Stack class는 정수형 배열을 관리하는 클래스이며, 특징은 Stack 객체 내에 존재하는 정수들이 중복된 값을 가지지 않는다. ((1, 1, 2, 2)를 저장하면 중복된 값은 저장되지 않고 (1, 2)만 저장된다)

Stack class를 만드시오

변수(private):

int* p_list; // 정수형 변수들을 가지는 배열

int size; //현재 저장된 변수들의 개수

int MAX_SIZE; // 최대로 저장할 수 있는 p_list의 크기

함수(public);

Stack(int _MAX_SIZE = 1000) //생성자: p_list의 크기를 MAX_SIZE만큼 동적 할당.

~Stack() // 소멸자: p_list의 동적 할당을 해제

int find_index(int_item) // p_list에서 _item과 동일한 값이 있는지 검색 후 발견시 index를 반환한다 만약 발견하지 못하면 -1을 반환한다 void push(int_item) // 입력 item을 p_list의 끝에 저장한다. 만약 _item과 동일한 값이 p_list에 존재할 경우 p_list에 _입력 item을 추가하지 않는다. (힌트: find_index 함수를 사용해서 중복된 값이 p_list에 있는지 조사후 없는 경우에 입력 item을 p_list에 추가)

int pop() // p_list에 있는 마지막 item을 제거한다음 그 아이템을 return한다 (힌트:size 값을 줄이면 p_list의 아이템을 제거한 것과 동일한 효과)

void print() const // Stack 객체의 item들을 출력한다 int get_size() //Stack 객체의 크기를 출력한다 int get_item(int _index) // p_list의 해당 index에 있는 item 값을 리턴한다.

이전 실습문제에서 만든 Stack class에 대한 예외처리를 추가하시오 push() // size가 MAX_SIZE보다 크면 item을 추가하지 않는다.("Error: out of memory"출력) pop() // size가 0일 때는 item을 제거하지 않는다. ("Error: No item exists in the list"출력)

앞에서 만든 Stack class에 아래의 static 맴버 변수를 추가하시오.

static int numStacks;

static 맴버 변수는 객체가 생성될 때마다 1씩 증가, 객체가 소멸하면 1씩 감소함(힌트: 생성자, 소멸자를 사용할 것).

Stack class에 num_Stacks값을 얻을 수 있도록 아래의 함수를 구현할 것:

int get_num_stacks()

이전 문제의 Stack class 상에 연산자 오버로딩을 이용하여 += 연산자와 == 연산자를 추가로 구현하시오. (s1 += s2) s1에 s1과 s2의 모든 item을 합친다. 이때 s1 끝에 s2의 아이템을 추가하며, 중복된 값을 가지는 item은 추가되지 않는다. (s1==s2) s1과 s2의 size와 item이 모두 동일한 경우 true를, 그렇지 않은경우 false를 출력한다. 이때, item이 저장된 순서도 같아야 한다.

(이전 문제에서 구현한 Stack class를 그대로 이용)

1. SpyStack class를 구현하시오. SpyStack은 Stack의 friend class이며, Stack의 맴버 변수 정보(MAX_SIZE, size, item들)을 모두 출력하는 아래의 함수를 가진다.

void print_all_info(Stack& s)

2. 아래의 Stack class의 friend function를 구현하시오

int get_num_common_items(Stack& s1, Stack& s2) // s1과 s2간 동일한 값을 가지는 item의 개수를 출력한다. 예를들어, s1 = (1, 2, 4), s2 = (1, 3, 4)일 경우, (1, 4)가 공통 원소이므로 공통 원소의 갯수 2를 출력. 이때, s1의 p_list와 s2의 p_list 변수는 함수 내에서 직접적(public하게)으로 사용된다.