Io.netty.channel

所有的io操作在netty中都是异步的，所有io调用都会立即返回，io操作调用完之后会得到ChannelFuture实例，他会告诉你io是成功失败还是取消

Channel是可继承的，channel有一个parent 如 SocketChannel被ServerSocketChannel产生的，依赖于传输层的实现，共享一个连接

向下转换成子类型（真实类型），可获取到具体传输的具体的操作

Channel和channelpipline何时创建的

Bind方法中 initAndRegister时创建了channel对象，通过channelFactory反射创建

Channel创建完成后创建父类channel的时候会创建channelpipline

channelPipline

是一个channelHandler(事件处理器)列表，拦截channel进来的事件和出去的操作，chanelpipline实现了高级的拦截过滤器模式，让用户控制如何处理事件

非阻塞执行事件到来之后，IO线程执行IO操作， 业务线程可以交给其他的事件循环组去执行。

希望不要让耗时的操作阻塞IO线程。