

Unit 42.

☀ Status	완료
👥 담당자	
📅 마감일	
📅 완료일	@2022년 12월 2일

Unit 42. 데코레이터 사용하기

@로 시작하는 것들이 데코레이터

```
class Calc:
    @staticmethod # 데코레이터
    def add(a, b):
        print(a + b)
```

42.1 데코레이터 만들기

데코레이터는 함수를 수정하지 않은 상태에서 추가 기능을 구현할 때 사용

예를 들어서 함수의 시작과 끝을 출력하고 싶다면 다음과 같이 함수 시작, 끝 부분에 print를 넣어야 하는데 함수가 많아진다면 매우 번거로운데 이러 부분을 해결하기 위해 데코레이터 사용

```
def trace(func):
    def wrapper():
        print(func.__name__, '함수 시작')
        func()
        print(func.__name__, '함수 끝')
    return wrapper

def hello():
    print('hello')

def world():
    print('world')

trace_hello = trace(hello)
trace_hello()
trace_world = trace(world)
trace_world()
```

42.1.1 @로 데코레이터 사용하기

```
@데코레이터
def 함수이름():
    코드
```

```
def trace(func):
    def wrapper():
        print(func.__name__, '함수 시작')
        func()
        print(func.__name__, '함수 끝')
    return wrapper

@trace # @데코레이터
def hello():
    print('hello')

@trace # @데코레이터
def world():
    print('world')

hello() # 함수를 그대로 호출
world() # 함수를 그대로 호출
```

hello와 world 함수 위에 @trace를 붙인 뒤에 hello와 world 함수를 그대로 호출

데코레이터는 함수를 감싸는 형태로 구성되어 있다.

42.2 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

함수의 매개변수와 반환값을 출력하는 데코레이터이다.

```
def trace(func):          # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper(a, b):    # 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 지정
        r = func(a, b)   # func에 매개변수 a, b를 넣어서 호출하고 반환값을 변수에 저장
        print('{0}(a={1}, b={2}) -> {3}'.format(func.__name__, a, b, r)) # 매개변수와 반환값 출력
        return r          # func의 반환값을 반환
    return wrapper        # wrapper 함수 반환

@trace                    # @데코레이터
def add(a, b):            # 매개변수는 두 개
    return a + b         # 매개변수 두 개를 더해서 반환

print(add(10, 20))
```

데코레이터를 만들 때는 먼저 안쪽 wrapper 함수의 매개변수를 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 만들어준다.

```
def trace(func):          # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper(a, b):    # 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 지정
```

wrapper 함수 안에서는 func를 호출하고 반환값을 변수에 저장하고 print로 매개변수와 반환값을 출력한다.

add 함수는 두 수를 더해서 반환해야 하므로 func의 반환값을 return으로 반환해준다.

```
def trace(func):          # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper(a, b):    # 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 지정
        r = func(a, b)   # func에 매개변수 a, b를 넣어서 호출하고 반환값을 변수에 저장
        print('{0}(a={1}, b={2}) -> {3}'.format(func.__name__, a, b, r)) # 매개변수와 반환값 출력
        return r          # func의 반환값을 반환
    return wrapper        # wrapper 함수 반환
```

데코레이터를 사용할 때는 @로 함수 위에 지정해주면 됩니다. 또한, @로 데코레이터를 사용했으므로 add 함수는 그대로 호출해준다.

```
@trace                    # @데코레이터
def add(a, b):            # 매개변수는 두 개
    return a + b         # 매개변수 두 개를 더해서 반환
```

42.2.1 가변 인수 함수 데코레이터

매개변수(인수)가 고정되지 않은 함수는 처리하는 방법은

여기서는 wrapper 함수를 가변 인수 함수로 만들면 됩니다.

get_max 함수와 get_min 함수는 가변 인수 함수이기 때문에 데코레이터도 가변 인수 함수로 만들어준다.

```
def trace(func):          # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper(*args, **kwargs): # 가변 인수 함수로 만들
        r = func(*args, **kwargs) # func에 args, kwargs를 언패킹하여 넣어줌
        print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(func.__name__, args, kwargs, r))
        # 매개변수와 반환값 출력
        return r          # func의 반환값을 반환
    return wrapper        # wrapper 함수 반환

@trace                    # @데코레이터
def get_max(*args):       # 위치 인수를 사용하는 가변 인수 함수
    return max(args)

@trace                    # @데코레이터
def get_min(**kwargs):    # 키워드 인수를 사용하는 가변 인수 함수
    return min(kwargs.values())

print(get_max(10, 20))
print(get_min(x=10, y=20, z=30))
```

wrapper 함수 안에서는 func를 호출해주는데 args는 튜플이고, kwargs는 딕셔너리이므로 func에 넣을 때는 언패킹하여 넣어준다.

```
def trace(func):
    # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper(*args, **kwargs):
        # 가변 인수 함수로 만들
        r = func(*args, **kwargs) # func에 args, kwargs를 언패킹하여 넣어줌
        print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(func.__name__, args, kwargs, r))
        # 매개변수와 반환값 출력
        return r
    # func의 반환값을 반환
    return wrapper
    # wrapper 함수 반환
```

데코레이터 trace는 위치 인수와 키워드 인수를 모두 처리할 수 있습니다. 따라서 가변 인수 함수뿐만 아니라 일반적인 함수에도 사용할 수 있다.

```
>>> @trace
... def add(a, b):
...     return a + b
...
>>> add(10, 20)
add(args=(10, 20), kwargs={}) -> 30
30
```

42.3 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

매개변수가 있는 데코레이터는 값을 지정해서 동작을 바꿀 수 있습니다.

```
def is_multiple(x):
    # 데코레이터가 사용할 매개변수를 지정
    def real_decorator(func):
        # 호출할 함수를 매개변수로 받음
        def wrapper(a, b):
            # 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정
            r = func(a, b) # func를 호출하고 반환값을 변수에 저장
            if r % x == 0: # func의 반환값이 x의 배수인지 확인
                print('{0}의 반환값은 {1}의 배수입니다.'.format(func.__name__, x))
            else:
                print('{0}의 반환값은 {1}의 배수가 아닙니다.'.format(func.__name__, x))
            return r
        # func의 반환값을 반환
        return wrapper
    # wrapper 함수 반환
    return real_decorator

@is_multiple(3) # @데코레이터(인수)
def add(a, b):
    return a + b

print(add(10, 20))
print(add(2, 5))
```

매개변수가 있는 데코레이터를 만들 때는 함수를 하나 더 만들어야 한다.

함수를 두 개 만들었으므로 함수를 만든 뒤에 return으로 두 함수를 반환해준다.

데코레이터를 사용할 때는 데코레이터에 ()(괄호)를 붙인 뒤 인수를 넣어주면 된다.

```
@데코레이터(인수)
def 함수이름():
    코드
```

```
@is_multiple(3) # @데코레이터(인수)
def add(a, b):
    return a + b
```

42.4 클래스로 데코레이터 만들기

클래스로도 데코레이터 만들 수 있다.

클래스를 활용할 때는 인스턴스를 함수처럼 호출하게 해주는 call 메서드를 구현해야 한다.

클래스로 데코레이터를 만들 때는 먼저 init 메서드를 만들고 호출할 함수를 초깃값으로 받는다.

매개변수로 받은 함수를 속성으로 저장

```
class Trace:
    def __init__(self, func):
        # 호출할 함수를 인스턴스의 초깃값으로 받음
        self.func = func
        # 호출할 함수를 속성 func에 저장

    def __call__(self):
        print(self.func.__name__, '함수 시작') # __name__으로 함수 이름 출력
```

```

        self.func()
        print(self.func.__name__, '함수 끝')

@Trace
def hello():
    print('hello')

hello()

```

```

class Trace:
    def __init__(self, func):
        self.func = func

```

데코레이터를 사용할때는 호출할 함수 위에 @을 붙이고 데코레이터를 지정하면 된다.

```

@데코레이터
def 함수이름():
    코드

```

```

@Trace
def hello():
    print('hello')

```

클래스로 만든 데코레이터는 @을 지정하지 않고, 데코레이터의 반환값을 호출하는 방식으로 사용할 수 있다.

```

def hello():
    print('hello')

trace_hello = Trace(hello)
trace_hello()

```

42.5 클래스로 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

클래스로 만든 데코레이터도 매개변수와 반환값을 처리할 수 있다.

```

class Trace:
    def __init__(self, func):
        self.func = func

    def __call__(self, *args, **kwargs):
        r = self.func(*args, **kwargs)
        print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(self.func.__name__, args, kwargs, r))
        return r

@Trace
def add(a, b):
    return a + b

print(add(10, 20))
print(add(a=10, b=20))

```

클래스로 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터를 만들 때는 **call** 메서드에 매개변수를 지정하고, self.func에 매개변수를 넣어서 호출한 뒤에 반환값을 반환해주면 된다.

```

def __call__(self, *args, **kwargs):
    r = self.func(*args, **kwargs)
    print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(self.func.__name__, args, kwargs, r))
    return r

```

고정된 매개변수를 사용할 때는 def **call**(self, a, b):처럼 만들어도 된다.

42.5.1 클래스로 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

함수의 반환값이 특정 수의 배수인지 확인하는 데코레이터

```

class IsMultiple:
    def __init__(self, x):          # 데코레이터가 사용할 매개변수를 초깃값으로 받음
        self.x = x                # 매개변수를 속성 x에 저장

    def __call__(self, func):      # 호출할 함수를 매개변수로 받음
        def wrapper(a, b):        # 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정(가변 인수로 작성해도 됨)
            r = func(a, b)         # func를 호출하고 반환값을 변수에 저장
            if r % self.x == 0:     # func의 반환값이 self.x의 배수인지 확인
                print('{0}의 반환값은 {1}의 배수입니다.'.format(func.__name__, self.x))
            else:
                print('{0}의 반환값은 {1}의 배수가 아닙니다.'.format(func.__name__, self.x))
            return r               # func의 반환값을 반환
        return wrapper            # wrapper 함수 반환

@IsMultiple(3)                    # 데코레이터(인수)
def add(a, b):
    return a + b

print(add(10, 20))
print(add(2, 5))

```

init 메서드에서 데코레이터가 사용할 매개변수를 초깃값으로 받고 매개변수를 `_call_` 메서드에서 사용할 수 있도록 속성에 저장

```

def __init__(self, x):            # 데코레이터가 사용할 매개변수를 초깃값으로 받음
    self.x = x                   # 매개변수를 속성 x에 저장

```

지금까지 `__init__`에서 호출할 함수를 매개변수로 받았는데 여기서는 데코레이터가 사용할 매개변수를 받는다.

```

def __call__(self, func):        # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper(a, b):          # 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정(가변 인수로 작성해도 됨)

```

데코레이터를 사용할 때는 데코레이터에 `()`(괄호)를 붙인 뒤 인수를 넣어주면 된다.

```

@데코레이터(인수)
def 함수이름():
    코드

```