

프로그래밍을 통한 논리적 사유 연습 강의 소개



담당교수

성명

안 상 혁

소속

소프트웨어용합대학 컴퓨터 공학과

연구실

멀티미디어 교육관 605호

연구실번호

031-201-3438

이메일

ash@khu.ac.kr



수업 목표

03

조보자도 쉽게 프로그래밍에 친숙해질 수 있도록 기초적인 C 프로그래밍을 익히는 것이다.

02 수업 목표는 이론적 지식과 실습을 기반으로 주어진 문제를 프로그램으로 전환, 해결하는 능력을 학습한다.

수업 방식은 이론과 실습을 병행함으로써 프로그래밍 경험이 없거나 기초가 부족한 학생들에게 필요한 기초적인 프로그래 밍 능력을 배양한다.

교재

주교재

• IT CookBook, C로 시작하는 컴퓨터 프로그래밍 (문석호 손명호 지음, 한빛아카데미)

부교재

- IT CookBook, 컴퓨터 개론 쉽게 배우는 컴퓨터 기본 원리 (한빛아카데미)
- IT CookBook, 컴퓨터 과학 개론 처음 배우는 컴퓨터 과학 원리 (개정판) (한빛아카데미)

주차 별 강의구성

주차	내용	비고
1	강의소개. 제 1 장. 소프트웨어 교육과 C 언어의 시작 1.1 문제 해결을 위한 '컴퓨터 과학적 사고(Computational Thinking)' 1.2 알고리즘이란? 1.3 프로그래밍이란? 코딩이란? 1.4 C 언어란?	온라인
2	제 2 장. C 프로그램 개발환경 2.1 Visual Studio 설치하기 2.2 Visual Studio 시작하기(새 프로젝트) 2.3 간단한 프로그램 오류수정 방법 2.4 Visual Studio 환경설정 제 3 장. 구름 IDE 사용하기 3.1 구름 IDE 사용하기 제 4 장. 기본 문법 알아보기 4.1 Hello, world! 출력하기 4.2 서식 문자 사용하기 4.3 세미콜론 4.4 주석 4.5 연습문제 4.6 퀴즈	온라인

주차 별 강의구성

주차	내 용	비고
3	제 5 장. 기본 자료형 5.1 키워드와 식별자 5.2 상수와 변수 5.3 기본 자료형 5.4 형변환 5.5 연습문제 5.6 퀴즈	온라인
4	제 6 장. 표준 입출력 6.1 표준입출력의 종류 6.2 형식화된 입출력 6.3 문자 입출력과 문자열 입출력 6.4 연습문제 6.5 퀴즈	온라인
5	제 7 장. 연산자 7.1 연산자의 종류 7.2 대입연산자 7.3 산술연산자 7.4 관계연산자 7.5 논리연산자 7.6 비트연산자 7.7 기타연산자 7.8 연산자 우선순위 7.9 연습문제 7.10 퀴즈	온라인

주차 별 강의구성

주차		내 용	비고
6, 7	제 8 장. 선택문 8.1 제어문의 정의와 종류 8.2 if문 8.3 switch-case문 8.4 조건연산자 8.5 연습문제 8.6 퀴즈		온라인
8		중간시험	10월 23일(화요일) 18시-19시 멀티미디어교육관
			온라인
16		기말시험	12월 18일(화요일) 18시-19시 멀티미디어교육관

평가방법

출석 (1회 결석 -2)	20
중간고사	30
기말고사	30
퀴즈	10
온라인 시험	10

강의 진행

- 1. 구름edu홈페이지에서만 동영상과 실습을 진해하기로 계획했으나 동영상 시청으로 출석 체크할 경우 문제가 발생하여 2단계로 분리 결정함.
- 2. 1단계: KLAS에서 주차에 해당하는 동영상을 시청(기간 내에 시청하지 않으면 결석 처리) (http://klas.khu.ac.kr) 2단계: 구름edu 경희대 채널 홈페이지에서 해당 과목의 주차에 해당하는 실습 및 퀴즈 풀이
- 3. 각 주차 별로 klas에 올라가는 동영상을 시청하고, 구름edu에서 실습, 퀴즈 풀이 및 답안 실습들은 모두 진행해야 수업 참가 인정.

증간/기말고사 관련

- 1. 중간/기말 고사는 답안지에 직접 답을 작성하는 방식으로 진행.
- 2. 중간고사/10월 23일(화요일), 기말고사/12월 18일(화요일) 18시 - 19시 멀티미디어교육관 지정장소에서 실시함. (멀티미디어교육관 강의실 사정에 따라 시간 및 장소 변경될 수 있음)
- 3. 18:30분 이후부터 참가하는 경우 시험용시 불가(타 과목 시험과 시간 중복의 경우 수강정정하기 바랍니다.)

온라인 시험 관련내용

- 1. 온라인 시험은 구름edu로 진행합니다.
- 2. 주차 별 퀴즈와 다르게 작성 코드 제출 방식으로 시험을 보기때문에 채점 결과를 바로 볼 수 없습니다.
- 3. 온라인 시험은 수업진행하는 동안 학생들의 학습 상황을 체크하기 위해 실시하는 것으로 주어진시간동안 문제를 풀어 제출하면 됩니다.

퀴즈(과제대체) 관련

- 1. 퀴즈는 거의 매주 진행됩니다.
- 2. 주차 별 퀴즈 공개 및 제출기간
 - 1차 문제 공개 및 제출 시간 : 매주 수, 목, 금(3일) 점수 100%
 - 2차 문제 공개 및 제출 시간 : 매주 토, 일(2일) 점수 50%
 - 이후 문제 공개 및 제출 불가
- 3. 퀴즈 답안은 추가 실습 항목으로 다음주차 강의기간동안(월~일)에 공개 (반드시 실습)
- **에시) 1차 문제 공개 및 제출 : 9월 12일(수) ~14일(금)**

2차 문제 공개 및 제출 : 9월 15일(토) ~16일(일)

답안 공개 및 추가 실습기간 : 9월 17일(월)~ 23일(일)