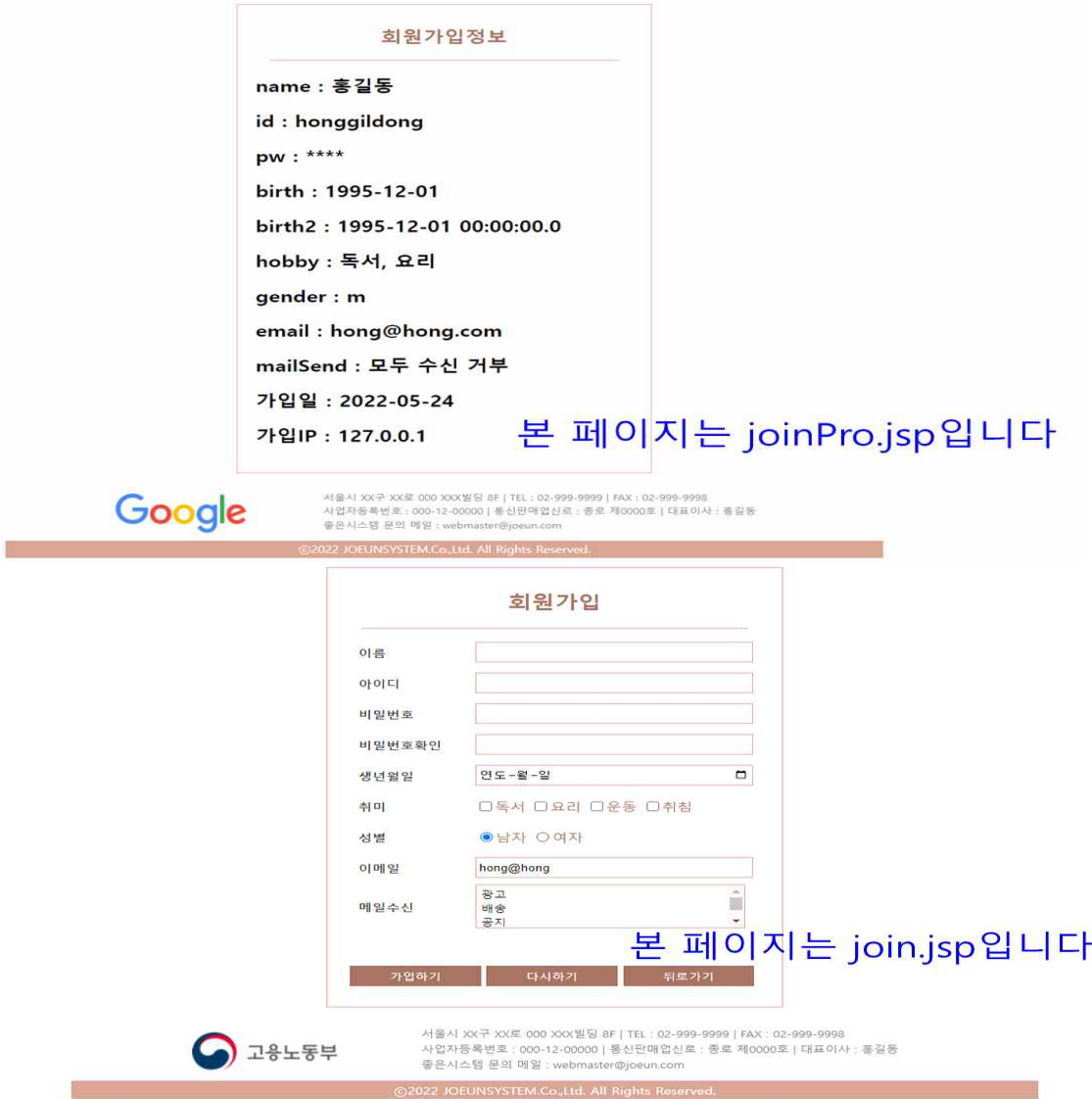


[서버프로그램 구현 (2001020211_19v5)] NCS 전공교과 능력단위 평가지

훈련과정명	[디지털컨버전스]Full Stack(풀스택) 웹 개발자 (JAVA, React & Node.js)		
교과목명	node.js	능력단위명	서버프로그램 구현 (2001020211_19v5)
능력단위요소	1. 개발환경 구축하기 2. 공통 모듈 구현하기 3. 서버 프로그램 구현하기 4. 배치 프로그램 구현하기	평가유형	문제해결시나리오, 포트폴리오, 평가자체크리스트
평가일시	2023. 09. 18. (월)	평가시간	140분
총점	100점	평가점수	
평가자	이 소 영 (인)	훈련생성명	(서명)

평가유형	문제해결시나리오	평가시간	50분	배점	40점	평가자	이 소 영
문제 1 (수행내용)	<p>로그인 화면거 로그인 결과를 출력하는 서버프로그램을 구현하시오</p> <p><세부 요구사항></p> <ul style="list-style-type: none"> 로그인 페이지에서 입력한 내용의 아이디와 비밀번호를 확인하여 아이디는 aaa, 비밀번호는 1111을 입력하지 않으면 id와 pw를 확인하라는 메시지를 출력한 로그인 페이지로 이동하도록 한다. 로그인 페이지에서 입력한 내용의 아이디와 비밀번호가 aaa, 1111인 경우 전달받은 파라미터는 출력한다. 발생하는 모든 오류를 수정하여 작성한다. 						
과제물결과 (예시)							
과제물제출 및 보관	<ul style="list-style-type: none"> 파일명은 login.jsp, loginPro.jsp, 로그인화면.png, 로그인실패실행화면.png, 로그인성공화면.png 결과물 제출 : 위의 파일이 압축된 파일 : 훈련생성명재평가_서버프로그램 구현1.zip 평가자료 보관 방법 : 파일로 보관 						
평가항목	<ul style="list-style-type: none"> 로그인 페이지의 파라미터 전달 구현 능력(login.jsp) 로그인 실패 메시지 출력을 위한 구현 능력(login.jsp과 loginPro.jsp) 로그인 확인하기 위한 파라미터 확인 구현 능력(loginPro.jsp) 로그인 성공 메세지 메시지 출력 구현 능력(loginPro.jsp) 						

평가유형	포트폴리오	평가시간	100분	배점	50점	평가자	이 소 영
문제 2 (수행내용)	<p>회원가입 후 회원가입정보를 출력하는 서버프로그램을 구현하시오</p> <p><세부 요구사항></p> <ul style="list-style-type: none"> 회원가입을 위한 두 비밀번호가 일치하여야 하고, 유효한 메일을 입력할 경우에만 회원가입이 진행된다. 회원가입 시 입력한 이름, 아이디, 생일, 성별, 메일을 출력하고, 비밀번호는 글자수만큼 *로 출력하고, 취미와 메일수신항목은 모두 출력한다. 가입일과 가입IP는 사용자로부터 입력받지 않고 요청된 request객체에 의해 출력한다. footer.jsp와 css 파일은 수업시간에 진행한 css을 활용한다. 발생하는 모든 오류를 수정하여 작성한다. 						
과제물결과 (예시)							
과제물제출 및 보관	<ul style="list-style-type: none"> 파일명은 footer.css, join.css, footer.jsp, join.jsp, joinPro.jsp, 가입실행화면.png, 가입결과실행화면.png 결과물 제출 : 위의 파일이 압축된 파일 : 훈련생생명_서버프로그램_구현2.zip 평가자료 보관 방법 : 파일로 보관 						
평가항목	<ul style="list-style-type: none"> 회원가입 페이지에서 두 비밀번호와 이메일의 유효성 검사 구현 능력(join.jsp) 모든 페이지에서 footer.jsp를 include 구현(join.jsp, joinPro.jsp) 회원가입 내용 전달을 위한 form태그의 다양한 구현(join.jsp) 회원가입을 위한 다양한 파라미터 추출 및 출력 구현(joinPro.jsp) request 객체를 이용한 가입일과 가입IP 추출 및 출력 구현(joinPro.jsp) 						

[서버프로그램 구현 (2001020211_19v5)] NCS 전공교과 능력단위 (재)평가지

훈련과정명	[디지털컨버전스]Full Stack(풀스택) 웹 개발자 (JAVA, React & Node.js)			
교과목명	node.js	능력단위명	서버프로그램 구현 (2001020211_19v5)	
능력단위요소	1. 개발환경 구축하기 2. 공통 모듈 구현하기 3. 서버 프로그램 구현하기 4. 배치 프로그램 구현하기	평가유형	평가자체크리스트	

평가일시	2022. 02. 20. (월)	평가시간	-	배점	5점	평가자	이 소 영				
학습 내용						교수자 평가					
						매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수	
1. 개발환경 구축하기	응용소프트웨어 개발에 필요한 하드웨어 및 소프트웨어의 필요사항을 검토하고 이에 따라, 개발환경에 필요한 준비를 수행할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	응용소프트웨어 개발에 필요한 하드웨어 및 소프트웨어를 설치하고 설정하여 개발환경을 구축할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	사전에 수립된 형상관리 방침에 따라, 운영정책에 부합하는 형상관리 환경을 구축할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
2. 공통 모듈 구현하기	공통 모듈의 상세 설계를 기반으로 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 업무 프로세스 및 서비스의 구현에 필요한 공통 모듈을 작성할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	소프트웨어 측정지표 중 모듈 간의 결합도는 줄이고 개별 모듈들의 내부 응집도를 높은 공통모듈을 구현할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	개발된 공통 모듈의 내부 기능과 제공하는 인터페이스에 대해 테스트할 수 있는 테스트 케이스를 작성하고 단위 테스트를 수행하기 위한 테스트 조건을 명세화 할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
3. 서버 프로그램 구현하기	업무 프로세스 맵과 세부 업무 프로세스를 확인할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	세부 업무프로세스를 기반으로 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 서비스의 구현에 필요한 업무 프로그램을 구현할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	개발하고자 하는 목표 시스템의 잠재적 보안 취약성이 제거될 수 있도록 서버 프로그램을 구현할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
4. 배치 프로그램 구현하기	개발된 업무 프로그램의 내부 기능과 제공하는 인터페이스에 대해 테스트를 수행할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	애플리케이션 설계를 기반으로 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 배치 프로그램 구현 기술에 부합하는 배치 프로그램을 구현할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	목표 시스템을 구성하는 하위 시스템 간의 연동 시, 안정적이고 안전하게 동작할 수 있는 배치 프로그램을 구현할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
	개발된 배치 프로그램을 테스트를 수행할 수 있다.					①	②	③	④	⑤	
과제물제출 및 보관	■ 평가자료 보관 방법 : 서면 보관										
성취기준	평가항목 득점 부여 : 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)										
	구분	1수준	2수준	3수준	4수준	5수준					
	점수	0~59점	60점~69점	70점~79점	80점~89점	90점~100점					
	이수기준	Fail(재평가)	PASS(이수)								