

20245405 정영준

E-on 아두이노 기본 교육 자료

제작자 : 김유나, 김형준, 문지환, 이지은

★ 아두이노에 아날로그 값의 변화를 감지하여 전달해주는 요소의 명칭은? 아날로그 핀

2. setup, loop 함수의 특징을 각각 서술하시오. setup: 아두이노가 켜질때 한 번만 실행
loop: setup이 실행되고 계속 반복해서 실행.

3. 올바른 코드 문장을 고르시오. ①

- ① pinMode(D3, INPUT);
- ② delay(5, 1000);
- ③ digitalWrite(~~X~~, HIGH);
- ④ digitalWrite(~~X~~, OUTPUT);

4. 아두이노 트레의 가장 큰 특징을 비글본 블랙과 연관지어 한 가지 설명하시오.

비글본 블랙과 동일한 CPU가 탑재되었고, 성능이 향상됨.

5. 아두이노의 기본 구성으로 맞지 않은 것은? ⑤

- ① 툴바
- ② 탭목록
- ③ 텍스트 에디터
- ④ 콘솔
- ⑤ 시리얼모니터

6. 브레드보드의 단자 띠(수평)에서 연결되어있는 점점의 개수를 쓰시오. 5개

7. 다음 중 틀린 것은? ①

- ① 아두이노 우노는 8비트, 아두이노 듀노는 ³²~~16~~비트 CPU를 사용한다.
- ② 아두이노는 오픈소스 하드웨어이다.
- ③ 비글본 블랙 보드는 안드로이드 OS가 탑재 되어있다.
- ④ 라즈베리 파이는 32비트로 구동된다.

8. 오픈소스 하드웨어의 이름과 각각에 알맞은 특징이 바르게 연결된 것은? ㉠

- ① 아두이노(Arduino) - 복잡한 프로그램 구현이 가능하다. X
- ② 비글본 블랙(Beaglebone black) - 라즈베리파이보다 저성능의 오픈소스 하드웨어이다. X
- ③ 비글본 블랙(Beaglebone black) - 모니터 연결이 불가하다. X
- ④ 라즈베리파이(Raspberry Pi) - USB와 HDMI 포트에 장치를 연결하여 사용
- ⑤ 라즈베리파이(Raspberry Pi) - 리눅스 운영체제가 탑재될 수 없다. X

9. 영상에 나온 아두이노의 기본 프로그램 개발 형태의 순서를 알맞게 나열하시오.

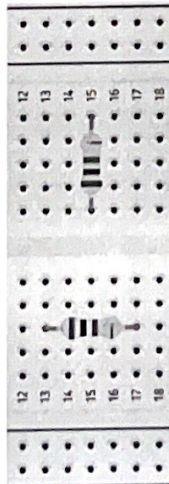
- ㄱ. 아두이노와 브레드보드의 연결
- ㄴ. 소프트웨어 프로그램 작성
- ㄷ. 회로 구성
- ㄹ. 프로그램 작동

ㄱ-ㄴ-ㄷ-ㄹ

10. 아두이노 YUN의 대표적인 특징을 쓰시오. *기본으로 와이파이*

11. 아두이노에 비글본 블랙이 결합된 것은? *아두이노 트레*

12. 아래의 브레드보드에 올바르게 연결한 저항은? ㉠



①위 ②아래

13. 아두이노의 장점으로 맞지 않은 것은? ㉠

- ① 핀을 사용하여서 납땜을 하지 않아도 된다. ㉠
- ② 센서블록을 이용해 다양한 동작을 수행할 수 있다. ㉠
- ③ 아두이노 쉴드를 사용하여 보드의 회로연결부를 보호할 수 있다.
- ④ 오픈소스이므로 언제든지 소스들을 가져와 사용할 수 있다.

14. 아두이노 쉴드의 종류를 한 가지 적으시오. 이더넷 카드

15. 다음 코드는 LED 1초마다 깜빡이기 코드이다. 틀린 곳을 전부 찾아서 고쳐라.

```
int led = 13;

void setup() {
  pinMode(led, INPUT)
}

void loop() {
  digitalWrite(led, HIGH);
  delay(1);
  digitalWrite(led, LOW);
  delay(1);
}
```

Handwritten corrections:
 - In `pinMode(led, INPUT)`, `INPUT` is circled and an arrow points to `OUTPUT`.
 - In `void loop()`, `void` is circled and an arrow points to `void`.
 - In `delay(1);`, `1` is circled and an arrow points to `1000`.
 - In the second `delay(1);`, `1` is circled and an arrow points to `1000`.

16. 맞은 설명은 T, 틀린 설명은 F로 표시하시오.

- 아두이노 1.0.5 버전에서 아두이노 윤보드를 사용 할 수 있다. -----(F)
- 아두이노 사이트의 레퍼런스 탭에서 아두이노의 함수의 기능을 찾아 볼 수 있다. ----(T)

17. 아두이노를 다운로드하는데 있어서 옳은 것은? ㉠

- ① 윈도우, 맥os, 리눅스에서만 아두이노 프로그램을 지원한다.
- ② 한글이 포함된 설치 경로에도 설치 가능하다. X
- ③ USB 드라이버를 설치하지 않아도 UNO의 연결이 가능하다. X
- ④ 아두이노는 아두이노 사이트에서 유료로 설치 가능하다. X

18. 오픈소스 하드웨어 3종류와 차이점을 서술하시오.

아두이노 : 복잡한 프로그램 구현 가능

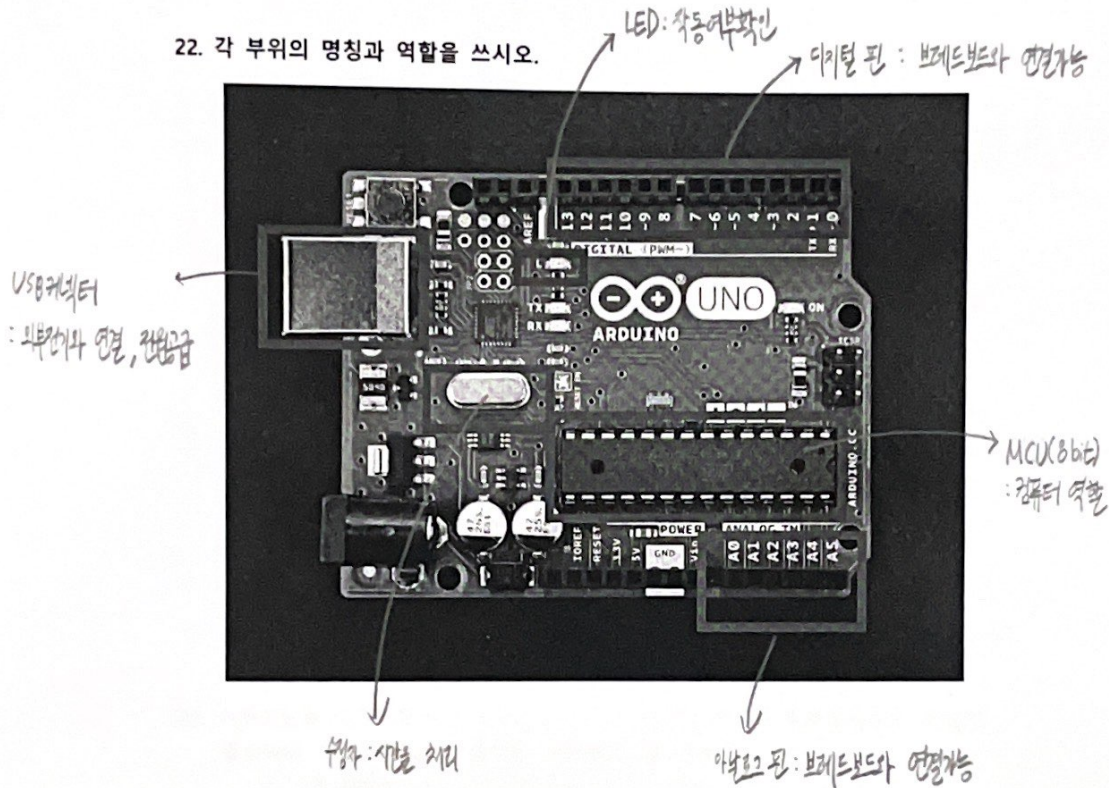
라즈베리파이 : 복잡한 프로그램 구현 가능

비록스 : 복잡한 프로그램 구현 가능, android OS 포함

19. 인텔 펜티엄 CPU는 고성능 저전력을 자랑한다. (O/X)

20. 아두이노에서 쉽게 프로그래밍할 수 있는 이유를 서술하시오. *온갖 하드웨어에 대해 다양한 소스를 가져와 사용할 수 있음*

22. 각 부위의 명칭과 역할을 쓰시오.



23. LED 깜빡이기 동작을 하기 위한 행동을 순서대로 배치하시오.

- ㄱ. 파일-예제-Basics에서 BLINK를 선택한다. 3
- ㄴ. 도구-보드에서 보드 종류를 선택한다. 1
- ㄷ. 시리얼 포트를 설정한다. 2
- ㄹ. 컴파일한다. 4

L → C → 7 → 2

24. 다음 중 틀린 것을 두 가지를 고르시오. ㉠, ㉡

- ① int led = 13;은 led라는 정수형 변수를 선언하고 13이라는 값을 할당한다는 뜻이다.○
- ② void setup()은 단 한번만 실행된다.○
- ③ 함수 pinMode(A,B)에서 B에 들어갈 수 있는 값은 총 세 가지이다.
- ④ digitalWrite는 디지털 출력 함수이다.
- ⑤ delay(15);의 의미는 15초 간 작업을 대기한다는 의미이다.

15,000

25. 아두이노 D5 핀을 출력으로 결정하는 코드를 쓰시오. pinMode(D5, OUTPUT);

26. 명령어 delay의 초 단위를 고르시오 ㉢

- ① μ s
- ② ms
- ③ s
- ④ ns

27. 아두이노 우노는 n비트 CPU를 가지고 일을 처리한다. 이때 n의 값은? ㉢

- ① 2
- ② 4
- ③ 8
- ④ 16
- ⑤ 32

28. 아두이노를 이용하여 프로그램을 작성하기 위해선 센서와 액추에이터의 결합이 필요하다. 아래의 부품을 센서와 액추에이터로 구분하라.

- ㄱ. 7세그먼트
- ㄴ. 볼륨저항
- ㄷ. LCD
- ㄹ. 버튼
- ㅁ. 스피커
- ㅂ. 광센서

센서 : ㄴ, ㄹ, ㅂ

액추에이터 : ㄱ, ㄷ, ㅁ

29. 아래의 보기를 참고하여 빈 칸에 알맞은 단어를 골라쓰시오.

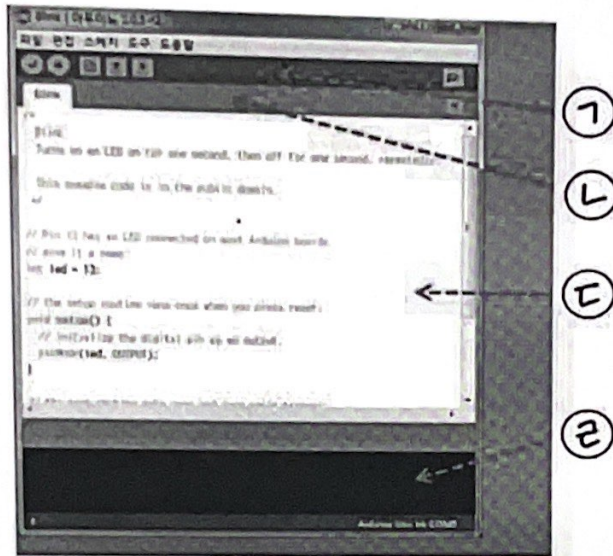
- `pinMode` : 특정 핀을 출력 또는 입력 모드로 설정하는 명령어
- `int` : 정수 값을 담는 변수의 자료형
- `;` : 특정 문장이 완료됐음을 표시하는 기호
- `input` : 설정하고자 하는 모드가 입력일 경우 사용하는 예약어
- `digitalWrite` : 디지털 핀의 전압을 LOW 또는 HIGH로 설정하는 명령어

<보기> : input, long, pinMode, digitalWrite, void, loop, input, ; , led, int, output, delay, setup

30. 빈 칸에 들어갈 알맞은 용어를 순서대로 쓰시오.

- 아두이노 통합 개발환경을 설치할 때 윈도우의 경우 설치경로에 하드웨어이(가) 포함되어 있는 경우, 아두이노가 정상 작동하지 않으므로 설치에 주의가 필요하다.
- 아두이노와 컴퓨터를 연결하는 과정에서 아두이노와 컴퓨터를 직접적으로 연결할 경우 과열이(가) 발생할 수 있어 USB 허브를 사용하는 것이 좋다.

31. 아래는 아두이노 프로그램의 기본 구성과 관련된 사진이다. 빈 칸을 참고하여
ㄱ, ㄴ, ㄷ, ㄹ 각각에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오.



<보기> : 텍스트 에디터, 툴바, 탭목록, 콘솔

- ㄱ - 툴바
- ㄴ - 탭 목록
- ㄷ - 텍스트 에디터
- ㄹ - 콘솔