

1

Lab#09-01에서 작성한 프로그램의 멤버 데이터를 `int* p_list`가 아닌 벡터 형태로 관리하도록 프로그램을 수정함

- 즉, `int* p_list`를 `std::vector<int> v_list`의 형태로 변경함
- 위의 사항에 따라 프로그램 내부에서 수정이 필요한 사항을 모두 변경함

- `get_item(int _index)` 함수에서 정상적이지 않은 `index`에 대한 접근에 대처하기 위한 표준형 `exception` 구문을 `get_item()`를 호출하는 위치에 작성함

2

Lab#09-02에서 작성한 프로그램을 다음과 같이 수정하시오

- push()/pop()의 예외처리를 programmer defined exception으로 처리함
 - 즉, std::exception을 base로 삼아 본인의 exception을 만듦
 - push() 안에서 size가 MAX_SIZE 보다 크면 programmer 정의 exception을 발생함
 - pop() 안에서 size가 0일때는 item을 제거하지 않고 programmer 정의 exception을 발생함
-
- main()에서 push()/pop()의 상기 programmer 정의 exception을 처리함 (화면에 에러 문구 출력 등)

3

Lab#06-01 프로그램을 다음과 같이 수정함

- 프로그램이 시작하면서, 이미 기존에 작성된 화일이 있는지 확인함
- 기존에 만든 화일이 있으면, 해당 화일을 열고 화면에 한번 출력후, Lab#06-01의 2)를 수행하여 새로운 트리를 만들도록 함
- 기존에 만든 화일이 없으면, programmer defined exception을 발생하여 화일이 없음을 사용자에게 알리고, Lab#06-01의 2)를 수행하여 새로운 트리를 만들도록 함