# 资源处理

# 本地或网络获取.9图片进行显示

NinePatch从外部获取时需要通过android自带工具aapt进行处理。

NinePatch预编译

使用Android sdk build-tools目录下的aapt对制作出来的NinePatch图进行转化，切换到具体资源的目录下：

D:\NinePatch

运行以下命令：

D:\android studio\sdk\build-tools\31.0.0\aapt s -i ic\_chat.9.png –o ic\_chat\_out.9.png

上述命令应该是android studio存在控制，会存在问题。

所以比上面的地址配置到系统的path路径中。

D:\android studio\sdk\build-tools\31.0.0\

重新输入一下命令

aapt s -i ic\_chat.9.png -o ic\_chat\_out.9.png

注意上面的命令需要定位到具体资源的目录，否则会提示文件找不到：

Crunching single PNG file: ic\_chat.9.png  
 Output file: ic\_chat\_out.9.png  
 ic\_chat.9.png ERROR: Unable to open PNG file

批量图片输出

使用sdk自带的工具aapt对.9图重新输出

aapt c -v -S point\_9 -C point\_10

以上的是批量输出的指令。point\_9是要转换的.9图的文件夹，point\_10是转换输出的文件。在运行指令是point\_10要提前创建，不然会报错。详细的aapt指令自行去查找，这里不做详细介绍。

aapt c -v -S test1 -C test2

上面这个方式有问题：

转换成NinePatchDrawable的时候需要设置一下padding，不设置的话内容区域的信息会丢失，但是拉伸区域不会。

具体可以看demo

有两种方式实现：

1. 使用aapt编译.9图，使用工具类设置一下padding
2. 使用原始的.9图，使用工具类重新生成.9图片

式样

微软雅黑 Light 5号

段落 固定值 23磅

# 目录1

## 目录2

### 目录3

#### 目录4

##### 目录5