Spring AOP原理

1. AOP基本概念

通知（Advice）：想要执行的功能，比如说验证、日志等，Spring使用一系列继承自Advice类的子类来对这样的行为进行封装，比如BeforeAdvice、AfterAdvice、AroundAdvice、ThrowsAdvice等。

连接点（JoinPoint）：spring允许用户进行通知的地方，比如说某个方法的前后、或者抛出异常的地方等，如果一类有十个函数，那么它就至少有二十个连接点。

切点（PointCut）：切点就是被用户选中的连接点，它是连接点的一个子集。用户通过配置，选择自己想要使用特定通知的地方，这些被选中的地方就叫做切点。

切面（Aspect）：切点与通知的结合就叫做切面。切点告诉在什么地方，通知指定了干什么，两者结合就可以让spring知道在什么地方干什么，这就叫切面。

引入（Introduction）：把切面作用于某一个类，告诉spring哪个类的哪个方法的哪个地方需要干什么。

目标（Target）：引入中所提到的目标类，也就是被通知的对象。在目标类没有知觉的情况下，被代理类替换，完成用户指定的AOP任务。

织入（Weaving）：根据用户指定的切面与目标，创建代理对象的过程。使用Java.lang.reflect.proxy或者使用CGLib完成这一过程。

AOP运行过程：根据用户的AOP配置，动态地使用jvm动态代理或者CGLib的方式，创建目标类的代理类，在指定特定方法时，先执行通知中的动作，再执行目标类的方法。