

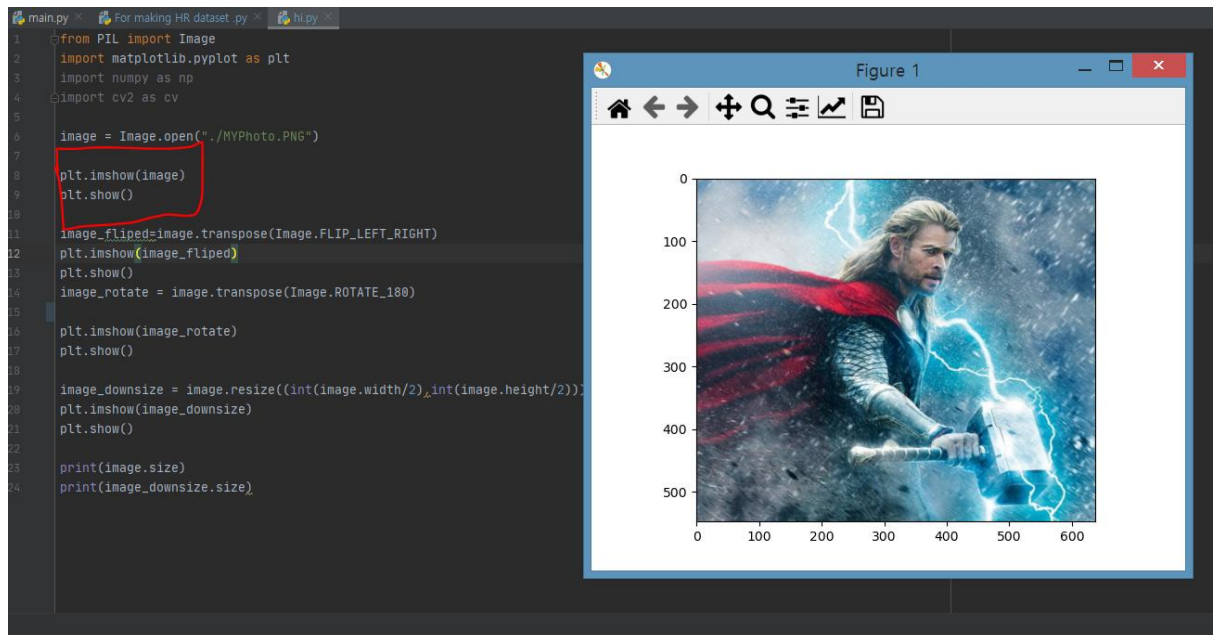
- 개요

과제 목표 : 파이썬 영상처리 라이브러리(PIL) 내의 함수를 다룬다.

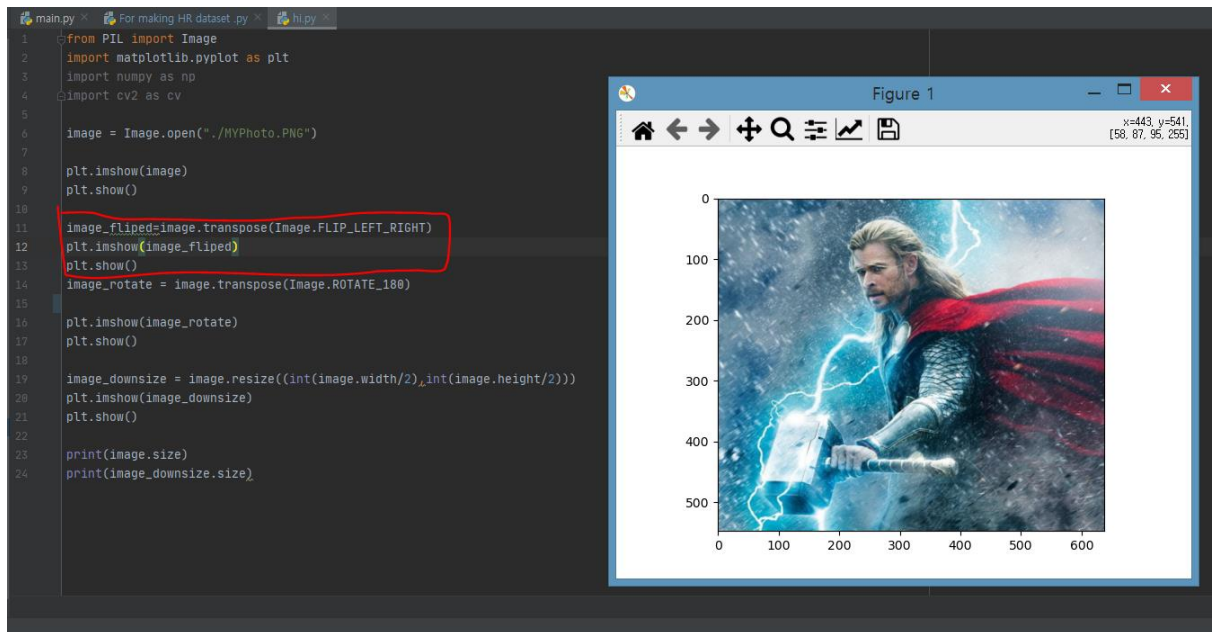
- 구현 방법

1. `X=Image.open(" ~ .PNG ")` → ~.PNG 이미지를 불러와서 X에 넣는다.
2. `plt.imshow(X)` & `plt.show()` → 이미지 X를 모든 figure위에 출력한다. (사진의 너비, 높이를 시각화 할 수 있다.)
3. `X.transpose(Y)` → 이미지 X를 Y형태로 바꾼다.
 - 3.1 `X.transpose(Image.FLIP_LEFT_RIGHT)` → 이미지 X의 형태를 좌우 반전한다.
 - 3.2 `X.transpose(Image.ROTATE_180)` → 이미지 X의 형태를 180도 회전한다.
4. `X_resize(x,y)` → X의 너비, 높이를 (x,y)로 바꾸어 준다.

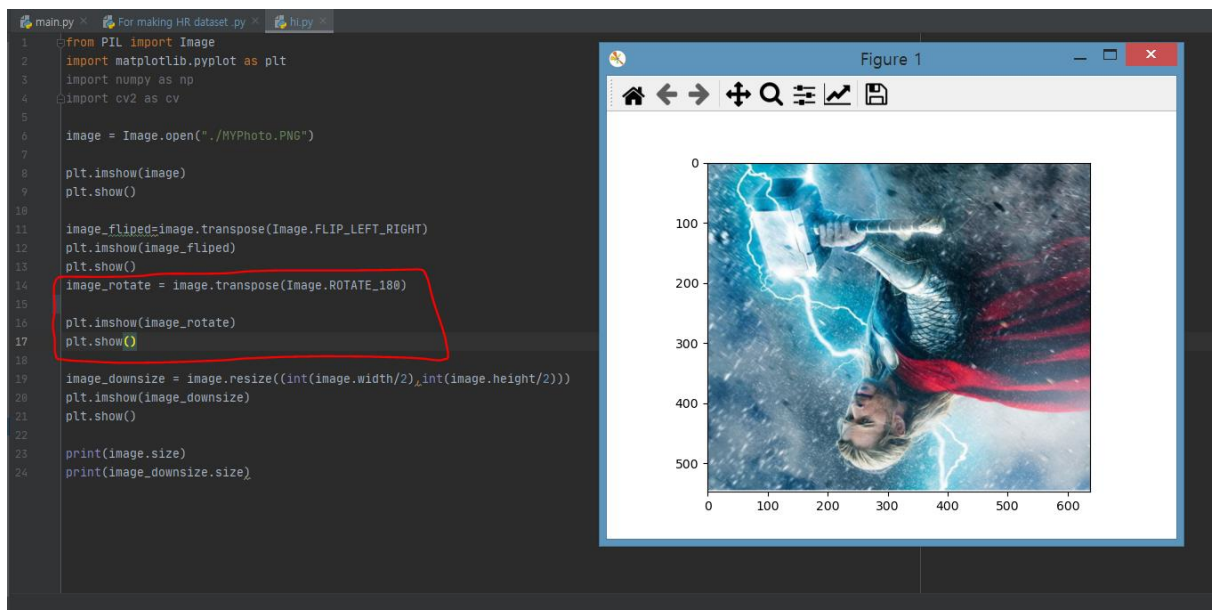
- 결과 화면



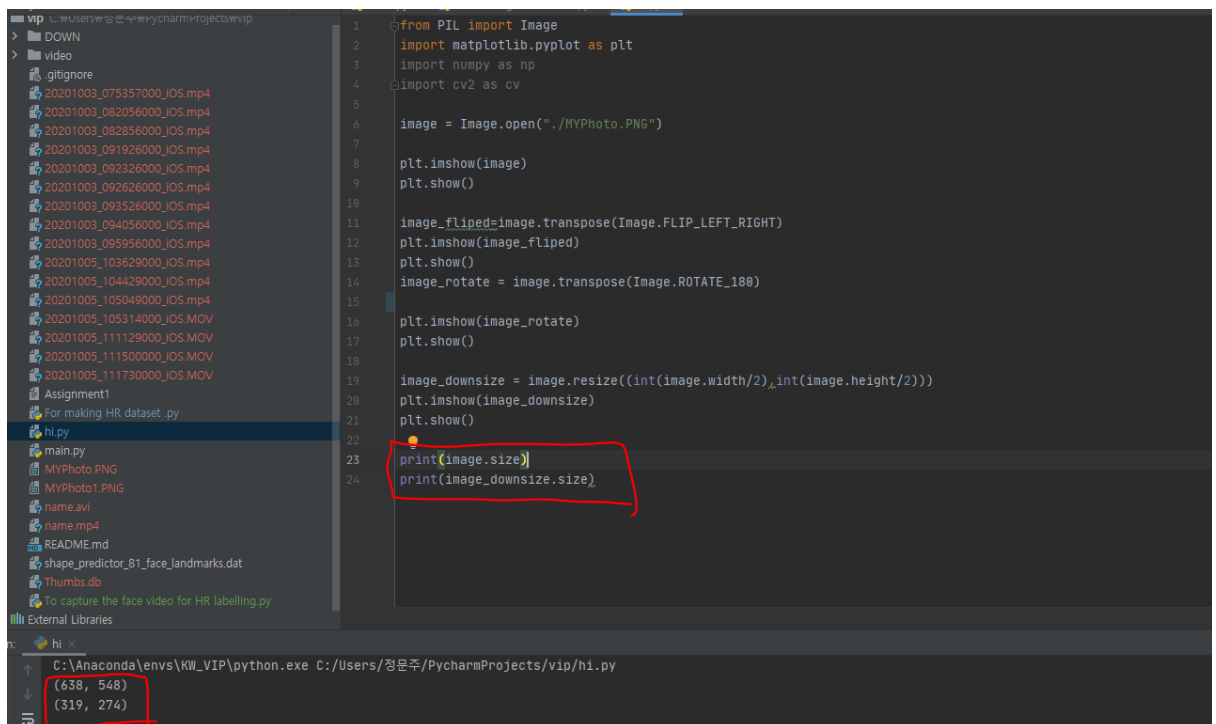
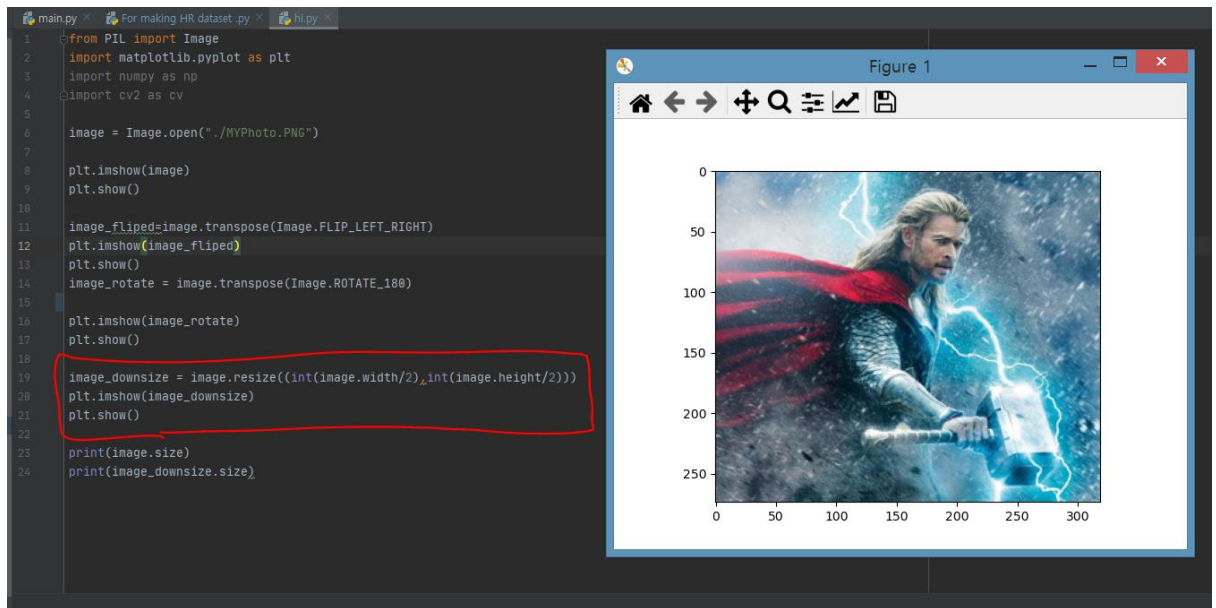
원래 이미지가 출력된다.



이미지를 종료하면 원본 이미지를 좌우 반전한 사진이 출력된다.



이미지를 종료하면 원본 이미지의 180도 회전시킨 사진이 출력된다.



사진의 figure로도, 실제 size를 측정한 것으로도 원본 이미지의 1/2배가 된 것을 확인할 수 있다.