

Portfolio : MMR

개인적으로 구현한 Spring 기반의 올림픽 소개 Web Site Project			
			
메인 화면			
프로젝트 기간	2018.08.08 ~ 2018.09.05	구분	개인 프로젝트
기술 설명			
<ol style="list-style-type: none"> 1. 메인화면에서 JQuery 를 이용해 이미지 슬라이드를 만들었습니다. 2. 메인화면에서 Html 태그 중 Video 태그를 사용해서 동영상을 넣었습니다. 3. 스포츠화면에서 데이터베이스에 있는 이미지파일 계절별로 나누어서 셀렉트 해서 리스트로 만들었습니다. 4. 스포츠화면에서 원하는 스포츠에 마우스를 hover 했을 시 jquery 를 이용해 그림 대신 글씨로 종목의 이름을 알려주었고 클릭 시 해당종목의 대한 설명이 나타나도록 했습니다. 			

5. 분석화면에서 하둡 안에 있는 csv 파일 두개를 읽어와 리스트로 만들어서 통계,하계로 나누었고 클릭 시 그의 대한 옵션들 Database 에서 불러오게 하였고 분석하기를 눌렀을 시 그의 대한 차트가 나오게 하였습니다.

구현 기술

- Database 테이블에 type 이라는 컬럼을 만들어서 통계,하계의 대한 옵션을 다르게 나오게 하였습니다.
- 옵션은 public static 을 이용해 parameter 값으로 넘겨 mapper 에서 제어문을 이용해서 원하는 데이터만 mapper 가 되게 하였습니다.
- Mapreduce 를 이용해서 옵션에서 원하는 데이터들만 추출하였다.
- Ajax 를 이용하여 Mapreduce 한 json 데이터를 암 차트를 이용해서 그려주었다.

개발 후기

교육기관에서 JAVA,SPRING,BIGDATA 교육을 받고 처음으로 기획부터 시작해서 테스트까지 혼자 하는 프로젝트였습니다. 교육을 받으며 재가 부족했던 css,html 을 보완 하기 위해서 노력했고 홈페이지의 메인이 되었던 하둡을 신경써서 만들었습니다. 한 달 정도의 기간을 갖고 혼자 만들어서 더 많은 기술을 넣어보고 싶었지만 기획 단계에서 기획했던 부분을 모두 완성하고 보니 더 많은 기술을 못 넣어서 저 자신에게는 아쉬운 프로젝트가 되었습니다. 추후에 시간이 된다면 프로젝트의 더 많은 기술을 구현하고 프로젝트의 완성도를 더 높이고 싶습니다.