

java_day1

주의사항

koreastudyroom.com

을 통해 강의 기록 (수업 녹화 가능) , 또는 카카오톡 오픈 채팅을 통한 일일 강의 기록

프로젝트를 관리하기 위해 폴더를 생성 (1530_java_dingyu)

memo:수업시간 강의 메모

resource:자료저장

workspace:작업공간

cmd > java -version 을 통해 install 된 java의 버전 확인 가능

JDK까는 이유:

1. 컴터와 소통 하기 위해 컴퓨터 언어로 변환해주는 번역기 역할

오리엔테이션

배상엽 강사

이메일 : cidea100@naver.com

이메일 제목 양식: 1530 java 이정우

본문: 복사 붙여넣기로 코드 입력(캡처 x)

강사자료 공유

koreastudyroom.com

open채팅방

조교 리뷰: 오후 8시 ~ 8시 반

JDK(Java Development Kit) <https://www.oracle.com/java/technologies/oracle-java-archive-downloads.html>

자바 개발자 키트

자바를 개발하는데 필요한 도구들이 모여있다(JVM,JRE)

JVM(Java Virtual Machine)

인간의 언어를 컴퓨터 언어로 바꾸는 번역기

컴파일 : 인간의 언어를 컴퓨터 언어로 바꿔주는 작업

JRE(Java Runtime Environment)

인간의 언어를 컴퓨터 언어로 번역하는데 필요한 파일들(library)을 갖고있다

IDE(Integerated Development Environment)

이클립스 포톤버전 <https://www.eclipse.org/photon/>

자바의 기본 구성요소

프로젝트

패키지

클래스 (대문자)

메소드 (이름 뒤에 소괄호)

소스코드

1. 이클립스 실행 후 workspace 경로 확인

2. 새 프로젝트 만들기

file > new > java project 단축키 (alt + command + n)

패키지 만들기

클래스파일 만들때 같이 만들 수 있다

클래스 만들기

프로젝트 > src 마우스 오른쪽 클릭 > new > class

!주의! 1. 시작은 대문자로 작성

2. 띄어쓰기 X

PrintTest > 파스칼 표기법

printTest > 카멜 표기법

print_test > 언더바 사용

메인 메소드 만들기

클래스 파일 만들때 main 메소드에 체크 표시 후 생성

main (Ctrl + spacebar)

메인 메소드 안에다가 소스코드를 만든다.

컴파일 방법

fn + command + f11

콘솔창

컴퓨터랑 소통한 결과가 나타나는 공간

출력 메소드

System.**out**.println();

단축키 : sys (alt + spacebar)

콘솔창에 개발자가 입력한 값을 출력 해준다

System.**out**.print();

콘솔창에 개발자가 입력한 값을 출력 해준다 (줄바꿈 xxx)

복사 방법

command + alt + 위/아래 화살표

코드 위아래 움직이기

alt + 위/아래 화살표

주석 작성

// 한줄 주석 컴파일시 제외됨

/* 여

러

줄

*/

코드에 대한 설명을 작성하거나 결과에 대해서 미리 입력 해놓거나
임시적으로 컴파일에서 제외시킬때

개발자끼리 소통하기 위한 장치

주석 처리 단축키 : 해당 영역 하이라이트 command + / , 해제 command + /

변수

저장공간이다

값을 재사용 하기 위해서 사용한다

변수의 선언 방법

자료형 변수명 = 값;

int num = 10;

변수의 사용 방법

num

자료형을 쓸 필요가 없다

자료형

int : integer 정수 ex) 1, 100, -59 나누어 떨어지는 숫자

double : 실수 ex) 3.14, 2.0 , -5.44

char : character 문자 ex) 'a', '3' 숫자 모양의 문자

!주의! 작은 따옴표로 감싸야 한다

String : 문자열 ex) "apple" , "안녕하세요" , "3.14"

!주의! 큰 따옴표로 감싸야 한다