<대본>

저는 수석님이 교육하시면서 중요하다고 한 부분 중 세 가지를 골라 다시 한 번 공부하기 위해 이 주제들을 선택하게 되었습니다.

첫 번째는 HTTP 1.1과 2.0의 차이점에 대해 설명하겠습니다.

먼저 HTTP 1.1은

* HTTP 문서 내에 다수의 image, css, script가 있을 경우 대기 시간이 길어지게 됩니다.
* HTTP 1.1은 TCP안에 두 개 이상의 HTTP 요청을 담아 Network Latency을 줄이는 방식인 HTTP Pipelining을 사용하고 있습니다. 하지만 순서는 요청대로 받기 때문에 다음 요청을 기다릴 수밖에 없습니다.
* 클라이언트와 서버 간에 수많은 http 요청이 발생하는데 header의 정보가 대부분 동일하기 때문에 HTTP 1.1에서는 불필요한 데이터를 주고 받는데 네트워크 자원이 소비되는 문제가 발생합니다.

HTTP 2.0은 기존 1.1을 개선하여 성능에 초점을 맞춘 프로토콜입니다.

* 한 개로 동시에 여러 개의 메시지를 주고 받을 수 있습니다.
* 예시로 css 파일과 이미지 파일이 있다면 이미지 파일보다 css 파일의 수신이 늦어지면 렌더링에 문제가 생기기 때문에 먼저 해결합니다.
* 클라이언트의 요청을 최소화 할 수 있습니다.
* 클라이언트와 서버는 각각Header Table을 관리하고 이전 요청과 동일하다면 index만 보내고, 변경되는 값은 Huffman Encoding을 사용하는 방식입니다.

두번째는 CORS 특징에 대해 설명하겠습니다.

* 그래서 Cross-Origin 요청을 하려면 서버의 동의가 필요하다. 만약 서버가 동의한다면 브라우저에서는 요청을 허락하고, 동의하지 않는다면 거절합니다.

세번째는 Cookie

쿠키는 사용자가 브라우저를 이용하면서 생긴 정보들이 저장된 텍스트파일입니다.

* 세션은 브라우저가 닫히면 삭제되기 때문에 쿠키를 통해 세션 ID를 쿠키에 저장한다.