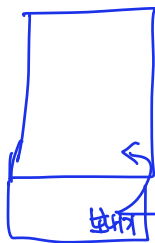


★ 나가기 Button 누르면

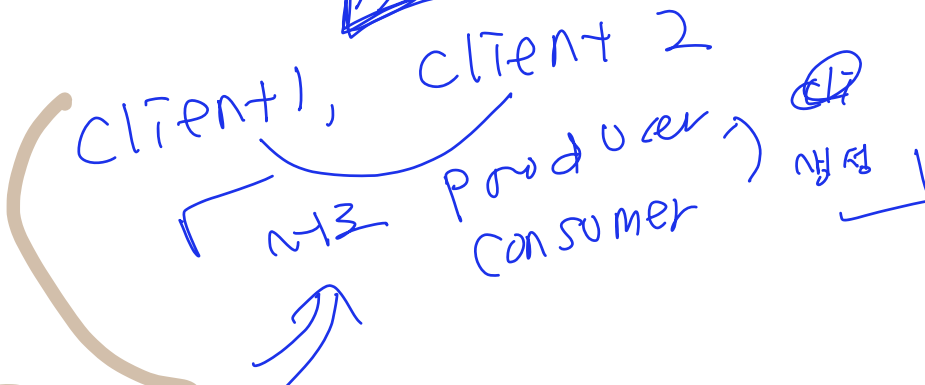
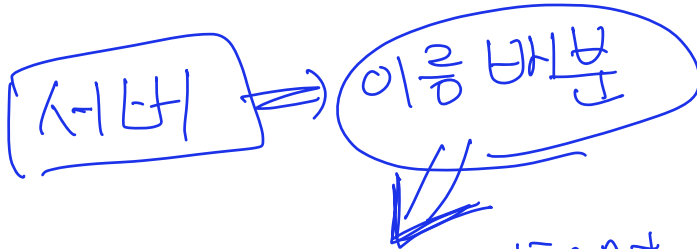
exit ~



보여지는

Producer 부분

비동기 program  
그냥 들어오면 바로 처리



「cli2, cli3」

연결이 됐으면

1-3 Message

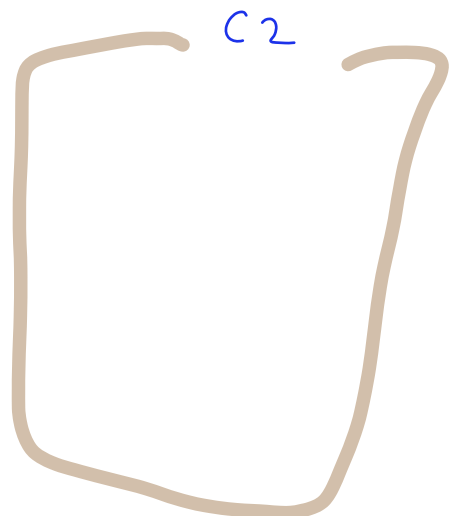
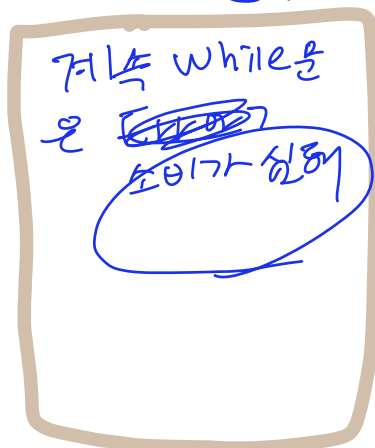
Message 받고 받아야

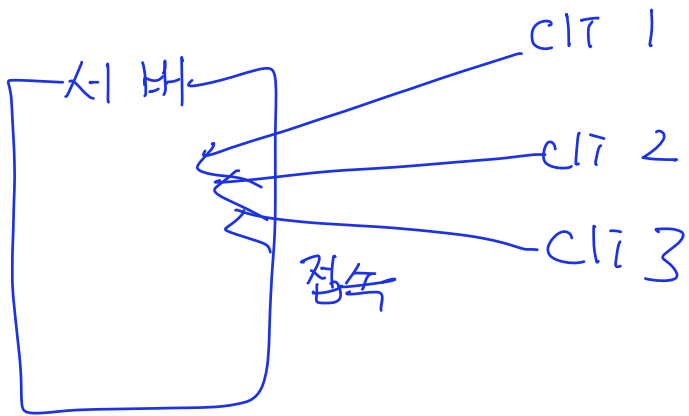


How? 어떻게 지속적으로

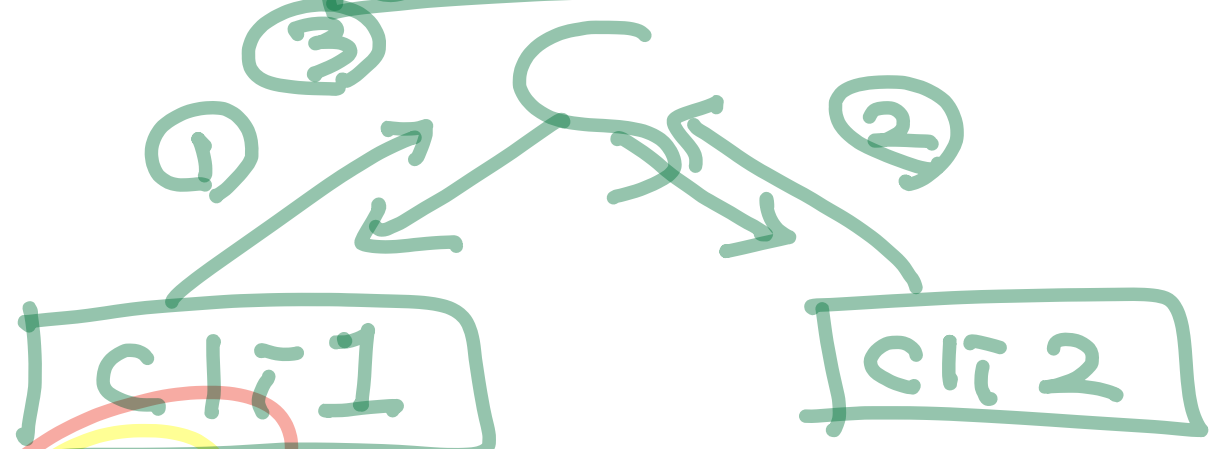
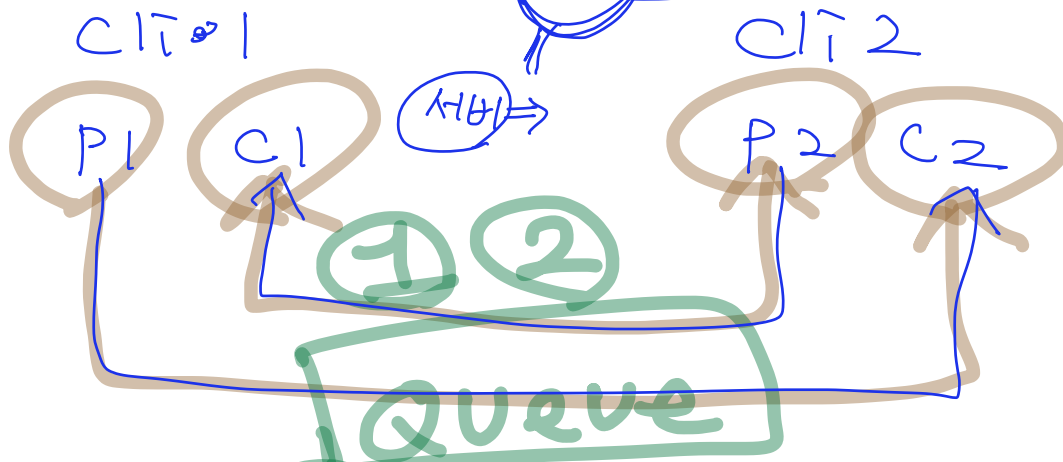
통신할거냐.

제어권? /



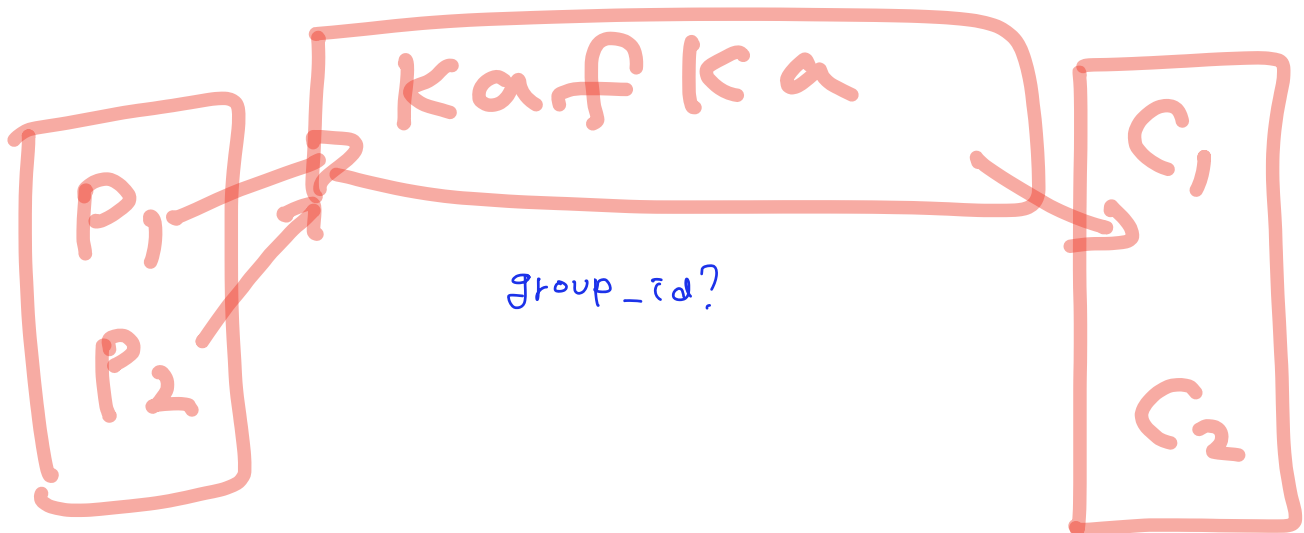


→ If  $n \geq 2$  연결, 각 C1 이 상대 ID 전송



① 이 접속  $\Rightarrow$  C1 1은 Prod Cons 생성

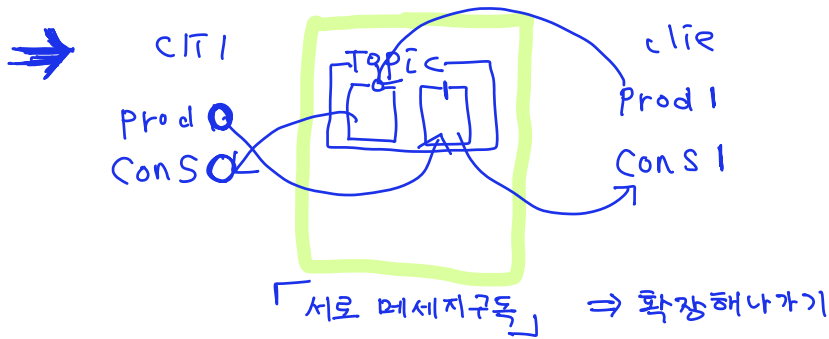
- ② 2개 접속  $\Rightarrow$  C1, 2는 producer  
cons 설명
- ③ Server는  $\geq 2$  이므로  
서버 카피카를 이용하여  $\rightarrow$  C1, 1 consumer 이 C1, 2 하이라,  
C1, 2 consumer 이 C1, 1 하이라
- why?
- ④ \* C1, 1 은 ~~on server~~ C1, 2 아이디 받기  
C1, 2 는 C1, 1 아이디를 받아야함
- ⑤ 받은 ID 를 기반으로 Kafka producer, consumer 이용  
하에 \* Message 주고받기 \* multithread or  
MULTY process를 이용



	offset 0	1	2	3	4
Partition 0					
" 1					
" 2					

↳ 「파티션 내에서의 순서는 지켜진다」

파티션 개수 2개 생성



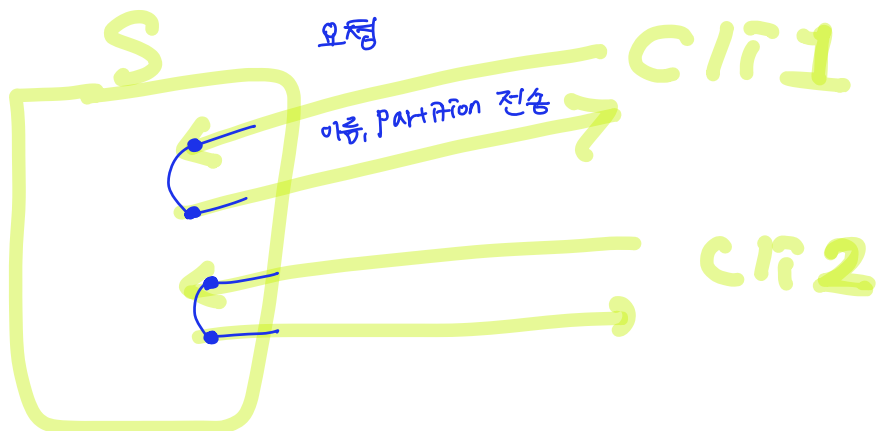
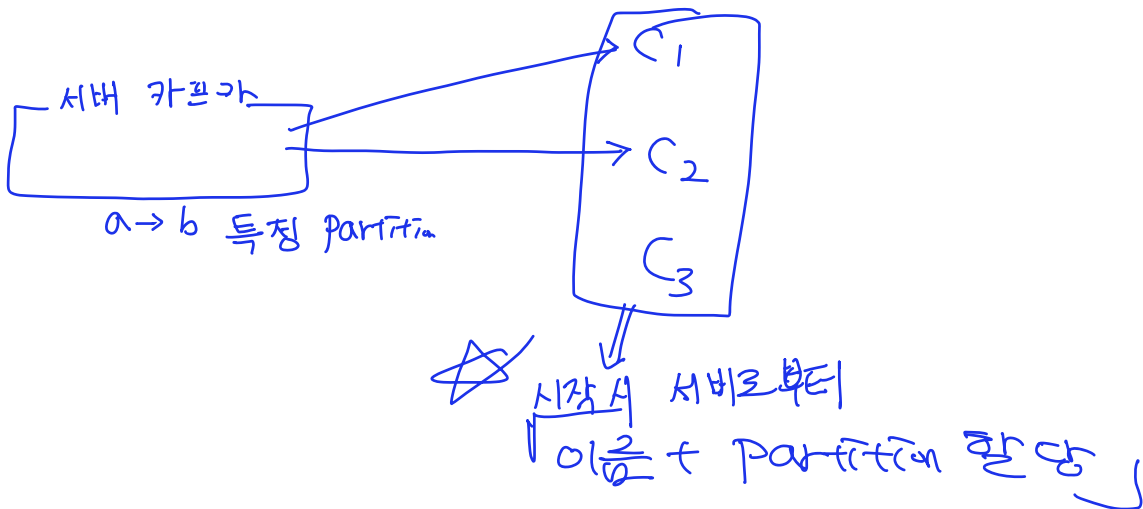
① cli → 서버 접속

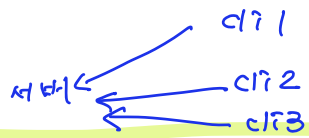
② 서버는 이름과 파티션 번호 할당 → 최대 0 ~ 9 까지

③ Queue에 이름, 파티션 번호, IP 주소

→ 관리

A:





↗  
→ 관리하고 cli가 끊기면 ⇒ 「partition 반영 + offset 초기화」  
↳ Connection\_lost

↳