

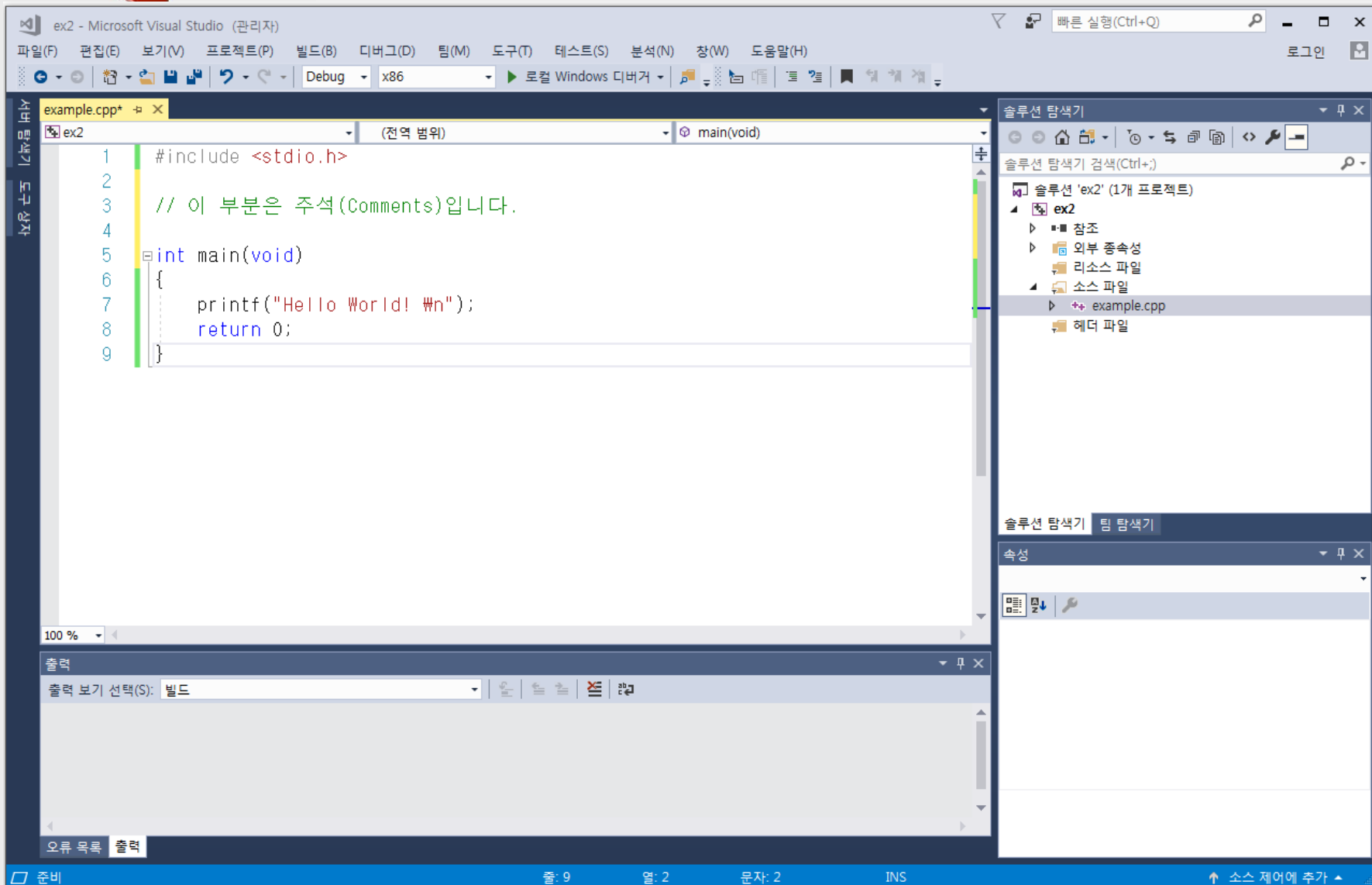
프로그래밍을 통한 논리적사유연습





제4장. 기본 문법 알아보기

기본 문법 알아보기

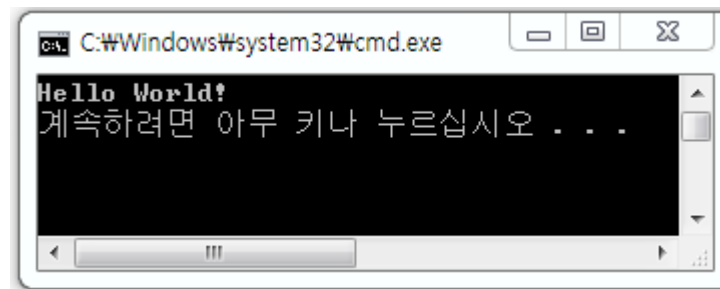


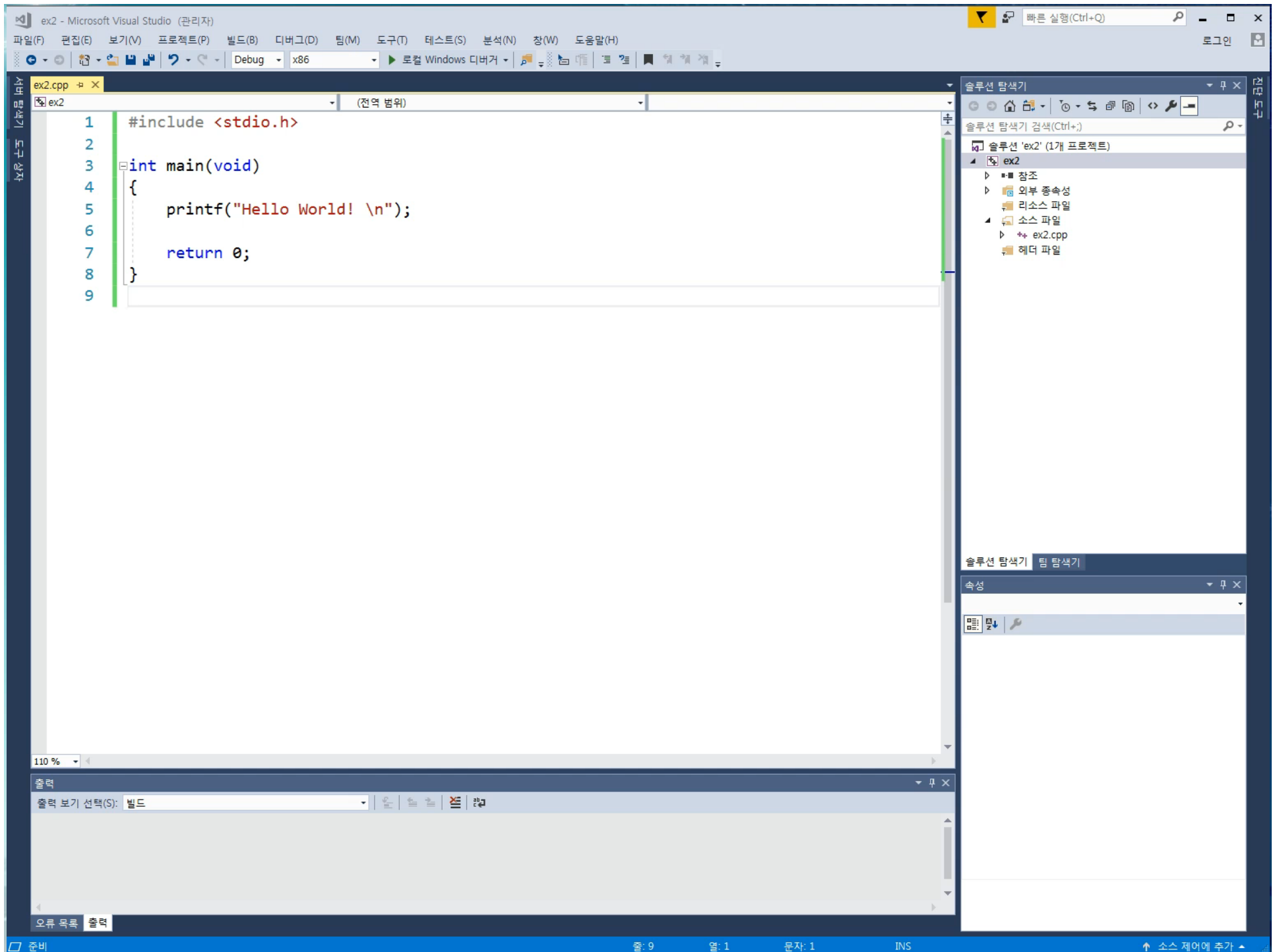
Hello World! 출력하기

```
printf("Hello World! \n");
```

- printf() 함수는 괄호 안의 큰 따옴표 사이에 있는 내용을 콘솔 화면에 출력
- \n(\n)은 콘솔 화면에 출력될 때 Enter키와 같이 한 줄을 띄우라는 명령

키보드에서 [₩]를 누르면 됨






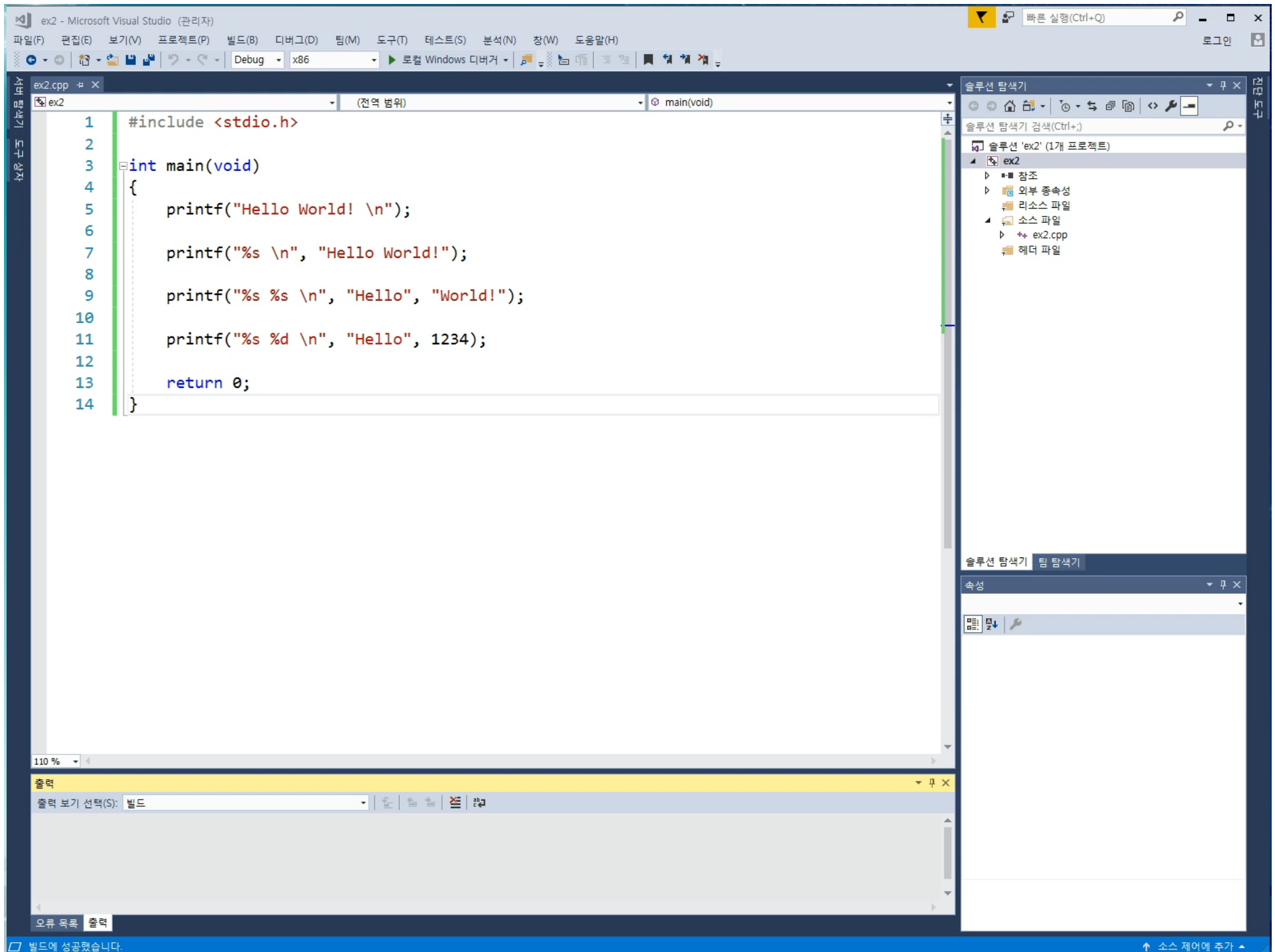
Hello World! 출력하기

```
printf("Hello World! ₩n");
```

- 원화 기호(₩)를 역슬래시(\)로 변경 방법
 - 코딩용 글꼴 사용
 - 도구(T) > 옵션(O)... > 환경 > 글꼴 및 색 > 글꼴에서 Consolas를 선택

printf 서식 문자 사용하기

- ① `printf("Hello World! \n");`
- ② `printf("%s \n", "Hello World!");`
A red bracket connects the string "Hello World!" to the %s format specifier in the code above.
- ③ `printf("%s %s \n", "Hello", "World!");`
- ④ `printf("%s %d \n", "Hello", 1234);`



문장(statement)

- C 언어는 문장(statement) 또는 구문이 끝날 때 세미콜론(;)을 붙임
 - `printf("Hello World! \n");`
 - `return 0;`
- 세미콜론을 생략하면 컴파일 에러 발생
- 단, 다음과 같이 여러 문장으로 되어 있지만 내용이 이어지는 몇몇 문법은 세미콜론을 붙이지 않음

```
if(X/2 == 0) 이곳에 붙이지 않음
{
    printf("짝수");
}
else 이곳에 붙이지 않음
{
    printf("홀수");
}
```

주석(comment)

- C 언어에서 소스코드를 설명하는 부분을 주석(comment)라고 함.
- 컴파일러는 프로그램을 실행 가능한 코드로 변환 할 때 이러한 주석을 무시.
- 행 단위 주석(Line comment) : //
 - 코드 맨 앞에 //를 사용하면 해당 줄은 모두 주석처리.
`// printf("Hello World! \n");`
 - 코드를 작성한 뒤 맨 뒷부분을 //로 주석처리.
`printf("Hello World! \n"); // 주석 처리된 문장`

주석(comment)

- 블록 단위 주석(Block comment) : /*~~~*/
 - 주석은 /*로 시작하여 */로 끝나며 여러 줄을 주석처리 가능.

```
int main(void)
{
    /*
    printf("Hello \n");
    printf("World! \n");
    */
    /* printf("World! \n"); */
    printf("Hello World! Hello World! \n");
    return 0;
}
```

