"전체적인 아름다움을 중요시하는 프론트엔드 개발자 노정은입니다."



인적사항

성명: 노정은

연락처: 010 7704 4107

이메일: wjddms4107@gmail.com

깃허브: <u>https://github.com/wjddms4107</u> 블로그: <u>https://jeongeuni.tistory.com/</u>

포트폴리오 웹사이트 : https://jeong-eun-portfolio.vercel.app/

- 대학교 4학년 개발에 관심을 갖게 되었고, 위코드 부트캠프를 수료한 후 글로벌 가상자산 거래소 구축 초기 멤버로 참여하여 기술 선정부터 설계, 구축까지 전 과정을 함께했습니다. 이 과정에서 주니어 개발자로서의 한계를 넘어서며 주도적인 역할을 맡아 선물거 래, 랜딩서비스, 스테이킹, 메인페이지 등 다양한 서비스를 개발하였습니다.
- 대학 시절부터 학생회, 응원단, 대외활동, 이집트 유학 등의 활동을 통해 다양한 상황에 적응하며 성장했습니다. 부트캠프에서도 세가지 팀 프로젝트를 모두 성공적으로 수행하였으며, 개발 업무 또한 원활한 소통을 통해 즐거운 협업을 이루고 있습니다.
- 궁금한 점이나 이해가 필요한 부분을 정리하여 유익한 소통을 할 수 있는 능력을 갖추고 있습니다. 디자이너나 기획자가 제시한 컨셉과 의도를 충분히 이해하고 웹 인터페이스로 표현할 수 있도록 끊임없이 소통하고 협력합니다.
- 다양한 기술을 구현하여 원활한 사용자 경험을 제공할 수 있습니다. 반응형 웹, 다크모드, 재사용 가능한 컴포넌트, 다국어에 따른 UI, 데이터 캐싱 등 사용자들에게 편리하고 쾌적한 환경을 제공합니다.
- 항상 새로운 도전을 받아들이며 성장하기 위해 노력하고 있습니다. 출퇴근 시간, 퇴근 후, 주말에도 열심히 기술 스택과 최신 트렌드에 대해 공부하며 지식을 쌓아왔습니다. 이를 바탕으로 next.js, prisma, tailwindCSS를 활용하여 포트폴리오 웹 사이트를 제작하였습니다.

보유 기술

JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Styled-component, TailwindCSS, SASS, Material-UI Axios, React-query, Redux-toolkit, Recoil Prisma, Firebase

경력 사항

22.11 ~ 현재 재직 중

(주) MRP SOFT

개발팀 팀원 프론트엔드 개발자 React, TypeScript, Styled-components, Material-UI, Recoil, React-Query, Storybook, i18next, ApexCharts, Framer-Motion, React-Slick, React-Responsive, React-Toastify 등

BYDOXE 바로가기

- 글로벌 가상자산 거래소 "BYDOXE"
- 글로벌 거래소 프로젝트의 초기 멤버로 기술 선정부터 프로젝트 설계, 구축, 운영까지 전 과정 참여
- 제한된 리소스 환경에서 메인, 랜딩서비스, 스테이킹, 자산 교환, 자산 이체, 선물거래 등 다양한 서비스의 주도적인 개발 수행
- 국가에 따른 SMS 인증, Google OTP 인증, KYC-2 인증 구현
- i18n을 통한 다국어 설정 지원 및 글로벌 서비스 출시
- Recoil과 React-Query를 활용한 효율적인 상태 관리와 비동기 데이터 요청과 캐싱 처리
- Storybook 도입하여 UI 컴포넌트 효율적으로 관리
- 프론트엔드 개발자로서 반응형 웹, 다크모드, 재사용 가능한 컴포넌트, 다국어에 따른 **UI**, 데이터 캐싱 등의 기술을 구현하여 원활한 사용자 경험 제공

- BDX 토큰 랜딩페이지
- Styled-components를 활용하여 스타일링 및 컴포넌트 재사용성 증대
- 반응형 웹 디자인을 통해 모바일 및 데스크탑 환경에서 사용자 경험 제공
- CSS 프레임워크로 Material-UI를 활용하여 UI 디자인 개발

22.08.19 ~ 22.09.07

(주) 무스마

개발팀 인턴 프론트엔드 개발자

웹페이지 바로가기

React, JavaScript, TailwindCSS, Material-UI, Recharts, Google map

Github

• 공정 모니터링 시스템

- 건설산업의 안전과 생산성, 효율성 향상을 목표로 하는 IoT 솔루션 회사에서 3주간 인턴으로 근무
- 산업현장 CCTV 현황 모니터링 및 공정률 분석 플랫폼 개발에 참여
- 중장비 통계 페이지, 중장비 관리 페이지, 중장비 세부 페이지, 구역 통계 페이지, 구역 세부 페이지 등을 개발
- Recharts와 Material-UI 라이브러리를 도입하여 중장비 현황과 공정률을 시각화
- Google Maps API를 활용하여 공사현장에는 Circle, CCTV에는 Marker를 표시하여 시각적인 정보 제공

프로젝트

프로젝트는 최신순으로 나열했습니다.

23.05.01 ~ 현재

포트폴리오 웹사이트 (개인 프로젝트)

Github

Next.js, TypeScript, TailwindCSS, Prisma, PlanetScale, Serverless, Vercel, Framer-Motion, React-Slick, Next-Themes

웹페이지 바로가기

- 이력과 업적을 자유롭게 소개할 수 있는 공간으로 포트폴리오 웹사이트 제작
- Prisma를 활용하여 데이터베이스와의 연동을 구현하고, getStaticProps를 사용하여 프로젝트 섹션을 정적 으로 불러옴
- Cloudinary를 통해 이미지 업로드 및 관리 기능을 구현
- framer-motion 라이브러리를 사용하여 스크롤 애니메이션과 모달에 적용하여 사용자 경험을 향상
- Next.js에서 제공하는 기능인 Layout 컴포넌트, Head 태그, Image 태그를 활용하여 웹사이트의 기능과 성능을 최적화
- tailwindCSS와 next-themes를 사용하여 다크모드와 반응형 디자인을 구현하여 사용자에게 편리한 경험 제공
- Vercel을 사용하여 웹사이트를 배포하고, 지속적인 업데이트와 유지보수를 가능하게 함
- 컴포넌트 재활용을 통해 코드의 중복을 최소화하고 개발 효율성을 높임

22.10.21 ~ 22.10.28

실시간 헤어샵 예약 시스템 (개인 프로젝트)

<u>Github</u>

React, TypeScript, Styled-components, Redux-Toolkit, FireBase, Datepicker, React-Modal

웹페이지 바로가기

- Firebase를 활용하여 사용자 데이터를 저장하고 실시간으로 예약 상황을 반영하는 예약 시스템 구현
- 반응형으로 Desktop, Tablet, Mobile 디바이스에서 모두 사용 가능하도록 구현
- Firebase에 저장된 예약 정보를 모두 불러와서 예약된 날짜는 다른 사용자가 예약할 수 없도록 처리
- <u>예약시스템 구현기 **1**</u> 예약시스템 구현기 **2**
- Date 객체를 활용하여 현재 시간보다 이전 시간에는 예약할 수 없도록 구현

- Redux-Toolkit을 사용하여 단방향 데이터 흐름의 한계를 극복하고 생산성 높은 상태 전달 구현

22.10.08 ~ 22.10.10

가위바위보 게임 (개인 프로젝트)

Github

React, TypeScript, Styled-components

웹페이지 바로가기

- 게임의 목표는 user와 computer 중에서 먼저 3점을 획득하는 것이며, 게임 결과는 4초 후에 공개
- localStorage를 활용하여 게임 상태를 관리하고, 브라우저를 종료하고 다시 열어도 게임 상태가 유지
- 3점을 획득하여 게임이 종료되면 '초기화' 버튼을 눌러 게임을 재시작할 수 있음
- 리액트 프로그래밍과 setInterval, setTimeout의 조화를 위해 useInterval과 useTimeout 훅을 사용하여 해결
- 게임 결과를 계속해서 localStorage에 추가하기 위해 spread 연산자를 활용
- 컴퓨터의 가위바위보를 랜덤으로 선택하기 위해 Math.random과 Math.floor 메서드를 활용

22.07.18 ~ 22.07.29

프론트엔드 4명. 백엔드 2명

Github

FREEPASS (부트캠프 2차 팀프로젝트)

React, JypeScript, Styled-components, Redux-Toolkit, Datepicker, React-Modal

- 항공권을 조회하고 구매할 수 있는 항공권 사이트

웹페이지 바로가기

- '카카오 로그인 -> 항공권 조회 후 검색 -> 항공권 선택 후 예약' 으로 항공권 사이트의 FLOW

- 항공권 조회는 query parameter를 전달하여 원하는 조건에 맞는 항공권을 검색하는 기능 구현
- 비행날짜 선택은 datePicker 라이브러리를 이용하여 사용자가 원하는 날짜를 선택할 수 있도록 구현
- 수료 후 Redux-toolKit 상태관리 라이브러리를 도입하며 props 복잡도 개선
- 나의기여: 항공권 선택 모달, 로딩 페이지, 항공권 리스트 페이지(필터기능, 왕복 항공권 기능)

기능구현에 대한 회고 팀 프로젝트에 대한 회 고

22.07.18 ~ 22.07.29

Magazine K (부트캠프 **1**차 팀프로젝트)

프론트엔드 3명. 백엔드 2명

React, JypeScript, SASS

- 전 세계의 균형 잡힌 브랜드를 한 호에 하나씩 소개하는 광고 없는 월간지
- '회원가입, 로그인 -> 장바구니에 담은 후 결제 -> 배송받은 후 리뷰 작성' 으로 커머스 사이트 FLOW
- 라이브러리없이 이미지 슬라이드 구현
- 백엔드와의 통신을 위해 RESTful API를 활용하여 상세 페이지 이동, 장바구니 추가, 리뷰 등록 기능 구현

- 나의기여: 메인페이지, 상세페이지, 리뷰기능, 푸터

Github

웹페이지 바로가기

기능구현에 대한 회고 팀 프로젝트에 대한 회 고

학력

명지대학교 아랍지역학과 졸업 2016.03 ~ 2021.08

학점 3.87

2016 ~ 2017 : 아랍지역학과 응원단 '지하드'

2017 ~ 2018: 아랍지역학과 학생회

2018 ~ 2019: 한국소비자포럼 대외활동 팀화이트, 대웅제약 이지듀 서포터즈

2019 ~ 2020: 명지대학교 도서관 자치 위원회, 글로벌버디

2020.01 ~ 2020.08 : 이집트 어학연수

2013.03 ~ 2016.01

한성여자고등학교 졸업

교육활동

2022.06 ~ 2022.09

위코드 부트캠프 프론트엔드 과정 수료

기타사항

모범 장학금 컴퓨터 활용능력 1급

전산세무 2급

2016 2학기, 2018 1학기 2020 1학기, 2021 1학기 2018.08.10

2018.10.25

TOEIC 830 무역영어 1급

2020.08 2018.12.27