Burrow-Wheeler Transformation (#1)

นายมังกี้ ดี ลูพี่ ต้องการส่งข้อความไปให้เพื่อนพ้องโจรสลัดหมวกฟางของเขา แต่กลัวโดนหน่วยข่าวกรองของรัฐบาลโลกจับได้ มิเช่นนั้นจะอดเป็นราชาของโจรสลัด พวกเขาจึงตกลงวิธีที่แปลงข้อความที่จะส่ง (ด้วยวิธีที่มีชื่อว่า **BWT**) และวิธีแปลงข้อความ กลับเพื่อจะอ่าน (ด้วยวิธีที่ชื่อ **inverseBWT**) จะได้ไม่โดนจับได้ เช่น ถ้าจะส่งข้อความ **akainu** ให้เพื่อน ก็ใช้วิธี **BWT** แปลงข้อความเป็น **uk\$aain** แล้วส่งให้เพื่อน พอเพื่อนได้รับ ก็ใช้ **inverseBWT** แปลงกลับได้ข้อความเดิม (ดูรูปข้างล่าง)

จงเขียนโปรแกรมรับสตริงมาเพื่อแปลงเป็นอีกสตริงด้วยวิธี **BWT** ที่มีขั้นตอนดังนี้ (โจทย์นี้ไม่ต้องเขียนส่วน **inverseBWT**)

	หนดให้ 🗴 เป็นสตริงที่จะถูกแปลง 🗴 เป็นสตริงที่มีแต่ อักษรอังกฤษกับตัวเลข ไม่มีสัญลักษณ์พิเศษใด ๆ	ตัวอย่างเช่น x = "akainu"
	ให้ y คือสตริงที่ได้จากการเพิ่มเครื่องหมาย \$ ต่อท้าย x สร้างตารางที่เก็บสตริงต่าง ๆ ที่ได้จากการ "หมุน" y ไป ทางซ้ายทีละ 1 ตัวอักษร ที่เป็นไปได้ทั้งหมด ใ	y มีค่าเป็น "akainu\$" akainu\$ kainu\$a ainu\$ak inu\$aka nu\$akai u\$akai
3.	เรียงลำดับสตริงในตารางจากน้อยไปมากตามพจนานุกรม หมายเหตุ: ถ้าต้องการเรียงลำดับข้อมูลในลิสต์ d ให้ เรียงลำดับจากน้อยไปมาก ก็แค่ใช้คำสั่ง d.sort()	\$akainu \$akainu ainu\$ak akainu\$ inu\$aka kainu\$a nu\$akai u\$akai
4.	สตริงผลลัพท์ของวิธี BWT ก็คือ สตริงที่สร้างจากการนำ ตัวอักษรตัวสุดท้ายของแต่ละสตริงในตารางมาต่อกัน	\$akainu ainu\$ak akainu\$ inu\$aka kainu\$a nu\$akai u\$akai

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียวเป็นสตริง

ข้อมูลส่งออก

สตริงผลลัพธ์ที่ได้จากแปลงสตริงที่ได้รับด้วยวิธี **вพт**

ตัวอย่าง	ว่าง		
input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)		
akainu	uk\$aain		
papaya	aypp\$aa		
nananananananan	nnnnnnnnnaaaaaaaa\$		
nnnnnnnnaaaaaaaaa	aaaaaaaaannnnnnnn		