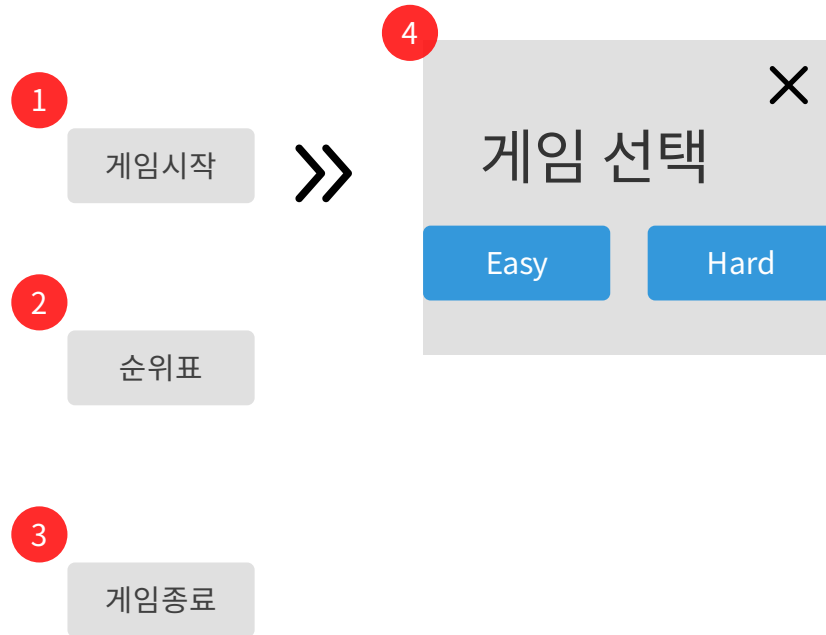


같은 그림 찾기

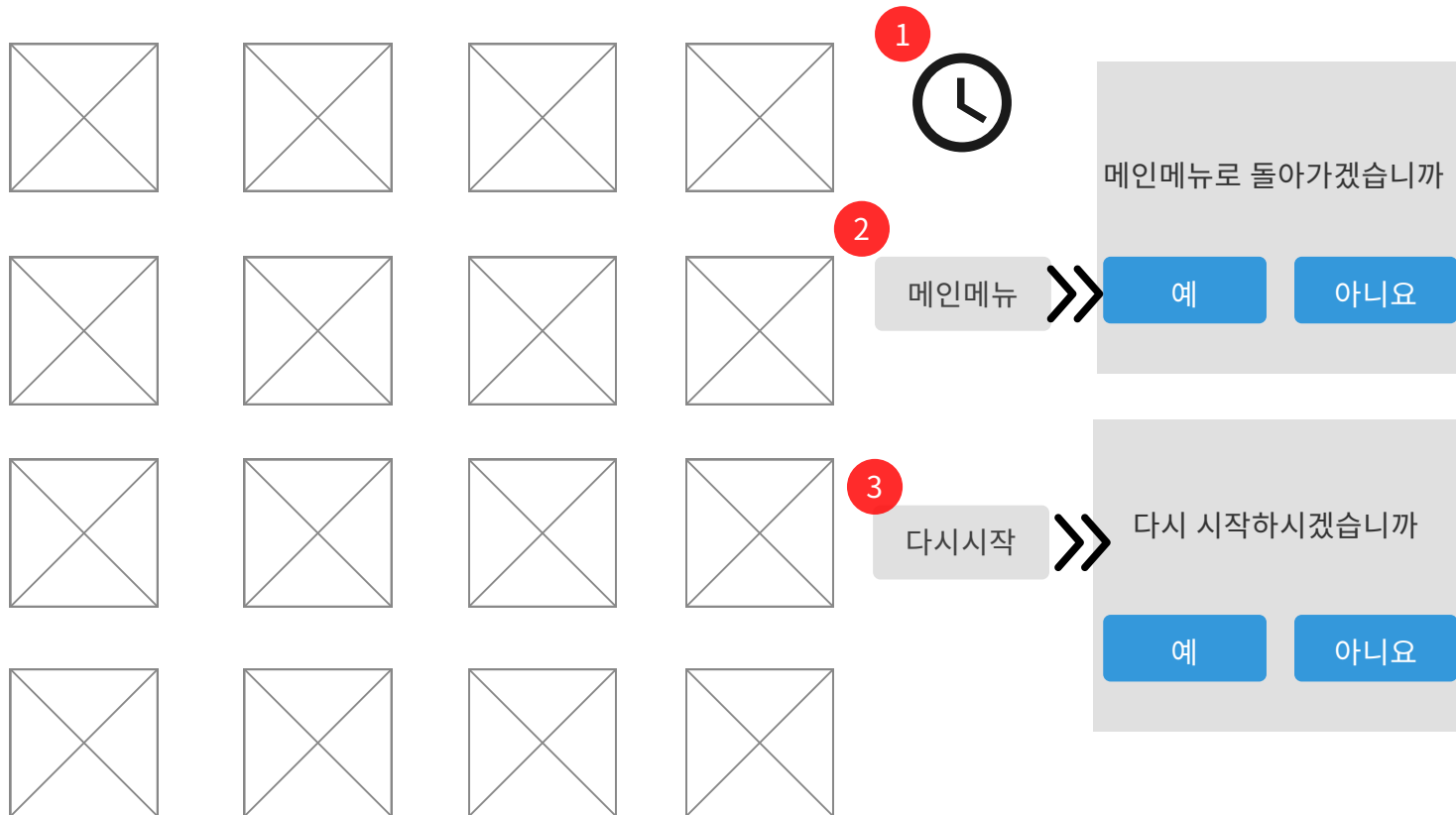


Description

- 1 게임을 시작하게 도와주는 버튼이다
- 2 순위표를 클릭하면 각 모드의 관한 순위가 1위부터 10위까지 순차적으로 표출 되어있다.
- 3 더 이상 게임을 원하지 않을 때 종료 버튼을 클릭하여 프로그램을 종료할 수 있다
- 4 게임시작 버튼을 눌렀을 때 구현되는 화면으로 이지모드와 하드모드 중 하나를 택하여 플레이 할 수 있다.

4

Easymode 플레이 화면



Description

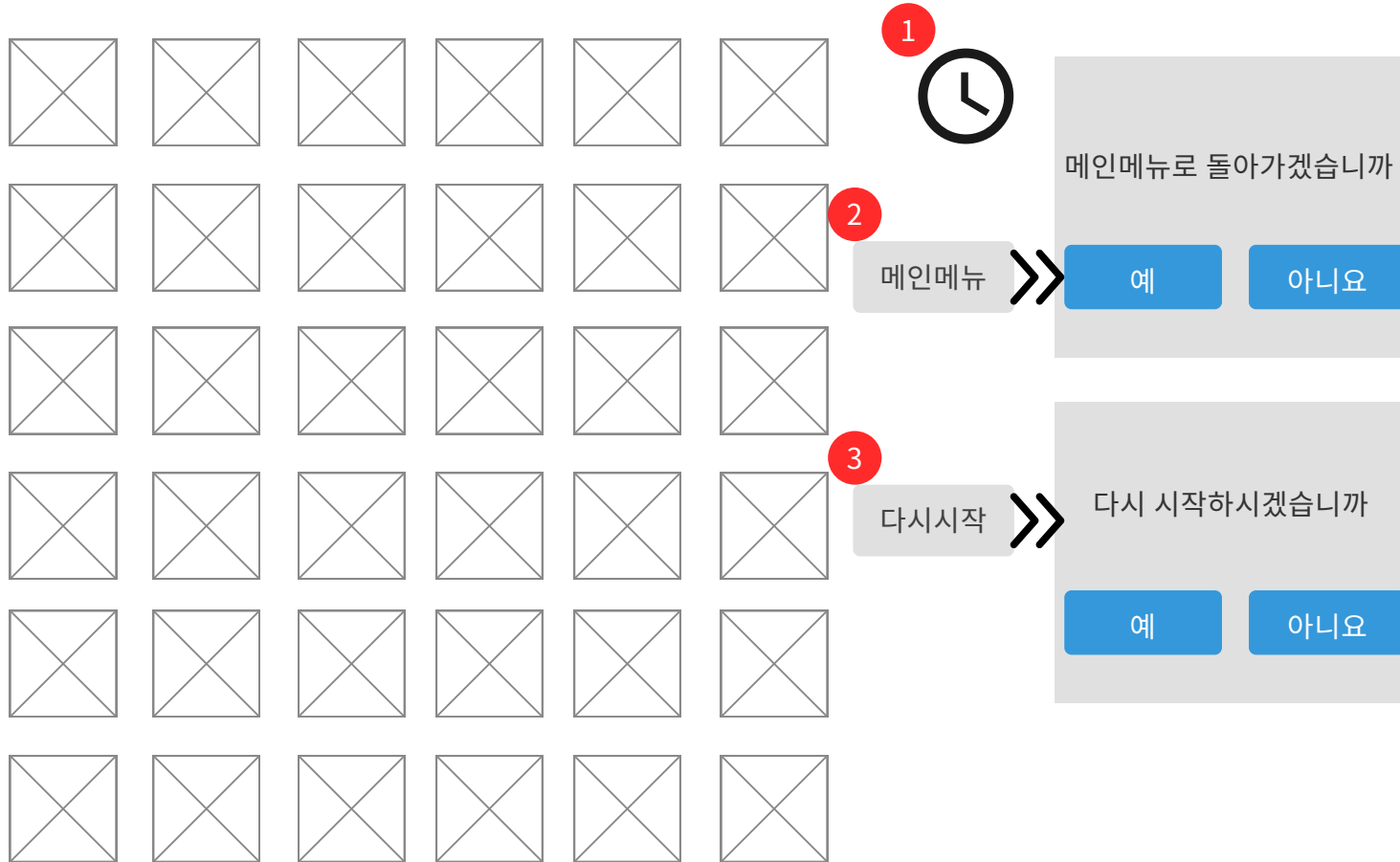
- 1 타이머는 시간의 흐름을 알려주며 사용자가 짝을 다 찾은 순간 타이머도 자동으로 멈춘다.
- 2 메인메뉴 버튼을 통해 사용자가 다시 메인메뉴로 돌아가게 해준다.
- 3 게임을 다시 시작하게 해주는 버튼이다.

4

이지모드는 4X4 형식의 짝 맞추기 게임으로 16개의 그림을 약 3초간 보여준 후 카드가 뒤집어 지면서 게임이 시작된다. 사용자는 각기 다르게 흩어져 있는 카드들을 뒤집어 짝을 찾아야 하며 만약 같은 짝을 찾게 되면 그 카드는 고정되고 그렇지 아닐 때는 다시 뒤집어져서 게임을 계속 진행시킨다.

4

Hardmode 플레이 화면



Description

- 1 타이머는 시간의 흐름을 알려주며 사용자가 짝을 다 찾은 순간 타이머도 자동으로 멈춘다.
- 2 메인메뉴 버튼을 통해 사용자가 다시 메인메뉴로 돌아가게 해준다.
- 3 게임을 다시 시작하게 해주는 버튼이다.

4

하드모드는 6X6 형식의 짝 맞추기 게임으로 36개의 그림을 약 3초간 보여준 후 카드가 뒤집어 지면서 게임이 시작된다. 사용자는 각기 다르게 흩어져 있는 카드들을 뒤집어 짝을 찾아야 하며 만약 같은 짝을 찾게 되면 그 카드는 고정이 되고 그렇지 아닐 때는 다시 뒤집어져서 게임을 계속 진행시킨다.

Easymode 플레이 화면



Description

1

게임을 완료하면 타이머가 멈추는 동시에 자신의 기록이 기록 될 수 있는 창이 뜬다. 만약 저장을 원하면 저장하기 버튼을 누르고 아니라면 닫기 버튼을 누르면 된다.

2

저장하기 버튼을 눌렀다면 사용자의 이름을 입력할 수 있는 창이 뜬다. 사용자가 원하는 이름이나 닉네임을 입력한 후 확인 버튼을 누르면 데이터 베이스를 통해 사용자가 지정한 이름과 기록이 저장된다.

순위표

2

메인메뉴

1

Easy

Hard

순위	이름	기록
1.	홍길동	1분 10초
2.	김영희	1분 12초
.	.	.
.	.	.
.	.	.
.	.	.
.	.	.
.	.	.
10.	김철수	2분 50초

Description

1

메인메뉴에서 순위표를 누르면 사용자가 기록한 순위가 1위부터 10위까지 나온다. 각 모드 별로 저장 및 확인이 가능하기 때문에 이지모드를 클릭할 경우 이지모드에 관한 기록들이 나오고 하드모드를 클릭할 경우 하드모드에 관한 기록들이 나온다.

2

순위 확인이 끝났다면 메인메뉴를 클릭하여 다시 처음 시작 화면으로 돌아갈 수 있다.