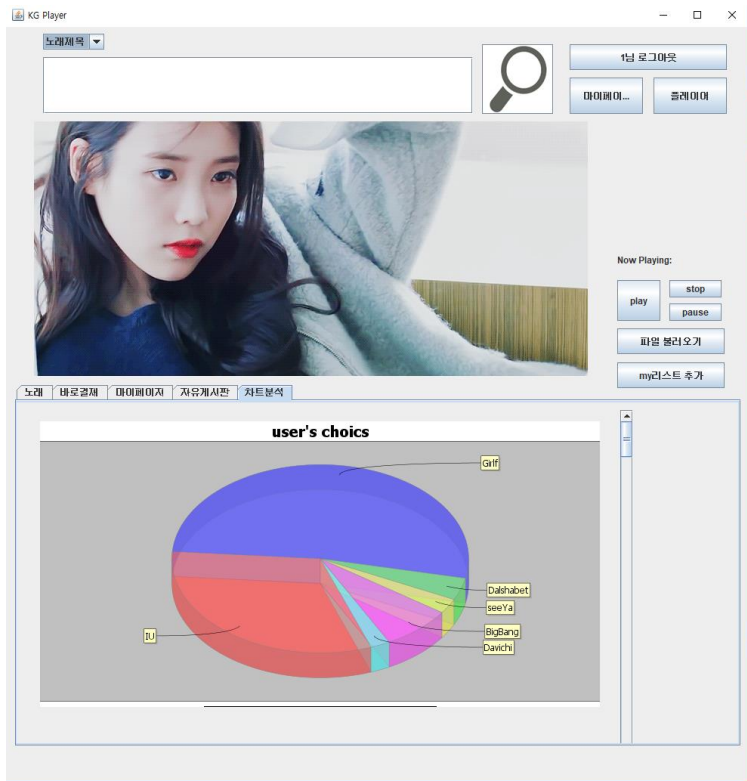
# #07 노래 검색 및 재생 구현



## 플레이어(메인)

- 회원은 재생 일시정지 및 노래 정지를 통해 듣고 싶은 노래를 편리하게 들을 수 있습니다
- **javafx.application.Application**
- `play();`
- `pause();`
- `stop();`
- ActionPerformed 이용
- 최신노래에서 자신이 원하는 노래를 클릭 후 버튼을 누르면 재생, 정지, 일시정지가 가능합니다.

# #08 게시판 및 그래프 구현



## 그래프(메인)

-회원이 음악순위(재생순위) 등을 볼 수 있는 차트를 참고할 수 있습니다

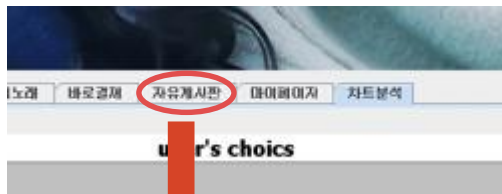
-해당 차트는 jfreeChart 라이브러리(jfreeChart-1.0.19.jar)에서 제공합니다

## -org.jfree.chart.ChartFactory

- Pie차트 -> creatPieChart() 메소드를 사용

첨부된 Demo프로그램을 손쉽게 가져다 쓸 수 있도록 잘 분리가 되어 있으며 생성된 차트모양도 큰 변경없이 프로젝트에 적용할 수 있기때문에 채택

# #08 게시판 및 그래프 구현

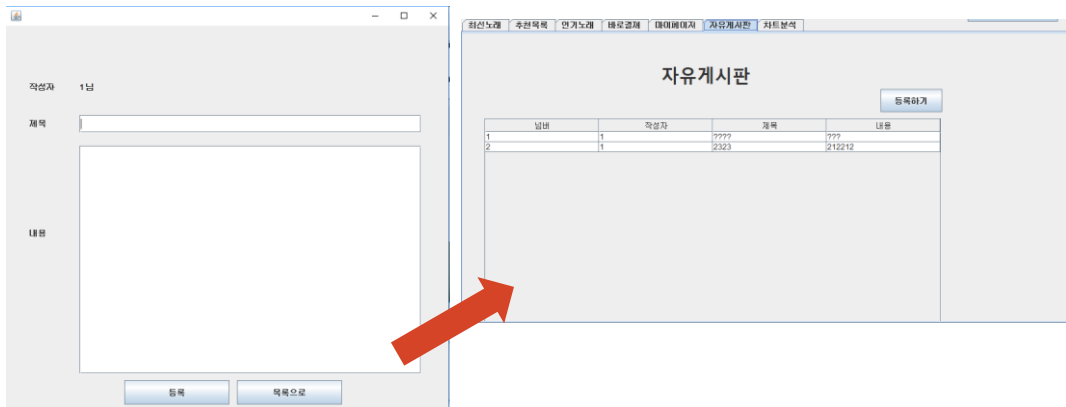


게시판(메인)

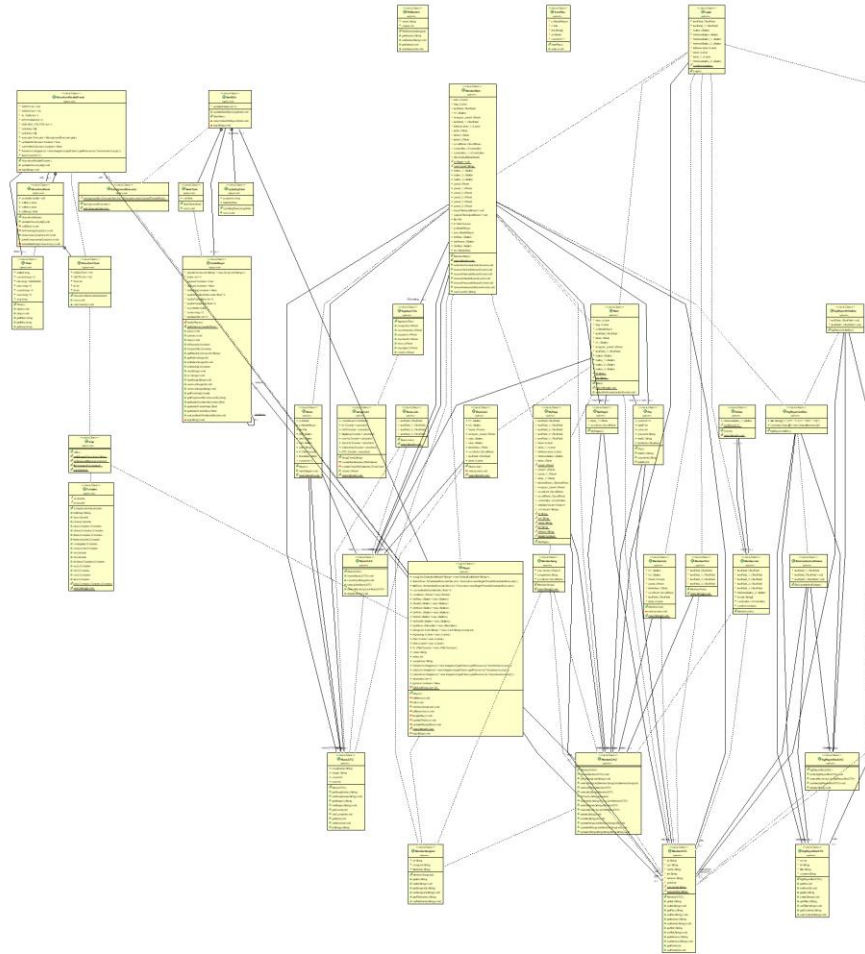
-메인화면에서 자유게시판을  
이용하실 수 있습니다

-회원이 글을 작성한 후 게시판  
에 등록하면 해당 글을 볼 수 있  
습니다

-또한 수정을 통해 회원이 작성  
한 글을 수정할 수 있습니다



# #09 UML





# #10 사용한 기술



# #11 DB테이블 항목



## 회원가입 멤버 테이블

```
| member | CREATE TABLE `member` (  
  `id` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',  
  `pw` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `name` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `tel` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `adress` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `point` int(5) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 |
```

## 회원가입 회원 노래리스트 테이블

```
| membersonglist | CREATE TABLE `membersonglist` (  
  `id` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `songlist` varchar(300) DEFAULT NULL,  
  KEY `id` (`id`),  
  CONSTRAINT `membersonglist_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id`) REFERENCES `member` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 |
```

## 노래 재생 관련 테이블

```
| songinfo | CREATE TABLE `songinfo` (  
  `songName` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `singer` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `count` int(5) DEFAULT NULL,  
  `songNumber` int(5) DEFAULT NULL,  
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 |
```

## 게시판 테이블

```
| bbs | CREATE TABLE `bbs` (  
  `no` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `id` varchar(10) DEFAULT NULL,  
  `title` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `content` varchar(300) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (`no`),  
  KEY `id` (`id`),  
  CONSTRAINT `bbs_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id`) REFERENCES `member` (`id`)  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=utf8 |
```

# #12 프로젝트 소감



- **김정태** : 프로젝트라는 게 생각보다 예전에 배웠던 것들을 이것저것 많이 건드려봐야 해서 놀랐습니다. 얼마나 배웠고, 얼마나 이해했는지 알게 되었지만, 몰라서 다시 찾아보는게 너무 많아서 스스로 좀 놀랐습니다. 이제부터라도 수업 시간에 배운 기본기들, 좀 더 갈고닦아야 다음 프로젝트에는 부족한 부분이 줄어들지 않겠나 생각합니다
- **권민재** : JavaFX라는 프로그램을 써서 음악 실행을 시키려고 했지만 초반에 많은 에러와의 전쟁을 치름으로써 시간이 많이 지체됐습니다. 때문에 초반 구상에 있던 많은 부분을 포기해야 했습니다. 이번 프로젝트를 함으로써 기본기를 다시 잘 잡아야겠다는 생각이 듭니다.
- **정창섭** : 회원가입 부분은 순탄했지만 Jlayer라는 프로그램을 써서 음악 플레이어 만들었을 때 많은 어려움이 있었습니다. 그래서 시간이 많이 지체되었습니다. 하지만 좋은 경험이었습니다.

# #13 GitHub 주소



<https://github.com/wjdckdtjq/kgplayer>

■ ■  
감사합니다 ! :)