

## java\_day2

### 복습 방법

#### zip 파일 임포트 하기

1. zip파일 다운로드 후 내 resource 폴더로 옮기기
  2. 압축을 1번만 풀어서 메모장과 프로젝트 압축 폴더로 분리하기
  3. eclipse에서 import > general > existing projects into workspace
  4. select archive file 선택
  5. browse 버튼 클릭 후 resource 에 옮긴 zip파일 선택
- !주의! 같은 이름의 프로젝트 폴더가 존재하면 import 할 수 없다  
—> 기존 프로젝트 이름을 변경하기
- pdf 참조 가능
- 

### 출력 메소드

```
println()  
    줄바꿈을 해준다  
print()  
    줄바꿈 XX
```

---

### 변수

변수는 저장공간  
값을 재사용 하기 위해 사용한다.

#### 변수의 선언

자료형 변수명 = 값;

#### 자료형 (저장공간의 종류)

| 이름  | type   | byte | 값               |
|-----|--------|------|-----------------|
| 정수형 | int    | 4    | 10 -20...       |
| 실수형 | double | 8    | 3.45 -3.2545... |
| 문자형 | char   | 2    | 'a', '강',....   |
| 문자열 | String | ??   | "안녕", "a",...   |

// int num = "안녕하세요"; 오류 저장하고 싶은 값이 어떤 자료형인지 알 필요가 있다  
// 8bit 는 1byte 저장공간의 크기이다

#### 변수명 만들때 주의사항

1. 변수명은 반드시 문자로 시작한다.
2. 특수문자 (\_제외) 는 사용 불가능
3. 공백 사용 불가능
4. 되도록 소문자로 (클래스와 구분하기 위해서)

5. 되도록 한글 사용 X (다른 개발자 배려)

6. 뜻이 있는 단어 선택

---

---

printf(); 형식을 지정해 준다

ex) 청구금액      날짜      미납여부

형식지정자(서식문자)

%c : char

%s : String

%f : double

%d : decimal (int) 십진수

소수점 아래 n자리까지 출력하기

%.nf

---

---

형변환

자료형이 바뀌는 것

자동 형 변환

정수 + 실수 → 실수

문자열 + 다른 자료형 → 문자열

강제 형 변환

(자료형) 값

아스키 코드 (암호화에 사용) <https://shaeod.tistory.com/228>

컴퓨터는 문자를 정수로 기억한다. 각 문자별로 정해진 정수가 있다

이것을 아스키 코드라고 한다.

---

---

입력받기

next()

문자열로 받아오는데 띄어쓰기가 있으면 잘라서 음

배 상엽

nextLine()

문자열로 받아오는데 한줄 통채로

배            상업  
nextInt()  
입력받은 값을 정수로 받아옴

---

---

#### 복습방법

1. 코드에 주석을 달아서 분석하는 능력을 기르자
  2. 주석만 남기고 코드 지우기
  3. 다시 주석을 힌트삼아 코드 만들기
  4. 오류 나는 부분을 비교하며 부족한 부분 찾기
- !주의! 오류나는 것을 두려워 하지 않기, 정답은 없다, 버전이 다를 뿐