Java基础

1. transient关键词：

描述类的成员变量，该成员变量不会由于类实现了Serializable而被自动序列化，比如User中的password，可以加上transient修饰，User在序列化后，不会带有password的数据才。

\*类的static不论是否被transient修饰，都不会被自动序列化。

2. 写文件：FileWriter

FileWriter本身自带一个比较小的缓冲区，但是由于缓冲区太小了并且无法手动设置大小，所以使用的时候一般会在外面套一层BufferWriter。

比如：new BufferWrite(new FileWriter())加入缓冲区的功能

在外面套一层是因为JAVA.IO使用了装饰器的设计模式。

3. 匿名类

可以在函数内，通过代码，动态创建某一个接口的实现类，匿名类中可以看到该函数的本地变量，以及外层类的所有成员变量。

4. 闭包

是一个可调用的对象，它记录了一些信息，这些信息来自于创建它的作用域。

具体体现：匿名内部类，匿名函数等。

闭包是函数式编程语言的标配，在面向对象编程的世界里，数据和对象绑定在一起的，而我们在写代码实现一个业务流程的时候，理想的情况是，数据是跟着代码走的，拿来就用，用完即走，而不是需要通过一个对象来取数据，用完之后还要手动去释放对象。闭包正是基于这种理念，数据和函数绑定在一起，写代码的时候拿来即用，用完即走，这样的代码写起来行云流水，但是看起来可能不是那么结构清晰。

5. 函数申明时throws

提醒调用者该函数可能会抛出的Exception类型，并且在本函数内部，可以忽略被抛出的异常类型，转而把异常向更上层抛出。在调用有throws声明的函数时，外部一定要做try和catch来捕获异常，不然编译会报错。

6. Integer的装箱、拆箱与缓存

Integer和int之间存在装箱与拆箱的关系。遇到Integer a = 5;的时候，编译器会把这句话翻译成，Integer a = Integer.valueOf(5);

而遇到int b = integerA的时候，会翻译成int b = integerA.intValue();

通过查看这几个方法的源码，可以看到，当把一个[-127, 128]的数赋值给Integer时，会从cache中取出已经事先生成好的Integer返回给用户。所以说有时用==的方式比较两个Integer的时候，有时会相等，有时又不相等。