Lab 2 과제

과제 내용: 실습 1에서 익힌 내용을 바탕으로 폴더 관리 프로그램을 작성한다.

과제 수행 방법:

* 실습에서 생성한 ItemType class가 다음 자료를 포함하도록 수정한다.
  + ItemType class 를 다음과 같은 폴더를 포함하도록 수정한다.
    - 폴더명(string), 폴더 위치, (string)크기(string or int), 생성한 날짜(string or int), 포함된 폴더 수(int)
    - 서브 폴더 리스트(SortedList)
  + ItemType class에 폴더를 관리하기 위한 함수를 포함한다.
    - 속성 display, 폴더 내용 display.
    - Set, get, display
    - 폴더 이름으로 서브폴더를 검색
    - Void searchFolderName() { 서브폴더리스트를 검색하는 코드}
* List class를 동적으로 할당된 배열을 사용하는 sorted list로 구현
  + 실습 1과 강의 자료 참조
* 학술대회 정보 관리를 위해서 다음과 같은 멤버함수를 Application class에 추가

void Application::Run()

{

while(1)

{

m\_Command = GetCommand();

switch(m\_Command)

{

case 1: // 새 폴더 생성

NewFolder();

break;

case 2: // 서브 폴더 검색

RetrieveFolderByName(); // name을 primary key로 사용

break;

case 3: // 서브 폴더 삭제

DeleteFolder();

break;

case 4: // 현재 폴더의 속성을 출력

DisplayProperty();

break;

case 5: // read data from a file

ReadDataFromFile();

break;

case 6: // save list data into a file.

WriteDataToFile();

break;

case 0:

return;

default:

cout << "\tIllegal selection...\n";

break;

}} }

* + 위 Run() 함수에 포함된 모든 함수를 멤버함수로 포함한다.
* Application의 멤버들을 구현한다.

과제 제출

* 제출물: 소스코드 및 기능 실행 화면
* 제출일: 3월 27일 오후 11시30분