

노정은

프론트엔드 개발자

연락처 : 010-7704-4107

이메일 : wjddms4107@gmail.com

블로그: <https://jeongeuni.tistory.com/>

깃허브: <https://github.com/wjddms4107>

안녕하세요. 1년차 프론트엔드 개발자 노정은입니다.

웹 프로젝트를 아름답고 효율적으로 전달하는 방법을 알아가는 것에 관심이 많으며 이를 통해 생산성이 향상되고 사용자 경험이 개선될 때마다 큰 행복감을 느끼고 있습니다.

또한 개발 지식과 경험을 기록하고 정리하며 설득력있는 코드를 작성하기 위해 노력합니다.

➡ [모듈화](#), [기술 모듈화](#), [기술 정리](#) (각 링크를 클릭해주세요!)

프로덕트에서 사용자와 가장 가까이에서 만나는 프론트엔드 개발자로서, 안정감있게 서비스를 전달하여 비즈니스 가치를 높이는 개발자로 성장하고 싶습니다.

Skill

React, Next.js, TypeScript, JavaScript, Styled-Component, Emotion, TailwindCSS, Scss, React-Query, Recoil, Redux-Toolkit, i18next, web-Socket

Work Experience

MRP PARTNERS

개발팀 팀원

Frontend Developer

2022.11.07 ~ 현재

글로벌 가상자산 거래소 "BYDOXE"

2022.02 ~ 현재

현물 및 선물거래, 스테이킹, 랜딩 서비스 등 다양한 서비스를 제공하는 거래소 플랫폼으로, 사용자 편의를 고려하여 다국어 지원, 라이트/다크모드 지원, 반응형 웹을 제공하고 있습니다.

신사업으로 시작된 프로젝트로, 프론트엔드 3명, 백엔드 4명으로 구성되어 개발을 진행하였고 초기 멤버로서 구축, 개발, 실 서비스 출시, 운영, 유지보수까지 전 과정을 함께하며 개발 사이클을 경험하였습니다.

핵심 트러블 슈팅 (각 링크를 클릭해주세요!)

- [페이지에 최초로 들어가면 이미지가 뚝뚝 끊기는 이미지 로딩 이슈 \(링크클릭\)](#)

ACTION

- 이미지 포맷 변환 (png → webp)
- 크로스 브라우징 이슈 고려하여 picture tag와 source tag 사용
- img와 background-image를 이해하며 사용

IMPACT

Lighthouse로 성능 측정한 결과, 각 페이지 이미지 사이즈 80% 이상 감소

- [웹페이지의 초기 로딩 속도가 느려 사용자 경험이 저하되는 이슈 \(링크클릭\)](#)

ACTION

- Code Splitting 적용
- Router에서 React.lazy, React.Suspense
- 캐시 무효화로 Chunk Load 에러 해결

IMPACT

FCP는 1.5s에서 0.9s로, Speed Index는 1.8s에서 0.9s로 감소하여 로딩 속도가 2배 더 빨라짐

- 스크롤 이벤트가 발생할 때마다 컴포넌트가 렌더링되는 이슈 (링크클릭)

ACTION

- 애니메이션을 GPU 가속으로 처리하는 framer-motion 도입

IMPACT

메인페이지, 로딩 스피너, 모바일 헤더 등에 framer-motion을 활용하여 애니메이션을 줌으로써 사용자에게 더 다채로운 경험 제공

- 브랜치 및 상황에 따라 API 서버 주소를 수동으로 변경하는 번거로움과 실수 가능성 (링크클릭)

ACTION

- .env 와 .env.production 파일 생성
- API URL을 사용하는 부분을 환경변수로 대체
- package.json에서 scripts 설정

IMPACT

환경 변수를 통해 코드 수정과 주소 변경에 따른 번거로움을 크게 줄이고 API 주소를 효율적으로 관리함으로써 프로젝트의 효율성과 안정성을 향상시킴

그 외 트러블 슈팅 (각 링크클릭)

- 프로젝트 규모가 커지면서 중복적인 컴포넌트 및 로직 다수 발생
- 현물거래 개발하기 (1. 현물거래 분석) (2. 바이낸스 웹소켓으로 연습)
- 웹소켓 연결시 중간중간의 undefined 어떻게 할까?
- emotion 에러.. node modules 만지기

데이팅 앱 어드민

2022.11.07 ~ 2022.01

React, JavaScript, Styled-Component, Material-UI, React-Query, Recoil

현 회사에서의 첫 개발 업무로, 혼자 프론트엔드를 담당했고 백엔드/기획자님과 협업하여 데이팅 앱의 회원을 관리하는 어드민을 개발했습니다.

프로젝트 진행 중에 거래소 개발로 프로젝트로 급하게 변경되어 완성하지는 못했지만, 이 경험을 통해 React와 관련 기술 스택을 더욱 능숙하게 사용할 수 있게 되었고, 이후 프로젝트에서 보다 적극적이고 능동적으로 참여할 수 있었습니다.

핵심 트러블 슈팅

- API 호출에 토큰 및 URL 반복 작성, 로딩 및 에러 처리로 코드 복잡성 증가 (링크이동)

ACTION

- React-Query 도입하여 useState, useEffect를 사용하지 않고 상태관리
- axios 모듈화 : API 폴더를 만들어 관리하고 axios.create() 메서드로 axios를 커스텀

IMPACT

- API 호출 시, 컴포넌트에서 작성하는 코드가 3배 이상 감소함
- 거래소 프로젝트에 axios 모듈화 및 React-Query 도입 제안으로 효율적인 API 작업이 가능하게 함

MUSMA

개발팀 인턴

Frontend Developer

22.08.16 ~ 22.09.07

실시간 CCTV 영상을 활용한 공정 모니터링 시스템

배포링크: <https://project-earth-js.netlify.app>

깃허브: https://github.com/wjddms4107/project_earth

React, JavaScript, TailwindCSS, Material-UI, Recharts, Google map

건설산업의 안전과 생산성, 효율성 향상을 목표로 하는 IoT 솔루션 회사에서 3주간 인턴으로 근무하며 산업 현장에 설치된 CCTV 영상 및 영상 분석 정보를 수집하여 해당 정보를 토대로 현황 모니터링 및 공정을 분석이 가능한 플랫폼을 개발하였습니다.

- 중장비 통계 페이지, 중장비 관리 페이지, 중장비 세부 페이지, 구역 통계 페이지, 구역 세부 페이지 개발
- Recharts와 Material-UI 라이브러리를 도입하여 중장비 현황과 공정률을 시각화
- Google Maps API를 활용하여 공사현장에는 Circle, CCTV에는 Marker를 표시하여 시각적인 정보 제공

Education

위코드 프론트엔드과정 수료

2022.06 ~ 2022.09

CS지식, Javascript, React, Git, Github 학습

백엔드와 협업하여 세 번의 팀 프로젝트 모두 성공적으로 완성

명지대학교 아랍지역학과 졸업

2016.03 ~ 2021.08

학점 3.86

활동 2016 - 2017 : 아랍지역학과 응원단

2017 - 2018 : 아랍지역학과 학생회

2018 - 2019 : 한국소비자포럼 대외활동 팀화이트, 대웅제약 이지듀 서포터즈

2019 - 2020 : 명지대학교 도서관 자치 위원회

이집트 어학연수 6개월

Career

MRP PARTNESR [MRP SOFT]

2022.11.07 ~ 재직중 / 개발팀 / 프론트엔드 개발자

- 글로벌 가상자산 거래소 'BYDOXE' 초기 개발 2022.02 ~ 2022.09

React, TypeScript, Styled-Component, MUI, I18n, Recoil, React-Query, Web-Socket

- 메인 페이지 및 헤더, 푸터 개발 (기여도 100%)
- 자산 페이지 개발 (기여도 50%) : 나의 자산(전체), 자산 테이블, 이체, 교환, 상환
- 프로필 페이지 개발 (기여도 50%) : sms 인증, googleOTP 인증, KYC-2 인증
- 스테이킹 페이지 개발 (기여도 100%)
- 랜딩서비스 페이지 개발 (기여도 100%)
- 각종 이벤트 페이지 및 팝업 개발 (기여도 100%)

- 글로벌 가상자산 거래소 'BYDOXE' Next.js로 마이그레이션 2022.09 ~ 현재

Next.js, TypeScript, MUI, Emotion, I18n, Reac-Query, Trading-View, Web-Socket

- 헤더 및 푸터 개발 (기여도 100%)
- 현물거래 페이지 개발 (기여도 80%)

올카커뮤니케이션 [모두가딜러]

2021.09 ~ 2022.06 / 개발팀 / 데이터관리 파트

- 자체 프로그램 이용한 차량 및 금융사 데이터 관리
- 개발자, 기획팀과 협업하여 피그마 프로그램으로 UI/UX에 필요한 컴포넌트 생성, 수정, 관리하는 업무 담당