

1. 略

2. (1) 设 $Q(x_1, y_1, z_1)$ 为 S 上一点, 则 PQ 的参数方程为

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t((x_1, y_1, z_1) - (x_0, y_0, z_0))$$

将其代入 S 的方程, 得到关于参数 t 的二次方程, 其判别式为 0 等价于

$$(x_1, y_1, z_1)(x_0, y_0, -z_0)^T = -1$$

从而切点落在方程为

$$(x, y, z)(x_0, y_0, -z_0)^T = -1$$

的平面 π 上。

(2) 不妨假设 $y_0 \neq 0$. 将切点投影到 xz 平面上, 那么投影像满足方程组

$$x^2 - z^2 + \left(\frac{x_0 x - z_0 z + 1}{y_0} \right)^2 = -1$$

计算其不变量 $I_2 = \frac{(z_0^2 - x_0^2 - y_0^2)}{y_0^2} < 0$, 且常数项非零即知投影像为双曲线。

又平行投影不改变二次曲线类型, 因此原曲线也为双曲线。

3. 作射影变换使 E, F 不动, 而四边形 EGFH 被映为一个正方形。此时, M 的像为正方形对角线的交点, 仍是 EF 中点, 因此 M 为不动点 (从而该变换在直线 EF 上的限制是恒同变换)。此时由中心对称性, 显然有 L, R 的射影像被 M 平分。因此 M 平分 LR。

4. (1) 容易验证每一个反演 (反射) 都是分式线性变换的共轭, 因此其复合是复系数分式线性变换或其共轭。

现设 $f(z) = (az + b)/(cz + d)$ 是一个保实轴的复系数分式线性变换, 那么分别代入 $f(0), f(1), f(\infty) \in R \cup \{\infty\}$, 有 $\frac{a}{c}, \frac{b}{d}, \frac{a+b}{c+d} \in R \cup \{\infty\}$ 。又 $ad \neq bc$, 故知 a, b, c, d 任意二者之比 $\in R \cup \{\infty\}$ 。从而可将 f 写为实系数的。对于 f 是分式线性变换之共轭的情况可做类似讨论。

(2) 设 f 为一个符合题意的莫比乌斯变换, 若 ω 不是 f 的不动点, 设 $f(\omega) = P$, 考虑以 P 为反演中心的反演变换 p , 可选取适当的反演幂使得 $f \circ p$ 为平移或反射。之后显然。

若 ω 是 f 的不动点, 则 f 要么是平移 (此时显然), 要么还有另一不动点 Q 。考虑以 Q 为反演中心作两次反演 q_1, q_2 , 可选取适当的值作为两次反演幂之比, 使得 $q_1 \circ q_2 \circ f$ 为恒同或反射。之后显然。

5. (1) 正确

保定向的空间等距变换要么有不动点，要么为平移或螺旋运动（这两种情况显然都可以取到距离最小值）

(2) 正确

作射影变换将 L 变为无穷远直线，那么三对对应边平行，因此两个四边形关于 O 位似。

(3) 正确

以地面为参考系，太阳的轨迹为一个圆，并且与杆顶不共面。从而地面上杆顶的投影是一条非退化二次曲线，并且会向两个不同方向的无穷远处延伸，从而是双曲线。

(4) 错误（若认为射影三角形需要封闭）/正确（若认为射影三角形不需要封闭）

对于射影三角形及其截线，可以通过射影变换变成欧氏三角形及其截线，同时不改变交点个数。/可以将一个欧氏三角形的一条边替换为它在所在直线上的补，此时显然帕士公理不成立。

(5) 错误

我们可以以 A, B 的切点为中心作反演，于是只需考虑 A, B 为一对平行直线的情况。此时可令 A' 分别与 B 的像和 C 的像相切于不同两点，且 A' 的大小为 C 的一半；令 B' 分别与 A 的像和 C 的像相切于不同两点，且 B' 与 A' 在 C 同侧，的大小为 C 的一半； C' 为 C 关于 A', B' 连心线的反射像。那么 A', B', C' 符合题意，而且在 C 的两侧各有一组，从而不唯一。

(6) 错误

Mobius 变换群：设 f 是 \mathbb{Q} 到自身的 mobius 变换。由保角性和保边界性，原点 O 的像是自身或 ∞ 。若 O 的像是自身，则 ∞ 的像也是自身。如果 x 轴的像是自身，那么 f 可复合一关于 O 的位似，使复合后有三个不动点（从而这种情况下 f 的自由度为 1）。如果 x 轴的像是 y 轴，可将 f 复合关于直线 $x=y$ 的反射，化为前一种情况。如果 O 的像是 ∞ ，可将 f 复合关于单位圆周的反演，化为前两种情况。故总自由度为 1。

射影变换群：由于射影变换保直线，保边界，知 O ， x 轴方向的无穷远点和 y 方向的无穷远点必定不会被映到其它点。当这三个点的像确定之后， $(1,1)$ 的像可以在 \mathbb{Q} 中任取，因此自由度为 2。

6. 不难验证, 对于中心为 O 的椭圆以及其上两点 A, B , 若向量 OA, OB 共轭, 则

$|OA \times OB|, |OA|^2 + |OB|^2$ 都是与共轭方向选取无关的不变量。

因此, 若以椭球面上另两点 A', B' 替换 A, B , 并使向量 OA', OB', OC 两两共轭, 则

$$\begin{aligned} |OA \times OB \cdot OC| &= |OA' \times OB' \cdot OC| \\ |OA'|^2 + |OB'|^2 + |OC|^2 &= |OA|^2 + |OB|^2 + |OC|^2 \end{aligned}$$

故可将 A 调整至三个坐标平面之一内, 接着将 B 调整至三条坐标轴之一内, 再将 A, C 也调整至坐标轴上, 而不改变 $|OA \times OB \cdot OC|$ 和 $|OA|^2 + |OB|^2 + |OC|^2$ 。故其为与共轭方向选取无关的不变量。

另一种做法:

作仿射变换 $(x, y, z) \rightarrow (\frac{x}{a}, \frac{y}{b}, \frac{z}{c})$, 则椭球变为单位球面, 且 A, B, C 的像 A', B', C' 满足向量 OA', OB', OC' 关于单位球面两两共轭, 因此构成一组单位正交基。

考虑设 $J = \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} OA' \\ OB' \\ OC' \end{pmatrix}$, 则 J 为正交矩阵, 故

$$|OA \times OB \cdot OC| = abc |OA' \times OB' \cdot OC'| = abc |J| = abc$$

以及

$$\begin{aligned} &|OA|^2 + |OB|^2 + |OC|^2 \\ &= a^2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) + b^2(y_1^2 + y_2^2 + y_3^2) + c^2(z_1^2 + z_2^2 + z_3^2) \\ &= a^2 + b^2 + c^2 \end{aligned}$$

均为定值。

7. 是

首先可不妨设 Γ 是一个圆, A, B 是其内部两点。设弦 AB 与圆交与 C, D , 且顺序为 C, A, B, D .

现考虑线段 AB 内的点 P , 令 $f(P) = (C, P; A, D) - (D, P; B, C)$, 则 P 靠近 A 时 $f(p) \rightarrow -\infty$, P 靠近 B 时 $f(p) \rightarrow +\infty$, 因此存在 P 使 $f(p) = 0$

作射影变换使 Γ 不变, 而 P 映为 Γ 的圆心, 则由 $(C, P; A, D) = (D, P; B, C)$ 知 A, B 关于 P 对称, 因此 Γ, A, B 射影等价于圆及一对关于圆心对称的圆内点, 从而射影等价于一条椭圆及其一对焦点。