DSP 실험 보고서

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 과제번호 | Lab03 | 제출일 | 2019.10.11 |
| 학번/이름 | 2015104089 이종혁 | | |

* My Image

|  |  |
| --- | --- |
| 1. 목적 | C++을 이용해 픽셀마다의 색을 지정해서 움직이는 영상을 만든다. |
| 1. 변수 | int i, j, m, individual\_idx, compositive\_idx; (i와 j는 for문을 위한 변수, m은 픽셀간의 시간차 개념, 나머지는 인덱스를 위한 변수)  ofstream fff("video.rgb", ios::out | ios::binary);(fff로 RGB 값을 입력한 video.rgb파일 생성)  unsigned char R[WH], G[WH], B[WH], RGB[3 \* WH];(원하는 크기로 지정) |
| 1. 알고리즘 | 가장 바깥의 for 문으로 시간축에 해당하는 순간순간의 프레임을 지정해주고 안쪽의 for문으로 배경색을 먼저 지정한 후 원하는 이미지를 더해주는 방법으로 영상을 제작함 |
| 1. 결과분석 | m의 크기에 따라서 변화의 정도를 조정할 수 있었으며 m값을 이용해서 그림의 크기나 모양도 조절할 수 있음을 알게 되었다. |
| 1. 느낀점 | 조금 더 for문을 추가하면 더 멋진 영상을 만들 수 있을 것 같은데 단순한 반복 말고 어떻게하면 좀더 심플하게 복잡한 모양을 만들 수 있을까 생각했다. 그리고 우리가 간단히 이용하는 툴들이 이런 방식으로 작동된다는 것을 알 수 있었다. |

