


# 함께 일하고 싶은 동료 김정진입니다.



김정진 남 1995년 (만 30세)

휴대폰

010-3641-2532

Email

wjdwls8520@naver.com

주소

경기 고양시 덕양구 행신동

<div>학력</div> <div>한국방송통신대학교</div> <div>대학교(4년)</div> <div>졸업</div>	<div>경력</div> <div>케이브이알인터랙티브</div> <div>퇴사</div> <div>총 3년 2개월</div>	<div>인턴·대외활동 / 해외경험</div> <div>에이치투오시스템테크놀로지</div>	<div>자격증 / 어학</div> <div>컴퓨터활용능력 2급</div>
---	---	--	---

CSS3

HTML5

Javascript

CSS

Jquery

React

HTML

ReactJS

JAVA

Ajax

Git

Spring Boot

JSP

MySQL

JSON

JPA

SQL

AWS EC2

Docker

MyBatis

## 학력

<div>2021. 03 ~ 2024. 02</div> <div>졸업</div>	<div>한국방송통신대학교</div> <div>컴퓨터과학과 (편입)</div>
<div>2014</div> <div>졸업</div>	<div>백양고등학교</div>

## 경력 총 3년 2개월

<div>2022. 04 ~ 2024. 10</div> <div>2년 7개월</div>	<div>케이브이알인터랙티브</div> <div>개발팀 대리</div> <div>krpano 라이브러리를 이용한 웹기반 VR 메타버스 플랫폼 제작을 하였습니다.</div> <div>html, css, js, xml, ajax, three.js 등을 활용해 제작하였습니다.</div> <div>약 20개가 넘는 프로젝트를 제작 및 유지보수 하였으며, 그 중 LG에너지솔루션, 현대, 포스코, 코레일, 두산, 마포구청, 국립 5대과학관, 국립공원박물관 등 굵직한 프로젝트를 맡아왔습니다.</div> <div><div>연봉</div><div>3,300만원</div></div> <div><div>주요직무</div><div>반응형웹, 인터페이스, GUI</div></div>
<div>2021. 06 ~ 2021. 12</div> <div>7개월</div>	<div>에이치투오시스템테크놀로지</div> <div>D&amp;S사업부 사원</div> <div>HTML/CSS/JS 코딩 작업 및 페이지 관리를 하였으며, 두개의 프로젝트를 유지보수/관리 하였고, 한개의 프로젝트를 완성했습니다.</div> <div><div>연봉</div><div>2,400만원</div></div> <div><div>주요직무</div><div>웹퍼블리셔</div></div>
<div>경력기술서</div>	<div>기존 사이트 리뉴얼 및 관리, 대신저축은행 모바일 웹 유지보수 그리고 회사에서 직접 개발한 앱에 필요한 관리자페이지(</div>

PC 웹 )를 제작하였습니다.

krpano 라이브러리를 이용한 웹기반 VR 메타버스 플랫폼 제작을 하였습니다.

약 20개가 넘는 프로젝트를 제작 및 유지보수 하였으며, 그 중 LG에너지솔루션, 현대, 포스코, 코레일, 두산, 마포구청, 국립 5대과학관, 국립공원박물관 등 굵직한 회사의 프로젝트를 전담으로 맡아 작업했으며, 사내 홈페이지, 자체 플랫폼 등 모든 프로젝트를 작업했습니다.

html, css, js를 이용한 기본적인 웹 개발부터 react와 threejs를 활용한 3D오브젝트 작업까지 다양하게 수행하였습니다.

인턴·대외활동

2021. 06 ~ 2021. 12  
7개월

에이치투오시스템테크놀로지 인턴

저는 에이치투오시스템테크놀로지 라는 중소기업에 인턴으로 입사하여 6개월간 근무하였습니다.  
이곳은 개발자분들로만 이루어진 회사였습니다. 회사에서는 새로운 방향성을 위해 처음으로 퍼블리셔를 구인하는 상황이  
있고 그렇게 제가 입사하게 되었습니다.

처음 출근했을 때 저는 깜짝 놀랐습니다. 저의 면접을 봐주신 인사담당자분과 몇몇 젊은 개발자분들을 제외하고는 퍼블리  
셔라는 직종 자체를 아는 사람들이 거의 없었습니다.

이 회사에서 제가 맡은 프로젝트는 기존에 있던 포털 홈페이지, 대신저축은행의 모바일 웹 유지보수와 회사 자체 어플의  
관리자페이지를 PC웹으로 제작하는 것이었습니다. 기존에 프론트 단 영역을 전혀 손대지 않던 회사라 생각보다 저에게 주  
어지는 일이 많지 않았습디만 그만큼 회사라는 사회에서 더 빠르게 적응할 수 있었습니다. 특히 저와 같이 입사한 jp 개  
발자님과 같이 프로젝트 한 경험이 제일 기억에 남습니다. 왜냐하면 저는 퍼블리싱이 정말 재밌어서 퍼블리셔의 길을 선  
택하였는데 일로써는 아닐까 봐 조금 걱정을 하고 있었습니다. 하지만 같이 프로젝트를 진행하는 내내 정말 재밌었고 이  
일이 정말 잘 맞는구나를 다시 한번 깨달았기 때문입니다.

물론 힘든 점도 있었습니다. 퍼블리셔에 맞는 기본적인 체계도 없었고 사수분이 없어 막히는 상황에 도움을 청할 수도 없  
었습니다.  
그러나 저는 제 스스로의 힘으로 이러한 환경을 이겨 냈습니다. 그럴 수 있었던 이유는 퍼블리싱이 재미있고 또, 조언을 얻  
을 수 있는 퍼블리셔 지인들이 있기 때문입니다.

저는 이곳에서 경험한 모든 일들이 앞으로 제가 더욱 멋진 퍼블리셔 그리고 더 좋은 사회 구성인이 되는 값진 경험이었다  
고 확신합니다.

교육

2025. 05 ~ 2025. 12

(실무 프로젝트기반) 자바 풀스택 개발자(Reactjs와 Springboot활용) 하이미디어아카데미

- Java Spring Boot와 Reactjs를 활용한 풀스택 웹 개발 과정 수료 (1,060시간)
- RESTful API 설계 및 구축(Spring Boot)과 SPA 클라이언트(React) 연동 구현
- 팀 프로젝트 기반의 요구사항 분석, DB 모델링, 구현, 배포 전 과정 수행
- AI(ChatGPT)를 활용한 코딩 생산성 향상 및 실무형 문제 해결 능력 배양
- Git을 활용한 협업 및 형상 관리, 코드 리뷰 경험

2023. 02 ~ 2023. 04	<b>[프론트엔드개발]리액트(React.js)프로그래밍</b> 이젠아카데미 DX교육센터
- Reactjs 라이브러리를 활용한 모던 프론트엔드(SPA) 개발 과정 수료 (54시간)	
- 컴포넌트(Component) 기반의 재사용 가능한 UI 모듈 설계 및 구현	
- UI 요구사항 분석을 통한 화면 레이아웃 구성 및 상태 관리(State Management) 로직 구현	
2020. 07 ~ 2020. 12	<b>웹디자인(웹퍼블리셔)프론트엔드실무자양성</b> 더조은아카데미학원
- html, css, jquery, javascript 를 사용해 데스크탑, 모바일, 반응형웹페이지 제작 및 디자인	
- Photoshop, Illustrator를 활용한 이미지 편집 및 제작.	
- 프로토타입 기초데이터 수집 및 스케치와 와이어프레임 제작.	

## 자격증

2020. 05	<b>컴퓨터활용능력 2급</b> 대한상공회의소
----------	---------------------------

## 자기소개서

### 3년의 프론트엔드 실무 경험 위에, 풀스택을 향한 발걸음으로 백엔드 지식을 더했습니다.

안녕하세요. 사용자 경험을 최우선으로 생각하는 3년 차 프론트엔드 개발자이자, 서비스의 안정성을 책임지는 자바 풀스택 개발자 김정진입니다.

저는 지난 3년간 프론트엔드 개발자로 실무를 경험하면서, 사용자와 가장 맞닿아 있는 화면을 구현하는 즐거움을 느꼈습니다. 하지만 실무를 진행할수록 데이터의 흐름과 서버 로직에 대한 갈증을 느끼게 되었고, 이를 통해 더 완성도 높은 서비스를 만들고 싶다는 목표를 가지게 되었습니다. 이러한 목표를 위해 지난 7개월간 백엔드 과정을 치열하게 수료하고, 최근 심화 프로젝트를 주도하며 풀스택 개발자로 거듭났습니다.

#### 1. [Front-end]

웹 퍼블리셔 전문 과정을 거쳐 개발자로 입문한 후, 3년 동안 공백 없이 대기업 프로젝트로 실무 경험을 쌓았습니다.

특히 두 번째 직장에서 2년 6개월간 근무하며 LG에너지솔루션, 현대, 포스코, 코레일, 두산 등 대기업 클라이언트와의 협업을 통해 까다로운 요구사항을 기술적으로 구현해내는 역량을 길렀습니다.

1-1. 다양한 기술 스택 활용: HTML, CSS, JavaScript는 물론 React, jQuery, XML 등 다양한 환경에 적응했습니다.

1-2. 3D 인터페이스 구현: Three.js와 krpano를 활용한 3D 웹 인터페이스 및 대화형 시각화 작업을 수행하며, 기술적 난이도가 높은 문제들을 창의적으로 해결했습니다.

1-3. 유지보수 고려: 단순 구현을 넘어, 재사용 가능한 컴포넌트 설계와 유지보수가 용이한 아키텍처를 구축하는 데 주력했습니다.

이러한 경험은 프론트엔드와 백엔드 간의 소통 비용을 줄이고, 전체적인 시스템 구조를 이해하는 데 큰 자산이 되었습니다.

#### 2. [Back-end]

자바 풀스택으로의 확장과 도전 (25.05 ~ 25.12) 프론트엔드 경험을 베이스로 더 넓은 개발 영역을 커버하기 위해, 2025년 5월부터 12월까지 '자바 풀스택 개발자(React.js & Spring Boot)' 과정을 수료했습니다.

2-1. 프로젝트 'JIMBIM' (이커머스 플랫폼): 중고거래와 새 제품 판매, 커뮤니티가 결합된 복합 플랫폼을 개발했습니다. 저는 웹소켓(WebSocket)을 활용한 실시간 채팅 기능과 알림 시스템, 중고거래 페이지 전반을 담당했습니다.

2-2. 주도적인 배포 경험: 개발에 그치지 않고 AWS EC2와 Docker를 활용하여 서버 환경을 직접 구축하고 배포까지 전담하며 인프라에 대한 이해도를

높였습니다.

성과: 과정 내에서 가장 우수한 평가를 받았으며, 발표 시 멘토들로부터 기술적 질문에 대한 방어와 논리적인 답변 능력을 인정받았습니다.

3. [기술적 깊이를 더한 최근 프로젝트 경험 (26.01 ~ 현재)]

교육 수료 직후인 2026년 1월, 배운 내용을 실무 레벨로 끌어올리기 위해 4인 팀을 직접 구성하여 \*\*K-문화 커뮤니티 사이트 `PINE`\*\*을 개발했습니다. 이 과정에서 저는 팀 리더로서 팀원들을 멘토링하며 다음과 같은 백엔드 심화 기술을 익히고 적용했습니다.

3-1. 성능 최적화: JPA 사용 시 발생하는 N+1 문제를 해결하기 위해 DTO 조회와 Fetch Join의 차이를 명확히 이해하고 상황에 맞게 적용했습니다.

3-2. 데이터 무결성 및 관리: @OneToMany 관계의 위험성을 인지하여 양방향 매핑을 신중히 설계했고, DB 정규화를 통해 데이터 구조를 최적화했습니다.

3-3. 안정적인 파일 시스템 구축: S3를 활용한 이미지/영상 업로드 시, 파일별 UUID 부여 및 폴더링을 적용했습니다. 특히 예외 처리를 강화하여 S3 업로드 실패 시 DB와의 정합성을 맞추는 로직을 구현했고, Ffmpeg를 도입해 영상 처리를 최적화했습니다.

4. [AI시대에 타이핑이 재밌는 개발자..]

저는 `스스로 이해하지 못한 코드는 내 것이 아니다`라는 확고한 신념을 가지고 있습니다. 그래서 학습 과정에서 AI는 에러 로그 해석이나 방향성을 잡는 도구로만 제한하고, 핵심 비즈니스 로직은 온전히 제 힘으로 고민하며 작성해 왔습니다. 이러한 고집 덕분에 HTML/CSS부터 React, Java, Spring Boot, MySQL까지 전체 흐름을 장악하는 풀스택 개발 역량을 갖추게 되었습니다.

하지만 최근 `바이브 코딩`이라 불릴 만큼 AI가 개발 생태계에 깊이 파고드는 흐름을 보며 생각이 확장되었습니다. 이제는 탄탄한 기본기 위에 AI라는 강력한 도구를 더해야 할 때라고 생각합니다. 실무에서 AI가 어떻게 생산성에 기여하고 있는지 항상 궁금해하며, 뒤처지지 않도록 AI 활용법을 적극적으로 학습할 것입니다. `코드를 이해하는 개발자`로서, AI를 스마트하게 활용해 최상의 효율과 퀄리티를 만들어내는 인재가 되겠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	<a href="https://readme-jj.vercel.app">https://readme-jj.vercel.app</a>	이력서	입사지원서_김정진.pdf
기타	<a href="https://www.k-vr.co.kr/#/portfolio">https://www.k-vr.co.kr/#/portfolio</a>		

취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 제대			장애여부	-

희망근무조건

고용형태	정규직, 계약직				
희망근무지	서울전지역, 경기 고양시 덕양구, 경기 고양시 일산동구				
희망연봉	면접 후 결정				
지원분야	직무	백엔드개발자 > SI개발, HTTP 프론트엔드개발자			
	산업	솔루션·SI·CRM·ERP > 솔루션, WAS 포털·컨텐츠·커뮤니티 > 소셜네트워크서비스(SNS)			

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자: 김정진

이 이력서는 2026년 01월 20일 (화)에 최종 수정된 이력서입니다.

위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.

웍스피어(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며

첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.

또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.