

The background of the entire image features two plasma duelers, one on the left and one on the right, angled towards each other. From the tips of their blades, two bright, glowing beams of light—red on the left and blue on the right—extend diagonally across the frame, crossing in the center. The beams have a soft, ethereal glow around them. The duelers themselves are detailed, metallic-looking devices with various buttons and a small display on the left one.

Plazma Duel

2022180031 이우진

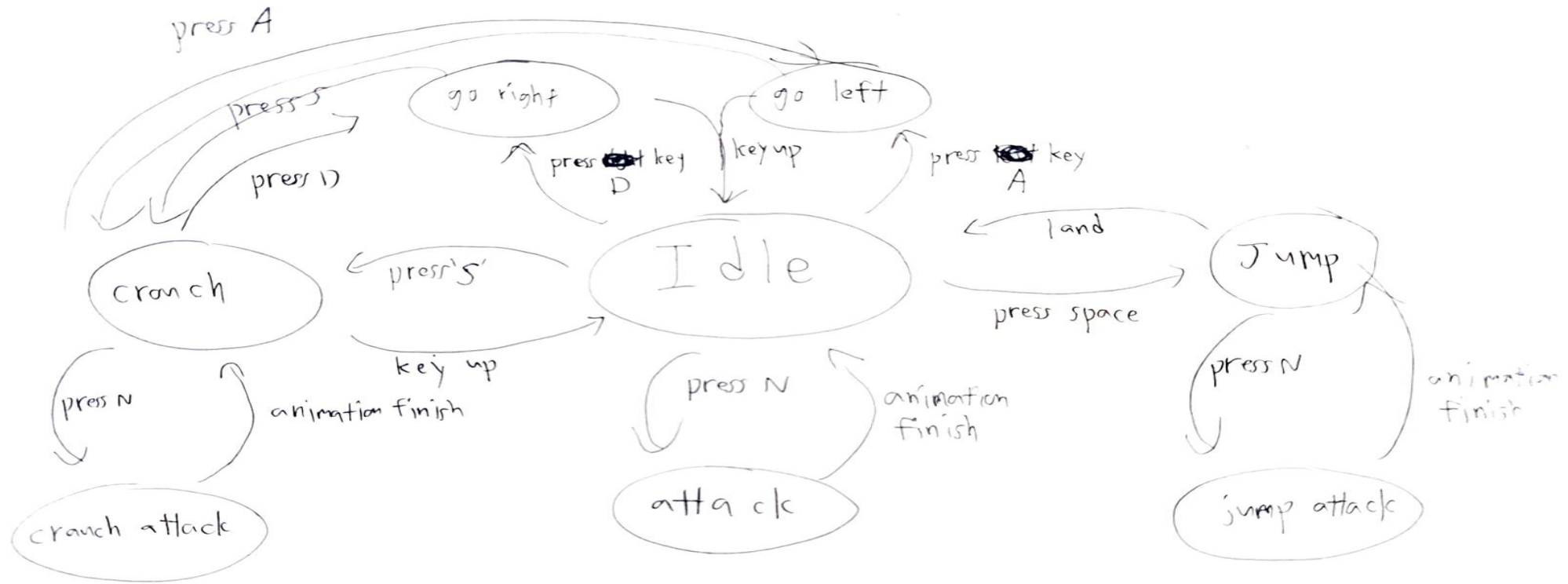
2차 발표

개발 일정 중간점검

초록 - 추가한 내용

1주차	게임 개발에 필요한 리소스 수집	80% 달성
2주차	게임 프레임워크 구성	100% 달성
3주차	프레임워크 본격적인 개발	80% 달성
4주차	플레이어 애니메이션 스프라이트 적용	50% 달성
5주차	플레이어 기본적인 조작 시스템 개발	20% 달성
6주차	핵심 시스템(공격, 방어, 반격) 개발	
7주차	피격 판정부위 구분하고 충돌구현	
8주차	UI 구현/최종 디버깅	

플레이어 상태 다이어그램



커밋 로그

