**AI小伙伴的需求分析**

**软件名称：**AI小伙伴

**使用对象：**中小学生。

**软件的功能：**该软件目的是成为学生的玩伴，帮助其完成愉快的完成学业，培养良好的兴趣，提高思维能力，远离负面的网络影响。

软件提出者发现一些中小学生有时待在家里不知道该干些什么，于是就玩起了手机游戏，慢慢地也就玩成瘾了，导致注意力不集中，观察能力下降。所以我就想写一个人工智能的小伙伴来找其解闷，也多多让其思考，动脑筋。有一些诗词，供使用者细细品味。以下是所想到的功能罗列：

**欢迎界面**：友好的用户欢迎界面，显示的内容来自于文本文档，便于修改，找到其文档位置后，用户也可以自己修改欢迎界面内容，个性化。

**注册或登录**：为的是保护个人信息，以及方便以后用户间的交流互动，竞争中学习。

**功能菜单**：

* 数学王国，里面有一些简单的计算问题，还有一些有趣的数学问题，等着勇士们来挑战。
* 陶醉文学，有些诗词，闲来可以细细体味，有种身临其境的感觉，当一下文人墨客。
* 休闲时刻，就是娱乐啦，里面有我模拟的益智小游戏。
* 神兵利刃，就是AI小伙伴为你准备的学习工具，可能比不上别人的，不过，AI会根据你的能力及需求（就是用户反馈），后续更新的。
* 个人成长信息，AI小伙伴会记录你的学习情况，以成长值的数目反馈给你。

**结束程序**，爱学习爱玩耍的AI小伙伴一直在这里哦。

一直称其AI小伙伴挺别扭的，可以在个人信息中给其命名。

该软件把学习看做一场人生路途，所以可能会出现一些貌似奇怪的词语，比如：把功能菜单说成地图，学习某个模块就好比探索，冒险一样。

提出者：秦文杰

2016-8-21